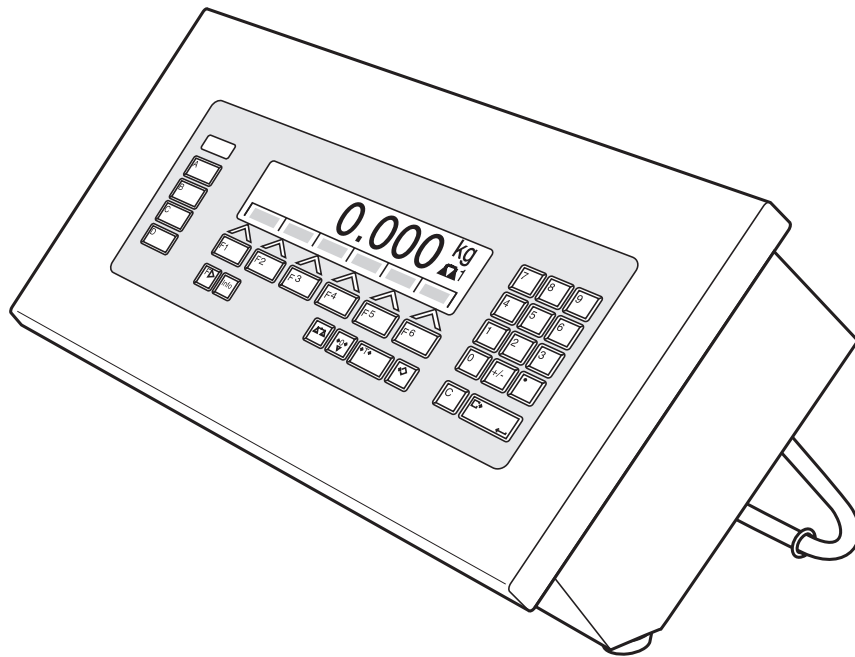


Mode d'emploi

**METTLER TOLEDO MultiRange
Terminal de pesage ID7sx-Base**

METTLER TOLEDO



Ce Mode d'emploi 22008169A décrit les composants suivants:

ID7sx-Base

IDNet-ID7sx (1 x standard)

CL20mA-ID7sx (1 x standard)

RS232-ID7sx

8 I/O-ID7sx

Memory-ID7sx

Profibus-DP-ID7sx

Sommaire

	Page
1	Introduction et mise en service 3
1.1	Règles de sécurité..... 3
1.2	Possibilités d'utilisation 4
1.3	Terminal de pesage ID7sx-Base 5
1.4	Mise en service 7
1.5	Nettoyage 9
2	Fonctions de base..... 10
2.1	Remise à zéro 10
2.2	Tarage..... 10
2.3	Pesage 11
2.4	Commutation sur une autre plate-forme de pesage 12
3	Fonctions supplémentaires..... 13
3.1	Pesage avec le DeltaTrac..... 13
3.2	Pesage dynamique 16
3.3	Changement d'unité de poids 16
3.4	Travailler avec une résolution plus élevée 16
3.5	Afficher le poids brut 17
3.6	Définir des points de commutation dynamiques 17
3.7	Fonction de tare multiplicative 18
3.8	Fonction de tare additionnelle..... 18
3.9	Tare intermédiaire 18
3.10	Afficher le code d'identification et tester la plate-forme de pesage..... 19
3.11	Identifications 19
3.12	Appeler des informations 21
3.13	Imprimer ou transférer les données 22
3.14	Entrer des valeurs par le lecteur de codes barres 22
3.15	Travailler avec un deuxième affichage 23
3.16	Appeler des données du module de mémoire 25
4	Réglages en Master Mode..... 28
4.1	Aperçu du Master Mode 28
4.2	Commande du Master Mode 29
4.3	Bloc Master Mode TERMINAL 31
4.4	Bloc Master Mode BALANCE..... 37
4.5	Bloc Master Mode INTERFACE 40
5	Description de l'interface 53
5.1	Jeu d'instructions MMR 53
5.2	METTLER TOLEDO Continuous Mode 65
5.3	METTLER TOLEDO jeu d'instructions SICS 67
5.4	Profibus-DP – Communication avec une API..... 83

6	Blocs d'application	92
6.1	Syntaxe et formats	92
6.2	Blocs d'application TERMINAL, BALANCE	95
6.3	Blocs d'application INTERFACE	99
7	Que faire, quand ...?	101
8	Caractéristiques techniques et accessoires.....	104
8.1	Caractéristiques techniques	104
8.2	Accessoires	108
9	Annexe	110
9.1	Tableau des caractères ASCII	110
10	Index.....	111

1 Introduction et mise en service

1.1 Règles de sécurité



Le terminal de pesage ID7sx-Base est homologué pour l'utilisation dans des zones à risques d'explosion de type zone 1 et zone 21. Il peut uniquement être utilisé dans des zones dans lesquelles l'accumulation de charges électrostatiques, qui conduisent à des décharges en aigrette avec étincelles, sont exclues.

Lors de l'utilisation du terminal de pesage ID7sx-Base dans des zones explosibles, on doit faire preuve d'une prudence particulière. Les règles de comportement à respecter sont celles définies par METTLER TOLEDO dans son concept de "Distribution sûre".

Compétences ▲ Le système de pesage peut uniquement être installé, entretenu et réparé par le service après-vente METTLER TOLEDO agréé.

Homologation Ex ▲ Toutes modifications à l'appareil, réparations sur des sous-groupes ainsi que l'utilisation de plates-formes de pesage ou de modules système ne correspondant pas aux spécifications sont interdites. Elles mettent en danger la sécurité du système, entraînent la perte de l'homologation Ex et excluent tous droits à la garantie et revendications découlant de la responsabilité de produit.

▲ La sécurité d'un système de pesage est garantie uniquement si le système de pesage est utilisé, installé et entretenu de la manière décrite dans la notice correspondante.

▲ Observer en outre:

- les notices relatives aux modules système,
- les règlements et normes en vigueur dans le pays d'utilisation,
- la réglementation spécifique au pays d'utilisation en matière d'installations électriques dans des zones à risques d'explosion,
- toutes les instructions de sécurité de l'exploitant.

▲ Avant la première mise en service et après des travaux de maintenance, ainsi que tous les 3 ans au moins, vérifier si le système de pesage antidéflagrant remplit parfaitement toutes les conditions techniques de sécurité.

Utilisation ▲ Éviter les charges électrostatiques. Pour ce faire, porter des vêtements de travail appropriés pour zones à risques d'explosion lors de l'utilisation et pour effectuer les opérations de maintenance.

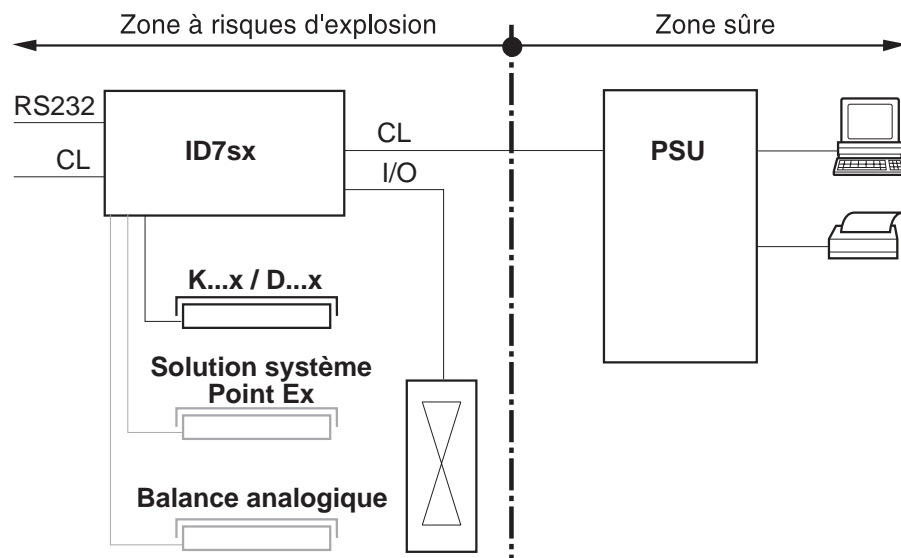
▲ Ne pas utiliser de housses de protection pour les appareils.

▲ Éviter les dommages aux composants du système.

1.2 Possibilités d'utilisation

Le terminal de pesage ID7sx-Base peut être utilisé avec l'appareil d'alimentation PSU ou PSUx .

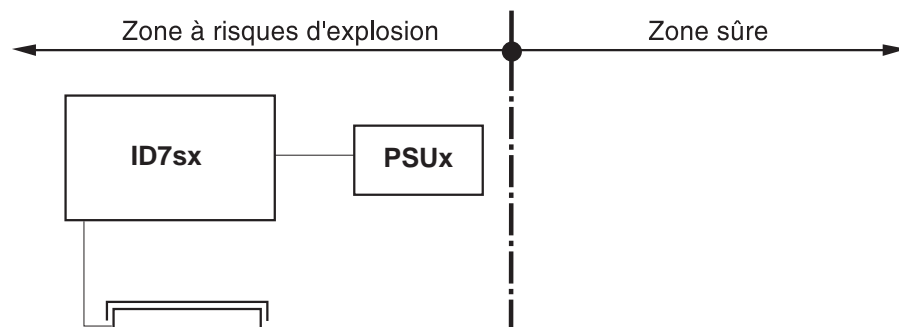
1.2.1 ID7sx-Base avec appareil d'alimentation PSU



Dans cette configuration, les possibilités suivantes sont disponibles:

- Fonctionnement à plusieurs balances avec jusqu'à 3 plates-formes de pesage (K...x, D...x ou solution système Point Ex).
- Jusqu'à 3 interfaces de données et une interface E/S
 - pour l'impression
 - pour l'échange de données avec un ordinateur
 - pour la commande p. ex. de vannes ou clapets.
- Module de mémoire pour mémorisation des données de configuration individuelles ainsi que la sauvegarde de jeux de données pertinents pour la vérification.

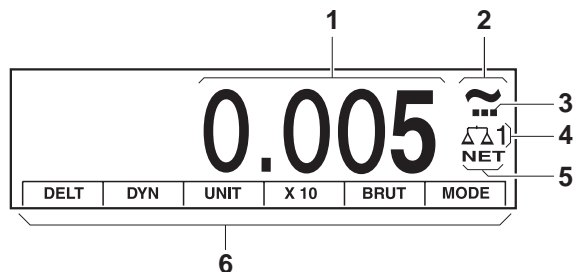
1.2.2 ID7sx-Base avec appareil d'alimentation PSUx



Dans cette configuration, seule une plate-forme de pesage (K...x, D...x avec convertisseur A/N Point Ex ou solution système Point Ex) peut être raccordée à l'ID7sx-Base.

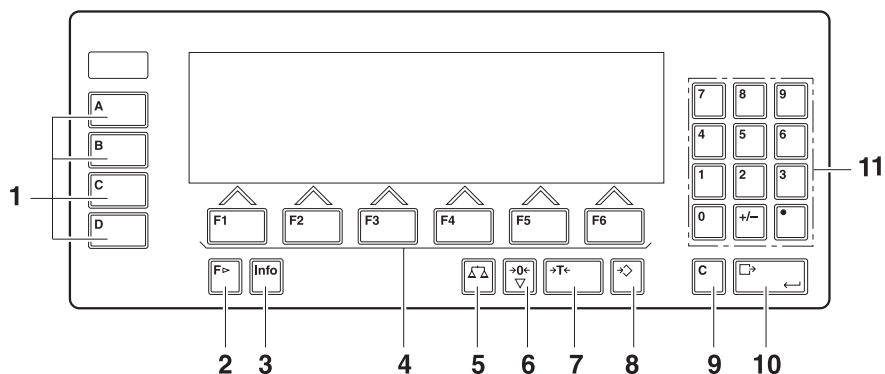
1.3 Terminal de pesage ID7sx-Base

1.3.1 Affichage



- 1 Affichage de poids avec signe et point décimal
- 2 Contrôle de stabilisation: est allumé jusqu'à ce que la plate-forme de pesage soit stabilisée, l'unité de poids apparaît ensuite ici
- 3 Affichage de plage pour plates-formes de pesage à plusieurs plages
- 4 Numéro de la plate-forme de pesage: indique la plate-forme de pesage actuellement sélectionnée
- 5 Symbole NET pour signaler les valeurs de poids nettes
- 6 Affectation des touches de fonction

1.3.2 Clavier



- 1** Touches CODE A ... CODE D – Entrer les données d'identification
- 2** Touche CHANGEMENT DE FONCTION – Afficher d'autres fonctions lors de l'entrée de valeurs de poids: Commuter l'unité
- 3** Touche INFO – Appeler les contenus des mémoires des valeurs fixes et des informations sur le système
- 4** Touches de fonction F1 ... F6 – L'affectation actuelle est affichée dans le display au-dessus de la touche
- 5** Touche BALANCE – Sélectionner la balance
- 6** Touche REMISE A ZERO – Mettre la balance à zéro, tester la balance
- 7** Touche TARE – Tarer la balance
- 8** Touche DEFINITION TARE – Entrer numériquement les valeurs de tare connues
- 9** Touche CLEAR – Effacer les entrées et les valeurs
- 10** Touche ENTER – Reprendre et transférer les données
- 11** Clavier numérique avec point décimal et signe

1.4 Mise en service

1.4.1 Schémas de raccordement et notices pour l'installateur

Le montage du système de pesage antidéflagrant avec le terminal de pesage ID7sx-Base peut uniquement être effectué conformément à la notice pour l'installateur correspondante et au schéma de raccordement correspondant.

Component	Notice pour l'installateur	Schéma de raccordement
ID7sx	ME-22008317	PSU-ID7sx
PSU	ME-22006473	ME-22006478
PSUx/230V	ME-22006387	PSUx/230V-ID7sx ME-22006397
PSUx/120V	ME-22006395	PSUx/120V-ID7sx ME-22006399

1.4.2 Signalisation et plombage pour les plates-formes de pesage vérifiées

Code d'identification

Le code d'identification permet de vérifier pour les plates-formes de pesage vérifiées si la plate-forme de pesage a été manipulée depuis la dernière vérification. Le code d'identification peut être affiché à tout moment au terminal, voir paragraphe 3.10. Lors de la vérification, le code d'identification affiché actuellement est retenu et plombé.

A chaque modification de la configuration, le code d'identification qui est affiché augmente. Il ne correspond alors plus au code d'identification plombé; la vérification n'est plus valable.

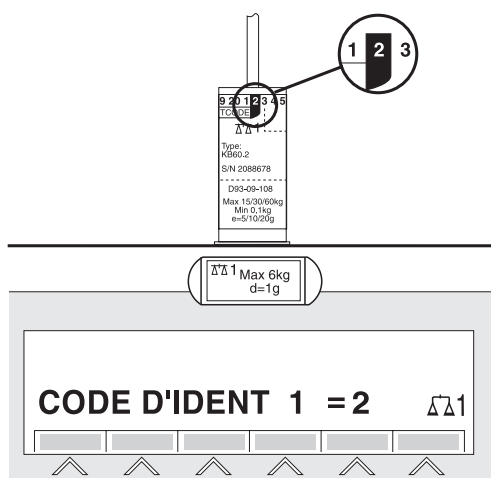
Effectuer la vérification

Pour la signalisation et la vérification de votre système de pesage, adressez-vous au service après-vente METTLER TOLEDO ou à votre bureau de vérification des poids et des mesures.

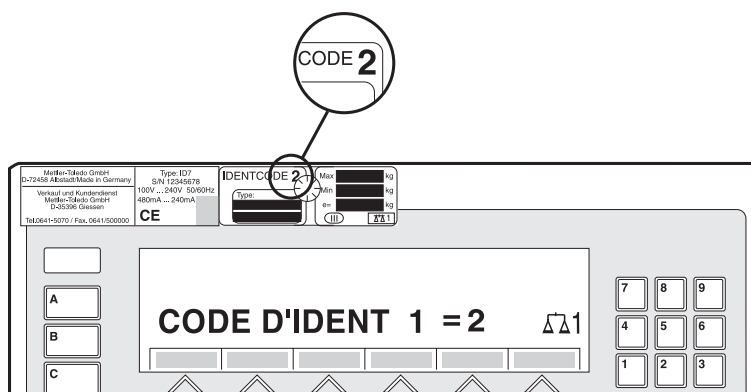
Contrôler la vérification

- Afficher le code d'identification, voir paragraphe 3.10; maintenir à cet effet la touche REMISE A ZERO jusqu'à ce que le CODE D'IDENT = ... soit affiché.
Pour les plates-formes de pesage non soumises à vérification, aucune valeur n'est affichée, mais: CODE D'IDENT ==.
- Comparer le code d'identification affiché avec le code d'identification plombé sur la carte d'identification.
Ce n'est que lorsque les deux valeurs sont identiques que la vérification du système de pesage est valable.

Version de table



Monté dans une armoire de commande



- Appuyer de nouveau sur la touche REMISE A ZERO.
La plate-forme de pesage raccordée est contrôlée. L'affichage indique CONTROLE BALANCE et, une fois le test terminé, BALANCE EST O.K.
L'ID7sx-Base retourne ensuite automatiquement en service normal.

1.5 Nettoyage



DANGER D'ELECTROCUTION

→ Ne pas ouvrir le terminal de pesage ID7sx-Base pour le nettoyage.

PRUDENCE

→ S'assurer que les douilles de raccordement non utilisées sont fermées avec les bouchons d'obturation correspondants. Ce faisant, veiller à la position correcte des bagues d'étanchéité.

→ Ne pas utiliser de nettoyeur à haute pression.

Nettoyage

→ Essuyer le terminal de pesage ID7sx-Base avec un produit de nettoyage du commerce pour le verre ou le plastique.

→ En cas d'utilisation dans des zones à risque d'explosion de la catégorie 2, zone 21, le terminal de pesage doit être régulièrement nettoyé, voir également norme EN 50281-1-1 ou 50281-1-2.

2 Fonctions de base

2.1 Remise à zéro

La remise à zéro corrige l'influence des légères saletés sur plateau de chargement. Quand il y a trop de saletés, qui ne peuvent pas être compensées par la remise à zéro, l'affichage indique HORS PORTEE.

Remise à zéro manuelle

1. Décharger la plate-forme de pesage.
2. Appuyer sur la touche REMISE A ZERO.
L'affichage indique 0,000 kg.

Remise à zéro automatique

Pour les plates-formes de pesage soumises à vérification, le point zéro est corrigé automatiquement quand la plate-forme de pesage est déchargée.

Pour les plates-formes de pesage non soumises à vérification, la remise à zéro automatique peut être désactivée dans le Master Mode.

2.2 Tarage

2.2.1 Tarage manuel

1. Placer un récipient vide.
2. Appuyer sur la touche TARE.
Le poids de tare est sauvegardé et l'affichage de poids est placé sur zéro.
L'affichage indique le symbole NET.

Remarques

- Quand la plate-forme de pesage est déchargée, le poids de tare sauvegardé est affiché avec un signe négatif.
- La plate-forme de pesage sauvegarde uniquement **une** valeur de tare.

2.2.2 Tarage automatique

Condition

Il faut régler dans le Master Mode AUTO TARA OUI, voir paragraphe 4.4.

- Placer un récipient vide.
Le poids du récipient est sauvegardé automatiquement et l'affichage de poids est mis à zéro.
L'affichage indique le symbole NET.

Remarque

Quand la plate-forme de pesage est déchargée, le poids de tare sauvegardé est effacé.

2.2.3 Définir la valeur de tare

- Entrer numériquement**
1. Appuyer sur la touche DEFINITION TARE.
 2. Entrer le poids de tare (poids du récipient) et valider avec ENTER.
Quand la plate-forme de pesage est déchargée, le poids de tare entré est affiché avec un signe négatif.

Remarque

La touche CHANGEMENT DE FONCTION vous permet de sélectionner l'unité de poids pour l'entrée du poids de tare.

- Corriger l'entrée** → Effacer l'entrée caractère par caractère avec la touche CLEAR et répéter l'entrée correctement.

- Reprendre la valeur fixe de tare**
- L'ID7sx-Base a 999 mémoires de valeurs fixes de tare pour les poids de tare souvent utilisés, qui sont programmées dans le Master Mode.
1. Entrer le numéro de mémoire: 1 ... 999.
 2. Appuyer sur la touche DEFINITION TARE.
L'affichage indique le symbole NET ainsi que le poids net par rapport au poids de tare appelé.

2.2.4 Appeler le poids de tare sauvegardé actuellement

Le poids de tare sauvegardé peut être appelé actuellement.

- Entrer les touches INFO, puis DEFINITION TARE.
Le poids de tare sauvegardé est alors affiché.

2.2.5 Effacer le poids de tare

- Décharger et tarer la plate-forme de pesage.

– ou –

- Définir la valeur de tare 0.

– ou –

- Entrer les touches DEFINITION TARE, puis CLEAR.

2.3 Pesage

Pesage sans tarage

- Placer le produit à peser sur la plate-forme de pesage.
Le poids brut (poids total) est affiché.

Pesage avec tarage

1. Poser le récipient vide sur la plate-forme de pesage et tarer.
2. Remplir le produit à peser.
L'affichage indique le poids net et le symbole NET.

Pesage avec définition de tare

1. Placer le récipient plein sur la plate-forme de pesage.
L'affichage indique le poids brut (poids total).
2. Définir le poids de tare ou appeler la mémoire des valeurs fixes de tare.
L'affiche indique le poids net (contenu du récipient) et le symbole NET.

Note

Lorsqu'on sélectionne une **plate-forme de pesage à plusieurs plages**, une indication de la plage de pesée momentanément active apparaît au-dessus du symbole de la balance.

2.4 Commutation sur une autre plate-forme de pesage

Vous pouvez raccorder jusqu'à 3 plates-formes de pesage à l'ID7sx-Base.

Il est indiqué au terminal quelle est la plate-forme de pesage sélectionnée actuellement.

→ Appuyer sur la touche BALANCE.

La plate-forme de pesage suivante est sélectionnée.

– ou –

→ Entrer le numéro de la plate-forme de pesage et appuyer sur la touche BALANCE.

La plate-forme de pesage souhaitée est sélectionnée.

3 Fonctions supplémentaires

Les 6 touches de fonction du terminal de pesage ID7sx-Base sont affectées différemment en fonction de la tâche de pesage. L'affectation actuelle est affichée par les touches de fonction.

La touche CHANGEMENT DE FONCTION permet de commuter sur d'autres affectations des touches de fonction.

Indépendamment du logiciel d'application, l'ID7sx-Base a les fonctions supplémentaires suivantes:

DELT	DYN	UNIT	X 10	BRUT	MODE
Pesage avec le DeltaTrac voir 3.1	Pesage dynamique, voir 3.2	Changement d'unité de poids, voir 3.3	Augmenter la résolution, voir 3.4. Cette touche n'est pas occupée quand le mode contrôle est activé en permanence	Afficher le poids brut, voir 3.5	Activer le Master Mode, voir chapitre 4

MULT-TARE	ADD-TARE	INTER-T
Fonction tare multiplicative, voir 3.7	Fonction tare additionnelle, voir 3.8	Tare intermédiaire, voir 3.9

Si au moins un point de commutation dynamique est configuré en Master Mode (voir page 50), la deuxième ligne de touches de fonction reçoit l'affectation suivante:

SETP			MUL-T	ADD-T	INT-T
Définir des points de commutation dynamiques, voir 3.6			Fonction tare multiplicative, voir 3.7	Fonction tare additionnelle, voir 3.8	Tare intermédiaire, voir 3.9

3.1 Pesage avec le DeltaTrac

Le DeltaTrac est un affichage analogique qui facilite la lecture des résultats de pesage.

Dans le Master Mode, vous pouvez sélectionner pour les différentes tâches de pesage DOSAGE, CLASSIFICATION ou CONTROLE la représentation de DeltaTrac.

Remarque

Les signaux DeltaTrac vous permettent de commander également les lampes, les clapets ou les ventiles, voir paragraphe 4.5.3.

**Application
DOSAGE**

Pour le pesage à un poids de consigne avec contrôle de tolérance

Exemple: Poids de consigne = 1.000 kg, tolérance = 1 %



Valeur de poids pas encore atteinte



Poids dans la tolérance



Poids de consigne atteint exactement

**Application
CLASSIFICATION**

Pour juger les échantillons comme CORRECT, TROP LEGER ou TROP LOURD, par rapport à un poids de consigne et les tolérances +/- prédéfinies.

Exemple: Poids de consigne = 1.000 kg, tolérance = 1 %



TROP LEGER
Poids en dessous de la limite de tolérance



CORRECT
Poids dans la tolérance

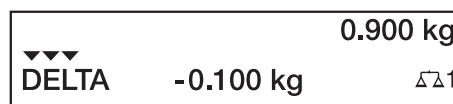


TROP LOURD
Poids au-dessus de la limite de tolérance

**Application
CONTROLE**

Pour déterminer la divergence entre le poids de consigne par rapport au poids réel.

Exemple: Poids de consigne = 1.000 kg, tolérance = 1 %



Poids en dessous de la limite de tolérance
Différence: -0.100 kg



Poids dans la tolérance
Différence: +0.002 kg



Poids au-dessus de la limite de tolérance
Différence: +0.100 kg

3.1.1 Définition des valeurs de consigne DeltaTrac

Entrer numériquement la valeur de consigne DeltaTrac

1. Appuyer sur la touche DELT.
2. Entrer le poids de consigne et valider avec ENTER.
3. Entrer la tolérance en % du poids de consigne et valider avec ENTER.

Remarque

La touche CHANGEMENT DE FONCTION vous permet de sélectionner l'unité de poids pour l'entrée des valeurs de consigne DeltaTrac.

Corriger l'entrée

→ Corriger caractère par caractère l'entrée avec la touche CLEAR.

Reprise des valeurs fixes

Le terminal de pesage ID7sx-Base a 999 mémoires de valeurs fixes DeltaTrac pour les valeurs de consigne et les tolérances souvent utilisées, qui sont programmées dans le Master Mode.

1. Entrer le numéro de la mémoire des valeurs fixes DeltaTrac: 1 ... 999.
2. Appuyer sur la touche DELT.

Modèle de référence

1. Appuyer sur la touche DELT.
2. Placer le modèle sur la plate-forme de pesage et valider avec la touche BALANCE.
3. Uniquement pour DOSAGE et CLASSIFICATION:
Entrer la tolérance et valider avec ENTER.
4. Enlever le modèle de la plate-forme de pesage.

Valeurs limites

Valeur minimale de consigne	40 digit
Valeur maximale de consigne	charge maximale configurée
Valeur minimale de tolérance	1 digit
Valeur maximale de tolérance	10 % pour les applications DOSAGE, CONTROLE 50 % pour l'application CLASSIFICATION

Remarque

Quand les valeurs limites ne sont pas respectées, un message apparaît dans l'affichage, par ex. MIN-DEL = ..., pour une valeur de consigne trop petite.

Effacer la valeur de consigne DeltaTrac

→ Appuyer sur les touches DELT, puis CLEAR.
Il est brièvement affiché DELTA EFFACE, ensuite l'affiche de poids apparaît.

3.2 Pesage dynamique

La fonction pesage dynamique vous permet de peser des produits instables à peser, par ex. des animaux vivants. Vous déterminez à cet effet le nombre de cycles de pesage nécessaire pour fixer la valeur de poids.

1. Placer le récipient sur la valeur de pesage.
2. Tarer la plate-forme de pesage.
3. Placer le produit à peser dans le récipient.
4. Appuyer sur la touche DYN et entrer le nombre de cycles de pesage.
Valeurs possibles: 1 ... 255.
5. Lancer le pesage dynamique avec la touche ENTER.
6. Une fois le temps de cycle écoulé, il apparaît dans la ligne du milieu l'affichage:
RESULTAT x.xxxx kg.
Cet affichage reste jusqu'à ce que le pesage suivant soit lancé ou qu'il soit effacé.

Effacer le résultat → Appuyer sur la touche CLEAR.

Remarques

- Les résultats du pesage dynamique sont imprimés automatiquement quand le bloc Master Mode IMPRESSION AUTOMATIQUE est sélectionné, voir paragraphe 4.3.2.
- Le pesage dynamique peut être aussi lancé par l'instruction d'interface AWO16..., voir paragraphe 6.2.

3.3 Changement d'unité de poids

Quand il est configuré dans le Master Mode une deuxième unité de poids en supplément, il est possible de commuter entre les deux unités de poids.

- Appuyer sur la touche UNIT.
La valeur de poids est affichée dans la deuxième unité.

Remarque

Les deuxièmes unités de poids possibles sont: g, kg, lb, oz, ozt, dwt, mg.

3.4 Travailler avec une résolution plus élevée

Selon le réglage en bloc Master Mode MODE CONTROL (voir page 34), la valeur de poids peut être affichée dans une résolution plus élevée en permanence ou sur appel. Les valeurs poids dans une résolution plus élevée sont caractérisées par une *.

Afficher la valeur de poids dans une plus haute résolution

→ Appuyer sur la touche X 10.

La valeur de poids est affichée dans une résolution au moins 10 fois plus élevée.
La résolution plus élevée est affichée jusqu'à ce qu'on appuie de nouveau sur la touche X 10.

Note

Sur les plates-formes de pesage soumises à vérification, la valeur de poids apparaît dans une résolution plus élevée tant que l'on appuie sur la touche X 10.

3.5 Afficher le poids brut

Le poids brut ne peut être affiché que lorsque une valeur de poids est mémorisée.

→ Appuyer sur la touche BRUT et la maintenir appuyée.

Le poids brut est affiché.

3.6 Définir des points de commutation dynamiques

Conditions

- Interface 8 I/O-ID7sx montée et raccordée.
- En Master Mode, le SETPOINT MODE OUI et au moins un point de commutation dynamique sont configurés.

Utilisation

En cas de dépassement vers le haut ou vers le bas des valeurs de point de commutation prédéfinies, les sorties numériques sont activées, p. ex. pour la commande de lampes, clapets, vannes...

Les points de commutation dynamiques peuvent être réglés individuellement pour chaque pesée. Ils sont conservés jusqu'à ce qu'ils soient effacés ou écrasés par une nouvelle valeur.

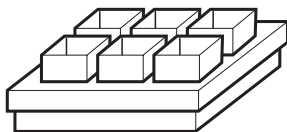
Prédéfinir des points de commutation

1. Appuyer sur la touche SETP, l'invite de commandes pour le premier point de commutation dynamique apparaît.
2. Introduire la valeur de poids désirée et confirmez avec ENTER.
3. Si d'autres points de commutation dynamiques sont configurés, l'invite de commandes apparaît pour le point de commutation dynamique suivant.
4. Introduire la valeur de poids désirée et confirmez avec ENTER.
5. Répéter la procédure jusqu'à ce que tous les points de commutation soient introduits.

Effacer des points de commutation

→ Appuyer sur la touche SETP et effacer la valeur avec la touche CLEAR.

3.7 Fonction de tare multiplicative



La fonction de tare multiplicative est particulièrement adaptée quand des palettes sont remplies avec les mêmes récipients.

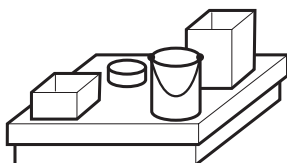
Quand le nombre des récipients et la tare du récipient individuel sont connus, le terminal de pesage ID7sx-Base calcule la tare totale.

1. Appuyer sur la touche MULT-TARE.
2. Entrer le poids de tare connu du récipient individuel et valider avec ENTER.
3. Entrer le nombre de récipients et valider avec ENTER.
Quand la plate-forme de pesage n'est pas chargée, il apparaît dans l'affichage la valeur de tare totale avec signe négatif.

Remarque

La touche CHANGEMENT DE FONCTION permet de sélectionner l'unité de poids pour l'entrée du poids de tare.

3.8 Fonction de tare additionnelle



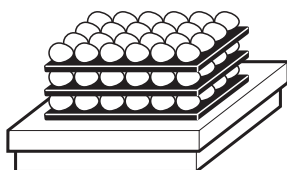
La fonction de tare additionnelle vous permet, pour les pesages liés, de soustraire la tare des récipients supplémentaires dont le poids de tare est connu, par ex. quand des récipients lourds sont remplis sur une palette.

1. Placer le récipient et appuyer sur la touche ADD-TARE.
2. Entrer le poids de tare connu et valider avec ENTER.
Le poids net total apparaît dans l'affichage de poids.

Remarque

La touche CHANGEMENT DE FONCTION permet de sélectionner l'unité de poids pour l'entrée du poids de tare.

3.9 Tare intermédiaire



La fonction tare intermédiaire vous permet de déterminer pour les pesages liés des poids de tare supplémentaires, sans perdre le poids brut total et le poids net total.

Exemple

Dans les services de production ou d'expédition, des cartons sont placés entre différentes couches dans le réservoir de transport. On peut enlever la tare du poids de ce carton avec cette fonction.

1. Appuyer sur la touche INTER-T.
2. Poser la tare intermédiaire, par ex. carton, et valider avec ENTER.
La valeur de poids net est conservée.

3.10 Afficher le code d'identification et tester la plate-forme de pesage

A chaque modification de la configuration de la plate-forme de pesage, le code d'identification augmente de 1. Pour les plates-formes de pesage soumises à vérification, le code d'identification affiché doit correspondre au code d'identification sur l'autocollant, la vérification n'est autrement plus valable.

Afficher le code d'identification

→ Maintenir la touche REMISE A ZERO jusqu'à ce que l'affichage indique CODE D'IDENT =

Tester la plate-forme de pesage

→ Appuyer de nouveau sur la touche REMISE A ZERO.
La plate-forme de pesage raccordée est contrôlée. L'affichage indique CONTROLE BALANCE et, une fois le test terminé, BALANCE EST O.K.

Remarque

Quand la plate-forme de pesage n'est pas correcte, l'affichage indique ERREUR BALANCE.

3.11 Identifications

Le terminal de pesage ID7sx-Base possède 4 mémoires de données d'identification pour déposer les données d'identification Code A ... Code D.

Les mémoires portent un nom, par ex. n° d'article, et ont un contenu qui identifie le pesage actuel, par ex. 1234567.

Les mémoires sont citées en Master Mode, on peut noter la désignation sur le clavier. Quand on actionne les touches CODE, la désignation apparaît dans l'affichage.

Les données d'identification Code A ... Code D peuvent être entrées ou appelées à chaque pesage et sont imprimées immédiatement.

3.11.1 Entrer l'identification

Une identification peut contenir 30 caractères au maximum.

Entrer une identification numérique

1. Appuyer sur l'une des touches CODE A ... CODE D.
2. Entrer les données d'identification Code A ... Code D au clavier numérique et valider avec ENTER.

Entrer une identification alphanumérique

- Appuyer sur l'une des touches CODE A ... CODE D.
Les touches de fonction reçoivent l'affectation suivante:

ABCDE	FGHIJ	KLMNO	PQRST	UVWXY	Z/(-)
Sélection d'une lettre de A à E	Sélection d'une lettre de F à J	Sélection d'une lettre de K à O	Sélection d'une lettre de P à T	Sélection d'une lettre de U à Y	Sélection de la lettre Z et des caractères spéciaux

- Sélectionner le groupe de lettres souhaité, par ex. la touche KLMNO.
- Sélectionner la lettre souhaitée.
L'affichage passe de nouveau à la sélection ci-dessus.
- Pour les caractères suivants de l'entrée, répéter les opérations 2 et 3.

Remarque

Les lettres et les chiffres peuvent se combiner comme vous le voulez.

Appeler la mémoire des valeurs fixes de textes fixes

Le terminal de pesage ID7sx-Base possède 999 mémoires pour les textes fixes qui peuvent être programmés dans le Master Mode et être utilisés comme identifications. Vous pouvez voir dans la liste en annexe quels sont les textes fixes programmés.

- Entrer le numéro de mémoire: 1 ... 999.
- Appuyer sur l'une des touches CODE A ... CODE D.
Le texte fixe sauvegardé est maintenant assigné à l'identification sélectionnée Code A ... Code D.

3.11.2 Effacer les identifications

- Appuyer sur la touche souhaitée CODE A ... CODE D et effacer le contenu de la mémoire avec la touche CLEAR.

3.12 Appeler des informations

Il est possible d'appeler au terminal de pesage ID7sx-Base des contenus de mémoire et des informations sur le système.

1. Appuyer sur la touche INFO.

Il apparaît ensuite l'affectation suivante des touches de fonction:

DELT	TARE	TEXTE	ALIBI	DATE	VERS
Afficher les valeurs DeltraTrac	Afficher le poids de tare	Afficher les textes fixes et le nom des touches A ... D	Pour appeler le contenu de la mémoire alibi. La sélection n'apparaît que lorsque Memory-ID7sx est monté.	Afficher la date et l'heure	Afficher les numéros de version des modules logiciel intégrés

2. Sélectionner l'information souhaitée.

L'information est affichée pendant environ 5 secondes, l'ID7sx-Base repasse ensuite au mode de pesage.

Remarques

- Quand plusieurs valeurs sont affichées, l'ID7sx-Base passe automatiquement après env. 5 secondes à la valeur suivante.
- La touche CLEAR permet de passer directement à la valeur suivante ou de commuter dans le mode de pesage.

3.12.1 Appeler une mémoire de valeurs fixes

1. Appuyer sur la touche INFO.
2. Entrer le numéro de la mémoire de valeurs fixes et, selon la mémoire de valeurs fixes souhaitée, appuyer sur la touche DELT, TARE ou TEXTE.

Appeler le nom des touches CODE A ... CODE D

1. Appuyer sur la touche INFO.
2. Appuyer sur l'une des touches CODE A ... CODE D.
L'affichage indique le code actuel.

3.13 Imprimer ou transférer les données

Quand une imprimante ou un PC est raccordé, il est possible d'imprimer des résultats de pesage ou de les transférer au PC.

Vous pouvez régler dans le Master Mode les points suivants:

- Les données qui sont imprimées ou transférées,
- transfert manuel ou automatique de données,
- touche qui déclenche l'impression ou le transfert de données.

Réglage à l'usine

- Déclenchement manuel avec la touche ENTER.
- Le contenu de l'affichage est transféré ou imprimé.

3.14 Entrer des valeurs par le lecteur de codes barres

Si un lecteur de codes barres antidéflagrant est connecté au terminal de pesage ID7sx-Base, vous pouvez effectuer toutes les entrées demandées, comme par ex. les identifications ou les définitions de valeurs de consigne, au moyen du lecteur de codes barres.

3.14.1 Lire n'importe quelles entrées au moyen du lecteur de codes barres

Exemple Lire l'identification Code A

1. Appuyer sur la touche CODE A, l'ID7sx-Base attend l'entrée du Code A.
2. Entrer l'identification Code A avec le lecteur de codes barres.
3. Valider l'entrée de codes barres avec ENTER.

3.14.2 Lire directement avec le lecteur de codes barres une entrée souvent utilisée

Quand votre mode de travail demande toujours la même entrée, vous pouvez configurer dans le Master Mode (voir paragraphe 4.5.2) le lecteur de codes barres de manière à ce qu'aucune pression de touche supplémentaire soit nécessaire au terminal ID7sx-Base pour l'entrée du code barre.

Exemple Les codes barres sont lus automatiquement comme Code A

Quand votre mode de travail demande l'entrée du Code A:

- Entrer l'identification Code A avec le lecteur de codes barres.
L'information lue est traitée automatiquement par l'ID7sx-Base comme Code A.

3.15 Travailler avec un deuxième affichage

Le terminal de pesage ID7sx peut être raccordé comme afficheur secondaire à un autre terminal de pesage METTLER TOLEDO. Inversement, un autre terminal de pesage METTLER TOLEDO peut être raccordé au terminal de pesage ID7sx comme afficheur secondaire. Les deux terminaux doivent à cet effet supporter les protocoles AUTO-DIR ou TOLEDO CONTINUOUS.

3.15.1 ID7sx comme afficheur secondaire pour un autre ID7sx

- Un module Active CL/IDNet doit être installé dans le terminal de pesage ID7sx qui est utilisé comme afficheur secondaire.
- Raccordement suivant schéma de raccordement 22006478, feuille 3, voir instructions pour l'installateur PSU 22006473, index C ou supérieur.
- Dans l'ID7sx qui est utilisé comme terminal de pesage, le mode de fonctionnement AUTO-DIR doit être réglé pour l'interface COM. Il n'y a pas d'autres réglages nécessaires dans l'appareil d'affichage secondaire.
- Sur l'ID7sx comme afficheur secondaire, la valeur de poids est représentée dans tout l'affichage (BIG WEIGHT® Display OUI).

3.15.2 ID7sx comme afficheur secondaire d'un terminal de pesage dans la zone sûre

- Le COM1 du terminal de pesage ID7sx doit être conduit dans la zone sûre via une carte d'extension dans l'appareil d'alimentation PSU, voir schéma de raccordement 22006478, feuille 2, dans les instructions pour l'installateur 22006473.
- Le terminal de pesage dans la zone sûre doit être raccordé avec une de ses interfaces COM à la sortie CL de l'appareil d'alimentation PSU. Ce faisant, veiller à ce que l'interface CL dans le terminal de pesage soit configurée comme active, celle du PSU comme passive.
- Sur l'ID7sx, on doit régler en Master Mode le mode de fonctionnement de COM1 IDNET. Le débit en bauds est alors automatiquement correctement sélectionné.
- Dans le terminal de pesage dans la zone sûre, le mode de fonctionnement AUTO-DIR ou TOLEDO CONTINUOUS avec somme de contrôle doit être réglé pour l'interface COM utilisée.
- Pour TOLEDO CONTINUOUS avec somme de contrôle, les paramètres de communication suivants doivent être explicitement réglés: 9600 bauds, 7 bits de données, parité paire, 1 bit d'arrêt. Pour AUTO-DIR, les paramètres de communication sont automatiquement correctement réglés.
- Sur l'ID7sx comme afficheur secondaire, la valeur de poids est représentée dans tout l'affichage (BIG WEIGHT® Display OUI).

3.15.3 Terminal de pesage dans la zone sûre comme afficheur secondaire d'un ID7sx

- Le COM1, COM 2 ou COM 3 du terminal de pesage ID7sx doit être conduit dans la zone sûre via une carte d'extension dans l'appareil d'alimentation PSU, voir schéma de raccordement 22006478, feuille 2, dans les instructions pour l'installateur 22006473.
- Le terminal de pesage dans la zone sûre doit être raccordé avec son interface IDNet à la sortie CL de l'appareil d'alimentation PSU. Ce faisant, veiller à ce que l'interface CL dans le PSU soit configurée comme passive.
- Sur l'ID7sx AUTO-DIR doit être sélectionné comme mode de fonctionnement de l'interface sélectionnée. Il n'y a pas de réglages particuliers nécessaires sur l'afficheur secondaire dans la zone sûre.

3.15.4 Possibilités de commande sur l'afficheur secondaire

Les fonctions suivantes sont également possibles sur le deuxième affichage:

- Remise à zéro
- Tarage

3.16 Appeler des données du module de mémoire

Avec le module de mémoire Memory-ID7-sx, vous pouvez accomplir votre devoir d'enregistrement dans le trafic soumis à vérification sans avoir besoin d'archiver des papiers.

Memory-ID7sx décerne automatiquement à chaque pesée un numéro courant de jeu de données qui apparaît sur l'impression, sauvegarde la valeur nette et la tare ainsi que la date et l'heure.

Memory-ID7sx travaille selon le principe de la mémoire circulaire: quand la limite de capacité d'environ 700000 jeux de données est atteinte, le plus ancien jeu de données est effacé et recouvert par les données de la toute dernière pesée.

En entrant des critères de recherche appropriés, vous pouvez accéder rapidement aux données d'une pesée particulière.

Condition

Memory-ID7sx montée et COM4 configuré comme mémoire, voir point 4.5.

3.16.1 Introduction

→ Appuyer sur la séquence de touches INFO, ALIBI.

Les touches de fonction passent à l'affectation suivante:

TROUV	>>...	<	>	->Num	FIN
Entrer les critères de recherche	Rechercher le prochain jeu de données adapté, à commencer par le plus vieux	Afficher le jeu de données de la pesée effectuée juste avant	Afficher le jeu de données de la pesée suivante directe	Chercher le jeu de données avec le numéro connu de jeu de données	Quitter Info Alibi et retourner en mode normal

3.16.2 Recherche rapide en entrant le numéro de jeu de données

1. Presser la touche -> Num.
2. Entrer le numéro du jeu de données recherché et confirmer avec ENTER.
Memory-ID7sx cherche le jeu de données souhaité.

Notes

- La recherche peut durer jusqu'à 10 secondes.
- Si aucun jeu de données avec le numéro entré n'est trouvé, le message PAS DE JEU DE DONNEES ADAPTE apparaît.

3.16.3 Recherche selon d'autres critères

→ Appuyer sur la touche TROUV.

Les touches de fonction reçoivent l'affectation suivante:

DATE	HEURE	NET	TARE		START
Entrer la date comme critère de recherche	Entrer l'heure comme critère de recherche	Entrer la valeur nette comme critère de recherche	Entrer la valeur de tare comme critère de recherche		Démarrer la recherche avec les critères de recherche entrés

Tous les critères de recherche proposés peuvent être combinés entre eux.

Les critères de recherche proposés sont affichés en texte clair dans le display.

Vous pouvez ainsi trouver de manière appropriée une pesée particulière.

Entrer la date

→ Appuyer sur la touche DATE et entrer la date complète sous la forme JJ.MM.AA.

Entrer l'heure

→ Appuyer sur la touche HEURE et entrer l'heure souhaitée dans l'un des formats suivants.

Format HH toutes les pesées entre HH.00.00 et HH.59.59 sont trouvées

Format HH.MM toutes les pesées entre HH.MM.00 et HH.MM.59 sont trouvées

Format HH.MM.SS uniquement la pesée effectuée à HH.MM.SS est trouvée

Entrer la valeur nette/de tare

1. Appuyer sur la touche NET ou TARE.

2. Entrer la valeur de poids et valider avec ENTER.

L'affectation des touches de fonction passe de nouveau à la sélection des critères de recherche.

Remarque

La touche CHANGEMENT DE FONCTION vous permet de sélectionner l'unité de poids pour l'entrée des valeurs de poids.

Lancer la recherche

→ Appuyer sur la touche START.

Memory-ID7sx cherche le plus vieux jeu de données qui satisfait aux critères de recherche entrés.

Remarques

- La recherche peut durer jusqu'à 10 secondes.
- Quand on ne trouve pas de jeux de données présentant les valeurs entrées, il apparaît le message PAS DE JEU DE DONNEES ADAPTE.
- Quand aucun critère de recherche n'est entré, le plus vieux jeu de données est affiché.

3.16.4 Afficher les jeux de données

Les jeux de données trouvés sont affichés dans le display:

Exemple DATE: 02.04.98 HEURE: 09.25.51
 NUM: 000987
 NET: 25.000 KG
 TARE: 100.346 KG PT

Feuilleter Les touches >> ... < et > vous permettent de feuilleter dans les jeux de données trouvés.

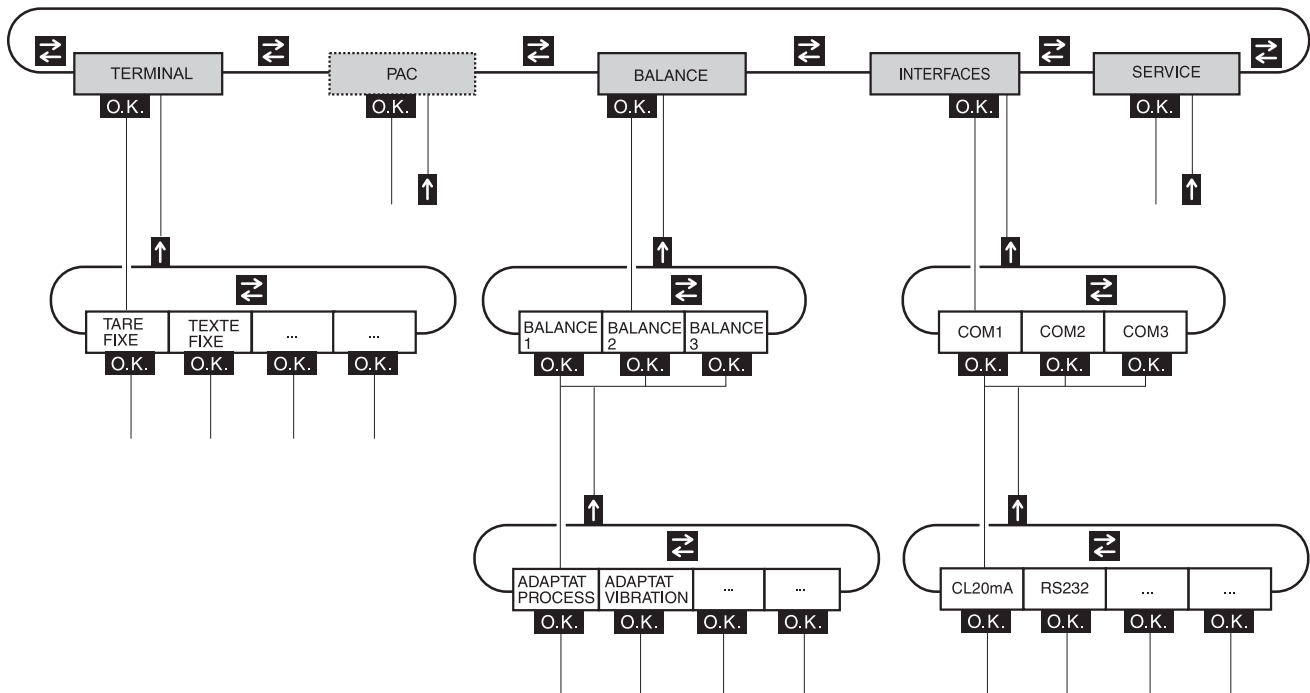
Remarques

- Quand, lors du feuilletage avec la touche >>... , on a effectué la recherche parmi toutes les inscriptions de Memory-ID7sx, il apparaît le message END OF FILE.
- Quand, lors du feuilletage avec les touches < et >, on atteint la fin du fichier, l'affichage commence de nouveau au premier ou au dernier jeu de données.

4 Réglages en Master Mode

4.1 Aperçu du Master Mode

Vous adaptez dans le Master Mode le terminal de pesage ID7sx-Base à vos besoins. Le Master Mode est divisé selon la configuration en 4 ou 5 blocs Master Mode qui sont de même divisés en d'autres blocs.



TERMINAL Pour les réglages du système, comme par ex. entrer la date et l'heure ou charger des textes fixes, voir paragraphe 4.3.2.

PAC Pour le réglage des paramètres spécifiques à l'application. Ce bloc n'apparaît pas à l'ID7sx-Base.

BALANCE Pour sélectionner une des plates-formes de pesage raccordée. Vous réglez pour chaque plate-forme de pesage sélectionnée les paramètres qui concernent la valeur de poids, par ex. contrôle stabilisation, unité etc., voir paragraphe 4.4.

INTERFACES Pour sélectionner un port. Vous réglez ensuite pour chaque port les paramètres de communication, voir paragraphe 4.5.

SERVICE Pour la configuration de la (des) plate(s)-forme(s) de pesage. Pour les plates-formes de pesage IDNet, uniquement pour les techniciens du service après-vente METTLER TOLEDO.

4.2 Commande du Master Mode

4.2.1 Accès au Master Mode

- Appuyer sur la touche MODE.
Si l'affectation actuelle des touches de fonction ne comprend pas MODE, presser la touche CHANGEMENT DE FONCTION plusieurs fois jusqu'à ce que apparaisse la touche MODE.
- Entrer le code personnel, si configuré.
L'affichage montre le premier bloc Master Mode TERMINAL.

4.2.2 Affectation des touches de fonction dans le Master Mode

Selon que le réglage d'un ou plusieurs paramètres est proposé à l'écran, les touches de fonction sont affectées comme suit en Master Mode:

1 paramètre

←	→		↑	FIN	OK
Passer au sein d'un niveau au bloc précédent	Passer au sein d'un niveau au bloc suivant		Quitter le niveau et retourner au bloc de rang supérieur	Quitter le Master Mode et retourner en service normal	Appeler le bloc de rang inférieur ou valider la sélection

Plusieurs paramètres

<->	<	>	F▶	STD	↑
Choisir le(s) paramètre(s)	Régler le(s) paramètre(s)		Sélectionner la fonction de la touche de fonction F5: STD, ADD, INS, etc.	STD ADD INS EDIT ENLEV IMPR CONF	Revenir au niveau immédiatement supérieur; les modifications ne sont pas acceptées

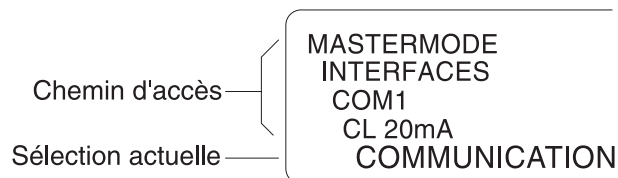
Avec la touche de fonction F5, on peut traiter l'impression:

STD	choisir réglage standard; est allumé lorsque réglage à l'usine est sélectionné
ADD	ajoute une nouvelle entrée à la fin de l'impression.
INS	insère une nouvelle entrée devant l'entrée affichée.
EDIT	passer au mode EDIT pour l'entrée affichée, afin de traiter l'entrée.
ENLEV	efface l'entrée affichée.
IMPR	établit une impression par touche.
CONF	confirmer les modifications et revenir au niveau immédiatement supérieur

4.2.3 Orientation dans le Master Mode

Si un seul paramètre apparaît à l'écran, l'afficheur montre les dernières étapes dans le chemin du bloc de Master Mode actuel afin de faciliter l'orientation.

Exemple Les 4 lignes supérieures de l'affichage indiquent le chemin d'accès suivant pour la sélection COMMUNICATION de l'interface CL20mA:



4.2.4 Entrées dans le Master Mode

Les entrées dans le Master Mode sont soumises aux règles de base suivantes:

- Valider les entrées (alpha)numériques avec ENTER.
- Entrée alphanumérique avec l'ID7sx-Base: voir paragraphe 3.11.
- Pour reprendre la valeur affichée: Appuyer sur la touche ENTER.

4.2.5 Accès d'urgence dans le Master Mode

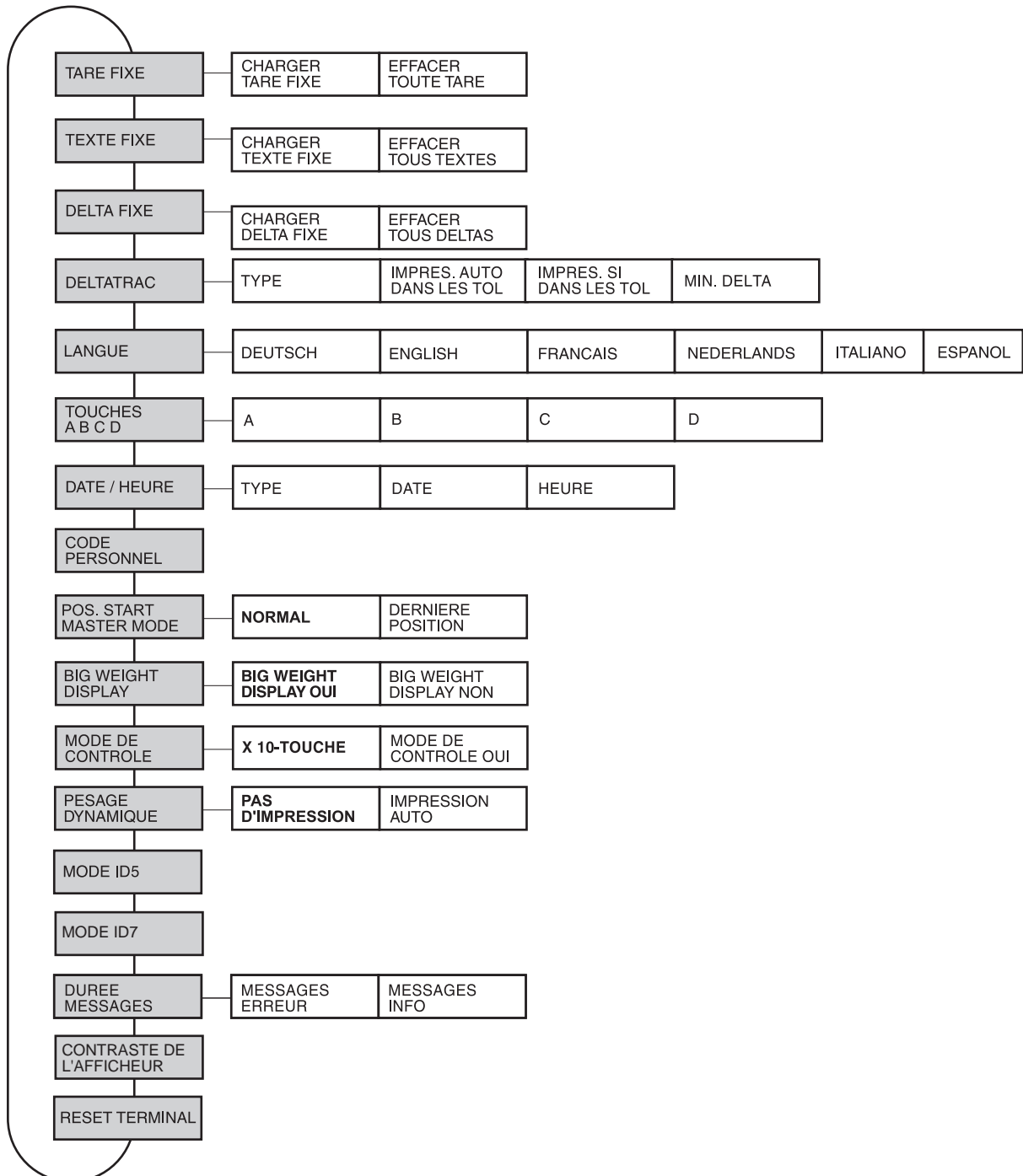
Quand un code personnel a été défini pour l'entrée dans le Master Mode et que vous l'avez oublié, vous pouvez tout de même accéder au Master Mode:

→ Entrer la séquence de frappe C, L, E, A, R comme code personnel.

4.3 Bloc Master Mode TERMINAL

4.3.1 Aperçu du bloc Master Mode TERMINAL

Effectuez dans le bloc Master Mode TERMINAL les réglages de système suivants:



Légende

- Les blocs sur fond **gris** sont décrits en détail par la suite.
- Les réglages à l'usine sont imprimés en **caractères gras**.

4.3.2 Réglages dans le bloc Master Mode TERMINAL

TARE FIXE	Déposer les valeurs de tare à l'épreuve des coupures de courant dans les mémoires de valeurs fixes de tare
CHARGER TARE FIXE	<ol style="list-style-type: none"> 1. Entrer le numéro de mémoire N° TARE FIXE: 1 ... 999. 2. Entrer la valeur de tare pour la mémoire sélectionnée dans l'unité affichée. 3. Pour charger d'autres valeurs fixes de tare, répéter les deux premières opérations. 4. Quitter l'entrée: Valider le N° TARE FIXE avec ENTER sans entrée.
EFFACER TOUTE TARE	Effacer toutes les mémoires de valeurs fixes de tare.

TEXTE FIXE	Déposer les textes à l'épreuve des coupures de courant dans les mémoires des valeurs fixes de texte
	Les textes peuvent être assignés par ex. comme identifications ou sortir en supplément lors de l'impression.
CHARGER TEXTE FIXE	<ol style="list-style-type: none"> 1. Entrer le numéro de mémoire N° TEXTE FIXE: 1 ... 999. 2. Entrer le texte pour la mémoire sélectionnée: 20 caractères au max. 3. Pour charger d'autres textes fixes, répéter les deux premières opérations. 4. Quitter l'entrée: Valider N° TEXTE FIXE avec ENTER sans entrée.
EFFACER TOUS TEXTES	Effacer toutes les mémoires de valeurs fixes de texte.
Remarque	Le N° de texte fixe 20 est affiché lors de la mise en marche.

DELTA FIXE	Déposer les combinaisons poids de consigne/tolérance à l'épreuve des coupures de courant dans les mémoires de valeurs fixes DeltaTrac
CHARGER DELTA FIXE	<ol style="list-style-type: none"> 1. Entrer le numéro de mémoire N° DELTA FIXE: 1 ... 999. 2. Entrer le poids de consigne DELTA dans l'unité affichée. 3. Entrer la tolérance TOL en %. 4. Pour entrer d'autres Delta Fixe, répéter les trois premières opérations. 5. Quitter l'entrée: Valider le numéro de mémoire avec ENTER sans entrée.
EFFACER TOUS DELTAS	Effacer toutes les mémoires de valeurs fixes DeltaTrac.
Remarque	La touche CHANGEMENT DE FONCTION vous permet de sélectionner l'unité de poids pour l'entrée des valeurs de consigne et de la tolérance DeltaTrac.

DELTATRAC	Régler l'application DeltaTrac
TYPE	Sélectionner l'application DeltaTrac
DOSAGE	Peser par addition le poids de consigne dans une zone de tolérance (réglage à l'usine).
CLASSIFICATION	A l'aide du poids de consigne et de la tolérance, juger les échantillons comme correct, trop léger ou trop lourd.
CONTROLE	Fixer la divergence entre le poids de consigne et le poids réel.
IMPRES. AUTO DANS LES TOL	Impression automatique lorsque le poids réel est dans la tolérance prédéfinie.
IMPRES. SI DANS LES TOL	Impression uniquement si le poids réel est dans la tolérance prédéfinie
MIN. DELTA	Définir la consigne de poids minimale, réglage d'usine: 40 d

LANGUE	Sélectionner la langue de dialogue
	Réglage possible: allemand, anglais, français, hollandais, italien, espagnol

TOUCHES A B C D	Nommer les touches d'identification CODE A ... CODE D
TOUCHE A	Données d'identification CODE A Entrer nom et numéro de caractères
TOUCHE B	Données d'identification CODE B Entrer nom et numéro de caractères
TOUCHE C	Données d'identification CODE C Entrer nom et numéro de caractères
TOUCHE D	Données d'identification CODE D Entrer nom et numéro de caractères
Remarque	Max. 30 caractères possibles, réglage d'usine: 20 caractères

DATE / HEURE	Entrer la date et l'heure
TYPE	
EUROPE	Date et heure de manière européenne: Jour.Mois.Année / (24) Heures.Minutes.Secondes.
ETATS-UNIS	Date et heure de manière américaine: Mois.Jour.Année / (12) Heures.Minutes.Secondes. AM/PM
DATE	Entrer la date selon le type sélectionné
HEURE	Entrer l'heure selon le ltype sélectionné
Remarques	<ul style="list-style-type: none"> • Entrer les chiffres à une position en les faisant précéder d'un zéro. • Commutation entre AM et PM: Appuyer sur la touche CHANGEMENT DE FONCTION. • On peut imprimer la date et l'heure. • L'heure continue à tourner quand le terminal est désactivé.

CODE PERSONNEL	Charger ou effacer le code pour l'accès au Master Mode
CODE	Entrer un code avec 8 caractères alphanumériques au maximum.
Remarque	Quand un code n'a pas été entré, l'accès au Master Mode est libre.

POS. START MASTER MODE	Sélectionner la position de lancement pour l'accès au Master Mode
NORMAL	La sélection des blocs Master Mode commence toujours avec le bloc TERMINAL (réglage à l'usine).
DERNIERE POSITION	Lors de l'accès au Master Mode, le dernier bloc traité est immédiatement affiché.

BIG WEIGHT DISPLAY	Activer ou désactiver la représentation remplissant l'affichage de la valeur de poids
	Réglage à l'usine: BIG WEIGHT DISPLAY OUI

MODE DE CONTROLE	Régler le mode contrôle
X 10-TOUCHE	Activation du mode contrôle avec la touche X 10 (réglage à l'usine)
MODE DE CONTROLE OUI	Ce réglage n'est possible que pour les balances non vérifiées. Le terminal de pesage travaille toujours dans la résolution plus élevée.

RESET TERMINAL	Remettre toutes les fonction terminal sur le réglage à l'usine
	DELTATRAC Dosage POS. START MASTER MODE Normal BIG WEIGHT DISPLAY Oui PESAGE DYNAMIQUE Pas d'impression MODE CONTROLE X 10-touche MODE ID5 Non MODE ID7 Non
Remarque	Les mémoires de valeurs fixes ne sont ici pas concernées.

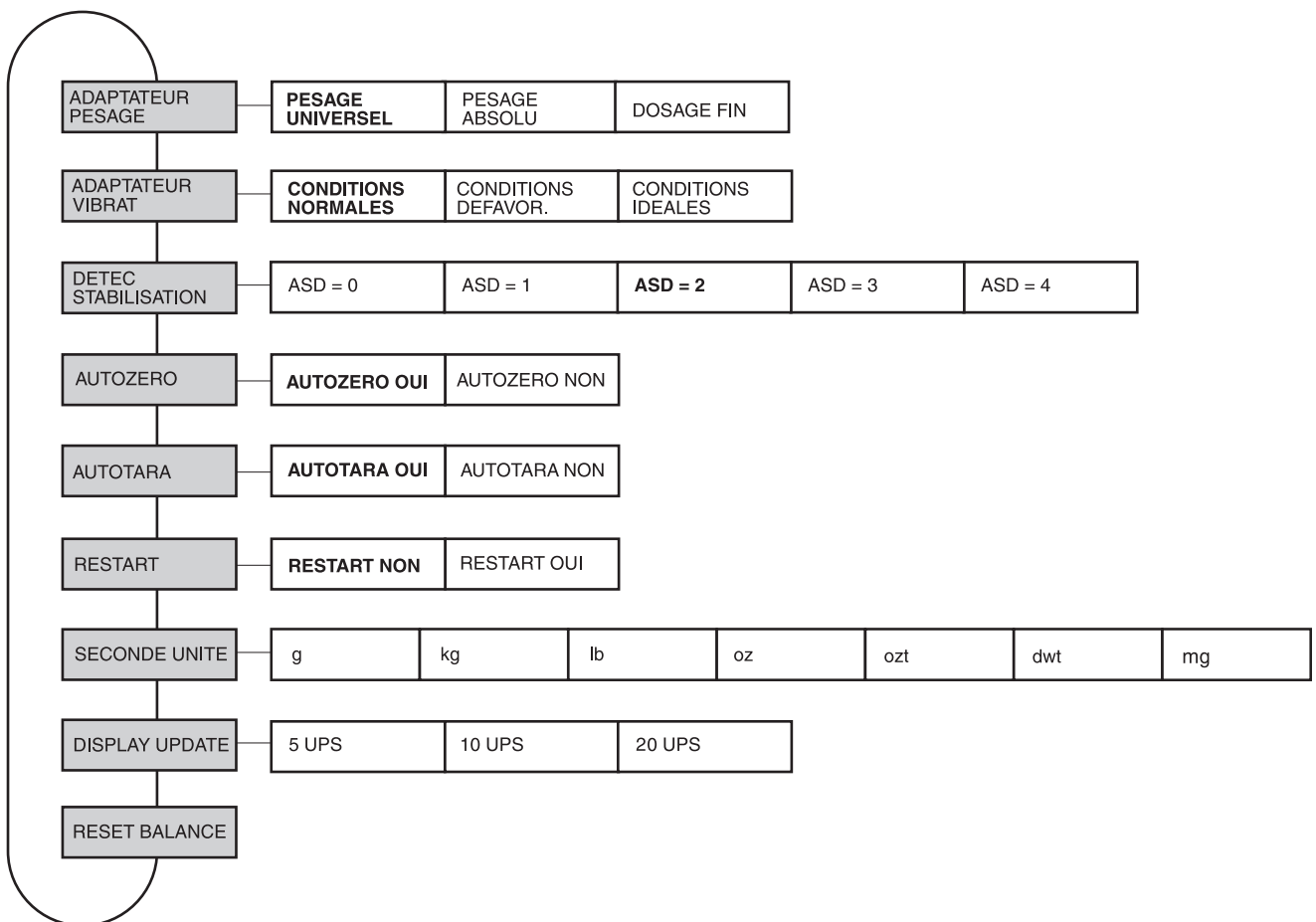
4.4 Bloc Master Mode BALANCE

On sélectionne la plate-forme de pesage dans le premier bloc: BALANCE 1 ... BALANCE 3.

Les autres possibilités de réglage sont les mêmes pour toutes les plates-formes de pesage raccordées.

4.4.1 Aperçu du bloc Master Mode BALANCE

Dans le bloc Master Mode BALANCE, vous pouvez effectuer les réglages suivants pour la valeur de poids:



- Légende**
- Les blocs sur fond **gris** sont décrits en détail par la suite.
 - Les réglages à l'usine sont imprimés en caractères **gras**.

4.4.2 Réglages dans le bloc Master Mode BALANCE

ADAPTATEUR PESAGE	Adapter la plate-forme de pesage au produit à peser
PESAGE UNIVERSEL	Pour les corps solides, le dosage grossier ou le pesage de contrôle (réglage à l'usine).
PESAGE ABSOLU	Pour les corps solides et le pesage dans des conditions extrêmes (par ex. fortes vibrations ou pesage d'animaux).
DOSAGE FIN	Pour produits à doser liquides ou pulvérulents.

ADAPTATEUR VIBRAT	Adapter la plate-forme de pesage aux influences de vibration de l'environnement
CONDITIONS NORMALES	Réglage à l'usine.
CONDITIONS DEFAVOR.	La plate-forme de pesage travaille plus lentement, mais est toutefois moins sensible, adaptée par ex. pour les oscillations de bâtiments et les vibrations au lieu de pesage.
CONDITIONS IDEALES	La plate-forme de pesage travaille très vite, mais est toutefois très sensible, adaptée par ex. pour un lieu de pesage très calme et stable.

DETEC STABILISATION	Adapter le contrôle automatique de stabilisation
	<p>Réglages possibles:</p> <p>ASD = 0 Contrôle de stabilisation désactivé (uniquement pour les plates-formes de pesage non soumises à vérification)</p> <p>ASD = 1 affichage rapide bonne consistance</p> <p>ASD = 2 ▲ ▼ (Réglage à l'usine)</p> <p>ASD = 3 ▲ ▼</p> <p>ASD = 4 affichage lent très bonne consistance</p>

AUTOZERO	Activer ou désactiver la correction automatique point zéro
	<p>La correction automatique point zéro corrige, quand la plate-forme n'est pas chargée, le poids de légères saletés.</p> <p>Réglage à l'usine: AUTOZERO OUI</p>
Remarque	Pour les plates-formes de pesage soumises à vérification, la correction point zéro est toujours activée.

AUTOTARA	Activer ou désactiver le tarage automatique
	Réglage à l'usine: AUTOTARA NON

RESTART	Activer ou désactiver la fonction restart
	Quand le bloc RESTART OUI est sélectionné, le point zéro et la valeur de tare restent mémorisés après une coupure de courant. Lors de la remise en marche, le terminal indique le poids actuel. Réglage à l'usine: RESTART NON

SECONDE UNITE	Sélectionner la deuxième unité de poids																								
	Unités possibles: g, kg, lb, oz, ozt, dwt, mg																								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Unité</th> <th>Abréviation</th> <th>Conversion en g</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Kilogramme</td> <td>kg</td> <td>= 1000 g</td> </tr> <tr> <td>Livre</td> <td>lb</td> <td>≈ 453,59237 g</td> </tr> <tr> <td>Ounce</td> <td>oz</td> <td>≈ 28,349523125 g</td> </tr> <tr> <td>Troy Ounce</td> <td>ozt</td> <td>≈ 31,1034768 g</td> </tr> <tr> <td>Pennyweight</td> <td>dwt</td> <td>≈ 1,555173843 g</td> </tr> <tr> <td>Gramme</td> <td>g</td> <td>= 1 g</td> </tr> <tr> <td>Milligramme</td> <td>mg</td> <td>= 0,001 g</td> </tr> </tbody> </table>	Unité	Abréviation	Conversion en g	Kilogramme	kg	= 1000 g	Livre	lb	≈ 453,59237 g	Ounce	oz	≈ 28,349523125 g	Troy Ounce	ozt	≈ 31,1034768 g	Pennyweight	dwt	≈ 1,555173843 g	Gramme	g	= 1 g	Milligramme	mg	= 0,001 g
Unité	Abréviation	Conversion en g																							
Kilogramme	kg	= 1000 g																							
Livre	lb	≈ 453,59237 g																							
Ounce	oz	≈ 28,349523125 g																							
Troy Ounce	ozt	≈ 31,1034768 g																							
Pennyweight	dwt	≈ 1,555173843 g																							
Gramme	g	= 1 g																							
Milligramme	mg	= 0,001 g																							
Remarque	Pour les plates-formes soumises à vérification, seules les unités autorisées en technique de vérification apparaissent.																								

DISPLAY UPDATE	Régler la vitesse d'affichage des affichages de poids
	Sélectionner le nombre des Updates par seconde (UPS).
Remarque	Les réglages possibles dépendent de la plate-forme de pesage raccordée.

RESET BALANCE	Remettre la plate-forme de pesage sur le réglage effectué à l'usine												
	<table border="1"> <tbody> <tr> <td>ADAPTATEUR PESAGE</td> <td>Pesage universel</td> </tr> <tr> <td>ADAPTAT. VIBRATION</td> <td>Conditions normales</td> </tr> <tr> <td>DETEC STABILISATION</td> <td>ASD = 2</td> </tr> <tr> <td>ZERO AUTO</td> <td>Oui</td> </tr> <tr> <td>AUTOTARA</td> <td>Non</td> </tr> <tr> <td>RESTART</td> <td>Non</td> </tr> </tbody> </table>	ADAPTATEUR PESAGE	Pesage universel	ADAPTAT. VIBRATION	Conditions normales	DETEC STABILISATION	ASD = 2	ZERO AUTO	Oui	AUTOTARA	Non	RESTART	Non
ADAPTATEUR PESAGE	Pesage universel												
ADAPTAT. VIBRATION	Conditions normales												
DETEC STABILISATION	ASD = 2												
ZERO AUTO	Oui												
AUTOTARA	Non												
RESTART	Non												

4.5 Bloc Master Mode INTERFACE

Sélectionner raccord de port → Sélectionner le raccord de port dans le premier bloc:
COM1 ... COM5.

Sélectionner type de port → Pour le raccord de port sélectionné COM1 ... COM5, entrer le type de port.

Types de ports possibles

- NON AFFECTE Quand le raccord de port sélectionné n'est pas affecté.
- CL 20mA Uniquement pour COM1 ... COM3.
Il faut à cet effet installer au raccord de port sélectionné une interface CL20mA-ID7sx. Pour les autres réglages, voir 4.5.1.
- RS232 Uniquement pour COM2 ou COM3.
Il faut à cet effet installer au raccord de port sélectionné une interface RS232-ID7sx. Pour les autres réglages, voir 4.5.1.
- GA46 Uniquement pour COM1 ... COM3.
Pour le raccord d'une imprimante GA46/GA46-W avec l'appareil d'alimentation PSU dans la zone saine.
Il faut à cet effet installer au raccord de port sélectionné une interface CL20mA-ID7sx ou RS232-ID7sx.
Les autres possibilités de réglage sont décrites dans le mode d'emploi et la notice d'installation GA46.
Cette sélection n'apparaît plus quand une imprimante GA46 est déjà configurée.
- CODE BARRE Uniquement pour COM2 ou COM3.
Pour le raccord d'un lecteur de codes barres in exécution antidéflagrant.
Il faut à cet effet installer au raccord de port sélectionné une interface RS232-ID7sx. Pour les autres réglages, voir 4.5.2.
- MEMOIRE Uniquement pour COM4.
Il faut à cet effet installer Memory-ID7sx.
Aucun autre réglage n'est nécessaire dans le Master Mode.
- 8 I/O Uniquement pour COM5.
Il faut à cet effet installer au raccord de port sélectionné une interface 8 I/O-ID7sx. Pour les autres réglages, voir 4.5.3.
- PROFIBUS-DP Uniquement pour COM1.
Il faut à cet effet installer à COM1 au un module Profibus-DP-ID7sx. Pour les autres réglages, voir 4.5.4.
- IDNET Uniquement pour COM1.
Dans ce réglage, COM1 a la même fonctionnalité qu'une interface IDNet. Ceci permet de raccorder l'ID7sx-Base comme afficheur secondaire à un terminal de pesage dans la zone sûre. Pour les autres réglages, voir 3.15.

4.5.1 Réglages dans les blocs Master Mode CL20mA et RS232

CL20mA, RS232	
COMMUNICATION	Régler les paramètres de communication (les réglages d'usine sont imprimés en caractères gras). Tous les paramètres sont affichés sur une page d'écran et peuvent y être réglés.
BITS PER CHARACTER	Réglages possibles: 7 bits , 8 bits
STOPBITS	Réglages possibles: 1 bit d'arrêt, 2 bits d'arrêt
PARITY	Réglages possibles: Even , Odd, No
BAUDRATE	Réglages possibles: 150, 300, 600, 1200, 2400 , 4800, 9600, 19200 bauds
MODE	Régler le mode de travail.
REGLAGE STANDARD	Régler le mode de travail sur le réglage effectué à l'usine: Mode Dialogue MMR, pas d'Handshake, pas de AutoSend (pas d'envoi permanent), chaîne de transfert: standard, délimitation chaîne: C _R L _F
MODE DIALOGUE	Pour le dialogue entre le terminal de pesage ID7sx-Base et le PC. Pour les autres réglages, voir paragraphe suivant.
MODE D'IMPRESSION	Pour l'impression de données de pesage par ex. sur une imprimante de formulaires. Pour les autres réglages, voir page 44.

Régler le mode dialogue

MODE DIALOGUE	Régler le dialogue entre le terminal de pesage ID7sx-Base et le PC
<p>MMR</p> <p>HANDSHAKE</p> <p>REPETITION AUTOM.</p> <p>CHAINE DE TRANSFERT</p> <p>DELIMITATION CHAINE</p>	<p>Mode dialogue avec le jeu d'instruction MMR, voir paragraphe 5.1.</p> <p>Réglages possibles:</p> <ul style="list-style-type: none"> • PAS D'HANDSHAKE • CL-HANDSHAKE – pour d'autres informations sur CL-Handshake, voir page 43. • XON-XOFF PROTOCOLE <p>Réglages possibles:</p> <ul style="list-style-type: none"> • NO AUTOREPEAT • AUTO SIR – après chaque cycle de mesure, il est envoyé une valeur de poids stabilisée ou dynamique. • AUTO SR – Après chaque changement de poids supérieur à la valeur réglée, une valeur de poids statique et une valeur de poids dynamique sont envoyées • AUTO DIR – Les valeurs de poids sont envoyées comme pour AUTO SIR, les caractères spéciaux sont envoyés en supplément dans le display pour un deuxième affichage. <p>Paramètres fixes de communication: 9600 bauds, 7 bits de données, 2 bits d'arrêt, Parity even</p> <ul style="list-style-type: none"> • AUTO-XIR – mode de fonctionnement AUTO-DIR étendu pour l'adaptation à un système ID7sx dans la zone de sécurité. <p>Réglages possibles:</p> <ul style="list-style-type: none"> • STANDARD – brut, net, tare • DEFINI PAR UTILISATEUR – Entrer les numéros des blocs d'application qui doivent être transférés voir imprimés. <p>Réglages possibles:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ---<CR><LF> (réglage à l'usine) • <STX>---<ETX> • BLOCKCHECK-CHAR • ---<CR>
<p>SICS</p> <p>STANDARD</p> <p>HANDSHAKE</p> <p>REPETITION AUTOM.</p>	<p>Mode de dialogue avec le Jeu d'instructions d'interface standard (SICS), voir paragraphe 5.3.</p> <p>Réglage standard: pas de handshake, pas de répétition automatique</p> <p>Réglages possibles comme MMR, voir page précédente</p> <p>Réglages possibles comme MMR, voir page précédente AUTO-DIR n'est pas possible avec SICS.</p>

MODE DIALOGUE	Régler le dialogue entre le terminal de pesage ID7sx-Base et le PC
TOLEDO CONTINUOUS CHECKSUM OUI CHECKSUM NON	Pour le transfert continu de valeurs nettes et de valeurs de tare aux appareils METTLER TOLEDO, par ex. à un deuxième affichage. Pour la description, voir paragraphe 5.2. L'octet de somme de contrôle est activé, réglage d'usine L'octet de somme de contrôle est désactivé, le format de transmission se raccourcit de 1 caractère
TOLEDO SHORT CONTINUOUS CHECKSUM OUI CHECKSUM NON	Pour le transfert continu de valeurs nettes aux appareils METTLER TOLEDO, par ex. à un deuxième affichage. Pour la description, voir paragraphe 5.2. L'octet de somme de contrôle est activé, réglage d'usine L'octet de somme de contrôle est désactivé, le format de transmission se raccourcit de 1 caractère

CL-Handshake

Le CL-Handshake permet 3 types de commande de port:

Handshake dans le sens de réception, dans le sens d'envoi et dans les deux sens.

Après la mise en marche et après chaque interruption, l'ID7sx-Base essaie d'établir le Handshake dans les deux sens.

CL-Handshake dans le sens de réception

Ce type de CL-Handshake est adapté pour le transfert de données de l'ID7sx-Base au PC.

1. L'ID7sx-Base envoie après la mise en marche SYN.
2. Le PC envoie après la mise en marche ou après la réception de SYN les caractères ACK.
3. Sur ce, l'ID7sx-Base envoie après chaque ACK la réponse à une instruction ou à l'actionnement d'une touche.

CL-Handshake dans le sens d'envoi

Ce type de CL-Handshake est adapté pour le transfert de données du PC à l'ID7sx-Base.

1. L'ID7sx-Base envoie après la mise en marche SYN.
2. Le PC envoie après la mise en marche ou après la réception de SYN les caractères SYN.
3. L'ID7sx-Base valide de nouveau la réception de SYN avec SYN et signale avec ACK qu'il est prêt à la réception.
4. Sur ce, le PC peut envoyer une instruction après chaque ACK.

CL-Handshake dans les deux sens

1. L'ID7sx-Base envoie après la mise en marche SYN.
2. Le PC envoie après la mise en marche ou après la réception de SYN les caractères SYN.
3. L'ID7sx-Base valide de nouveau la réception de SYN avec SYN et signale avec ACK qu'il est prêt à la réception.
4. Le PC signale avec ACK qu'il est prêt à la réception.
5. L'ID7sx-Base reçoit des données pendant le service et envoie ACK quand il est prêt à une nouvelle réception des données.
Le PC reçoit des données et envoie ACK quand il est de nouveau prêt à recevoir des données.

Régler le mode d'impression

MODE D'IMPRESSION	Configurer l'impression sur une imprimante externe
HANDSHAKE	Réglages possibles: <ul style="list-style-type: none"> • PAS D'HANDSHAKE • XON-XOFF PROTOCOLE
LONGUEUR LIGNE	Entrer le nombre de caractères par ligne. Réglages possibles: 1 ... 80 caractères Réglage à l'usine: 40 caractères
LIMITE LIGNE	Entrer des caractères ASCII pour la limite de ligne. Réglages possibles: ASCII 0 ... 255 Réglage à l'usine: ASCII 013 010 (C _R L _F)
TYPE DE RAPPORT	Attribution d'un format d'impression parmi deux possibilités pour l'imprimante configurée. Réglages possibles: <ul style="list-style-type: none"> • TYPE DE RAPPORT A p. ex. pour imprimante de bandes • TYPE DE RAPPORT B p. ex. pour imprimante A4
CONFIGURATION IMPRESSIONS TOUCHE DE TRANSFERT CODE TOUCHE A ... CODE TOUCHE D TOUCHE DYN. Touches Pac	Configuration des impressions auxquelles sont affectées des touches individuelles. Configurer les impressions qui sont attribuées à des touches individuelles. Pour toute touche proposée, la configuration actuelle peut être imprimée à l'aide de la combinaison de touches CHANGER CONFIGURATION, F ► (évt. plusieurs fois) et IMPR. Options pour la configuration: <ul style="list-style-type: none"> • TOUT EFFACER tous les blocs de la chaîne de données sont effacés • CHARGER STANDARD dépend de la touche • MODIFIER CONFIGURATION voir paragraphe suivant • AVANCE PAPIER plage de réglage: 0 ... 9 lignes • RAPPORT OUI/NON activer/désactiver l'impression par touche

MODE D'IMPRESSION	Configurer l'impression sur une imprimante externe
IMPRESSION AUTOMATIQUE	<p>Activer/désactiver l'impression automatique pour la touche de transfert.</p> <p>Lorsqu'on a sélectionné AUTO IMPRESSION OUI, une impression est automatiquement effectuée pour chaque changement de poids > x chiffres.</p> <p>Lorsqu'on a confirmé l'option AUTO IMPRESSION OUI avec OK, on est demandé d'entrer x:</p> <p>Réglages possibles: 1 ... 255 chiffres (réglage à l'usine: 30 chiffres)</p>

Modifier la configuration

Page d'affichage Le réglage des paramètres d'une entrée apparaît de manière claire sur une page d'affichage (exemple):

TOUCHE DE TRANSFERT [EDIT]		(2/7)
TYPE: BA	STYLE: <input type="checkbox"/> <u>u</u>	
CRLF: OUI	REEMPLIR: NON	CHEMIN: 01
DONNEES:	011-013	

Première ligne d'affichage

Informations concernant l'orientation dans une entrée


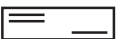


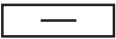


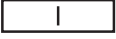

- Nom de touche
- Mode: EDIT, INS ou ADD
- N° de l'entrée affichée et nombre total des entrées pour l'impression en cours.

Paramètre TYPE


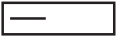

Possibilités de sélection:

- BA Imprimer le contenu d'un bloc d'application avec ou sans désignation
- TEXT Imprimer un texte quelconque
- CHRn Insérer ligne vierge ou n caractères ASCII quelconques dans la ligne, p. ex. pour des tableaux
- Sélection du caractère via paramètre DONNEES
- LIGNE Ligne de séparation formée d'un caractère alphanumérique quelconque
- BD Accède à un champ de base de données. Lors de l'impression d'un champ, toutes les entrées du champ sont listées.
- L'option BD est uniquement disponible si le logiciel d'application supporte l'accès à une base de données. Les champs de base de données proposés sont spécifiques à l'application.


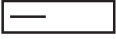
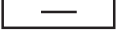
Paramètre STYLE STYLE définit suivant quel format la désignation et le contenu du bloc d'application sont imprimés; possibilités de réglage:

TYPE	STYLE
BA BD	 Désignation et contenu sous forme de texte aligné
	 Désignation et contenu en deux lignes, sous forme de texte aligné
	 Désignation et contenu séparés par des espaces supplémentaires
	 Contenu seul, aligné à gauche
	 Contenu seul, centré
	 Contenu seul, aligné à droite
TEXTE	 Aligné à gauche
	 Centré
	 Aligné à droite



Paramètre CRLF Forcer le retour de ligne; le paramètre CRLF est uniquement disponible pour:

-  Texte, aligné à gauche
-  Contenu seul, aligné à gauche
-  Désignation et contenu séparés par des espaces supplémentaires
- Type CHRn

Paramètre FILL Remplir le contenu d'espace de tête jusqu'à la longueur max. affichable; le paramètre FILL est uniquement disponible pour:

-  Désignation et contenu séparés par des espaces supplémentaires
-  Contenu seul, aligné à gauche
-  Contenu seul, centré

Paramètre PAD Représenter le contenu avec des espaces de tête
Réglages possibles: 0 ... 63 espaces supplémentaires.
Le paramètre PAD est uniquement disponible pour:

-  Désignation et contenu séparés par des espaces supplémentaires
-  Contenu seul, aligné à gauche

**Paramètre DONNEES/
CHAMP**

En fonction du TYPE sélectionné, DONNEES ou CHAMP est disponible.

TYPE	DONNEES/ CHAMP	INTRODUCTION
LIGNE	DONNEES	1 caractère alphanumérique Introduction également possible sous forme de code ASCII, voir ci-dessous
BA	DONNEES	Numéro du bloc d'application à imprimer: xxx Le bloc d'application peut être spécifié plus en détail à l'aide des touches suivantes: AB_EXT: _ pour la sélection de mémoires de valeurs constantes: xxx_yyy SUB-BLC: . pour la sélection d'un bloc partiel: xxx.z ou xxx_yyy.z PLAGE: - pour l'introduction d'une plage: xxx-xxx ou xxx_yyy-yyy
CHRn	DONNEES	jusqu'à 240 caractères alphanumériques Introduction également possible sous forme de code ASCII, voir ci-dessous
TEXTE	DONNEES	Caractères alphanumériques
BD	CHAMP	Sélectionner une base de données

**Introduction des
paramètres DONNEES**

Pour l'introduction des données ou la sélection de champs de base de données, le mode EDIT doit être actif.

1. Appuyer sur la touche **F▶**, évt. répéter jusqu'à ce que l'attribution de la touche F5 change en EDIT.
2. Appuyer sur la touche EDIT, un masque d'introduction apparaît.
3. Introduire les données au format proposé et avec les touches proposées.
4. Terminer l'introduction avec ENTREE.

Introduire le code ASCII pour les paramètres LIGNE, CHRn et TEXTE

1. Ouvrir le masque d'introduction avec la touche EDIT.
2. Appuyer sur la touche +/- et introduire numériquement le code ASCII.
3. Terminer l'introduction numérique avec la touche +/-.
4. Terminer l'introduction avec ENTREE.

4.5.2 Régler le lecteur de codes barres

CODE BARRE	Régler le lecteur de codes barres
TYPE DL900/DL910 DLL6000 ... AUTRES	<p>Sélectionner le type de lecteur de codes barres.</p> <p>En sélectionnant l'un des lecteurs de codes barres proposés, les paramètres de communication ou de mode sont réglés automatiquement pour le lecteur de codes barres sélectionné.</p> <p>Pour d'autres lecteurs de codes barres (in exécution antidéflagrant): Réglages dans les sous-blocs COMMUNICATION et MODE comme pour les blocs RS232/RS422/RS485/CL20mA, voir paragraphe 4.5.1. Le réglage MODE IMPRESSION n'est pas possible quand on utilise des lecteurs de codes barres!</p>
BLOC CIBLE 000/00	<p>Entrer le numéro du bloc d'application et du bloc partiel qui doivent être décrits avec l'entrée du code barre.</p> <p>Quand on a sélectionné un bloc cible, on peut lire directement les informations du code barre dans ce bloc, sans avoir besoin d'appuyer sur une touche auparavant, voir paragraphe 3.14.2.</p>

4.5.3 Configurer entrées/sorties

Condition

Module 8 I/O-ID7sx installé et configuré comme COM5.

8 I/O	
ENTREES	Commander les entrées de manière interne ou externe.
INTERNE	<p>Réglage à l'usine. Autres réglages:</p> <p>CONFIGURATION ENTREES Pour chaque entrée, sélectionner l'affectation désirée.</p> <p>Réglage à l'usine</p> <p>Entrée 1 non utilisé</p> <p>Entrée 2 remise à zéro</p> <p>Entrée 3 tarer</p> <p>Entrée 4 entrée (touche ENTER)</p> <p>Entrée 5</p> <p>... non utilisé</p> <p>Entrée 8</p>
EXTERNE	<p>Les entrées sont indépendantes des fonctions de balance.</p> <p>Lire le statut des entrées avec l'instruction AR707, voir paragraphe 6.3.2.</p>

**SETPOINT MODE OUI –
Définir des points de
commutation**

Après sélection de SETPOINT MODE OUI, le masque d'introduction suivant apparaît (Exemple):

SP1:	F↑	AO12	W1	1.2345 KG
SP2:	F↓	AO13	W2	0.5678 KG
SP3:	D↑	AO12	ALL	
SP4:	D↓	AO11	ALL	

4 paramètres peuvent être définis pour chaque point de commutation:

a) Nature du point de commutation

- F↑ point de commutation fixe, montant
- F↓ point de commutation fixe, descendant
- D↑ point de commutation dynamique, montant
- D↓ point de commutation dynamique, descendant

- Point fixe La valeur du point de commutation est définie en Master Mode et ne peut pas être modifiée pendant le fonctionnement de la balance.
- Point dynamique La valeur du point de commutation est prédéfinie pendant le fonctionnement de la balance, voir paragraphe 3.6.
- Montant La sortie numérique est activée lorsque la valeur du bloc d'application correspondant est égale ou supérieure à la valeur du point de commutation.
- Descendant La sortie numérique est activée lorsque la valeur du bloc d'application correspondant est inférieure ou égale à la valeur du point de commutation.

b) Bloc d'application

Valeur de poids à laquelle le point de commutation se réfère. Tous les blocs d'application avec une unité de poids valable sont possibles.
Réglage à l'usine: bloc d'application 012, poids net

c) Balance

W1 ... W3 ou ALL pour toutes les balances

d) Valeur du point de commutation

Pour les points de commutation dynamiques, la valeur de poids est introduite en fonctionnement normal, voir paragraphe 3.6.

4.5.4 Configurer Profibus-DP-ID7

PROFIBUS-DP	Configurer Profibus-DP-ID7
ADRESSE DE NOEUD	Sélectionner l'adresse de nœud désirée dans la plage de 001 à 126. Réglage à l'usine: 126
MODE DE TRAVAIL	Régler la nature et la longueur de mot du paramètre de données utiles VALEUR.
ENTIER 16 BITS / 2 MOTS	Cohérence sur paire de modules valable dans le fichier GSD 2 mots 16-BIT-INTEGER 2(+2)W AI 16-BIT-INTEGER 2(+2)W AO
ENTIER 16 BITS / 4 MOTS	2 mots 16-BIT-INTEGER 2(+2)W AI (utiliser 2x) 16-BIT-INTEGER 2(+2)W AO (utiliser 2x)
VIRGULE FLOTTANTE 32 BITS	4 mots 32-BIT-FLOATING-POINT 4W AI 32-BIT-FLOATING-POINT 4W AO
MODE POINT DE CONSIGNE	Régler la nature et l'utilisation du point de consigne.
UNIVERSEL	Chaque point de consigne peut être défini et lu indépendamment des autres.
PESAGE DE CONTROLE	Dès que les points de consigne 1 et 2 sont définis, le DeltaTrac PESAGE DE CONTROLE est activé avec SP1 = valeur de consigne et SP2 = tolérance (en %, en mode entier 16 bits avec 2 chiffres après la virgule). Dans le tableau de lecture, on peut lire l'état actuel TROP PEU (SP1), CORRECT (SP2) ou TROP (SP3).
DOSER	Dès que les points de consigne 1 et 2 sont définis, le DeltaTrac CONTROLLER est activé avec SP1 = valeur de consigne et SP2 = tolérance (en %, en mode entier 16 bits avec 2 chiffres après la virgule). De plus, SP3 et SP4 peuvent être chargés comme points de consigne quelconques. Dans le tableau de lecture, on peut lire l'état actuel CORRECT (SP1), TROP (SP2), SP3 ATTEINT (SP3) ou SP4 ATTEINT (SP4).

PROFIBUS-DP	Configurer Profibus-DP-ID7																																										
<p>CONDUITE DE L'OPERATEUR</p> <p>A</p> <p>A+B</p> <p>A+B+C</p> <p>A+B+C+D</p>	<p>Régler la demande de données d'identification en mode d'introduction Après avoir mis la commande de données utiles MODE D'INTRODUCTION dans le tableau d'écriture, l'invitation d'introduction sélectionnée est automatiquement exécutée, les données introduites sont mémorisées dans les blocs d'application 094 à 097. Pendant que le mode d'introduction est en cours, la réponse de données utiles MODE D'INTRODUCTION EN COURS reste activée.</p> <p>Le code A est interrogé.</p> <p>Le code B et le code A sont toujours interrogés.</p> <p>Le code C, le code B et le code A sont toujours interrogés.</p> <p>Le code D, le code C, le code B et le code A sont toujours interrogés.</p>																																										
<p>BLOC D'APPLICATION ETENDU</p>	<p>Introduction de jusqu'à 3 blocs d'application étendus pour valeurs constantes, auxquels on peut faire accès lors de l'écriture de blocs d'application.</p> <p>Exemple</p> <p>Entrée permet l'accès à</p> <p>021 blocs d'application 021_001 à 021_999</p> <p>046 blocs d'application 046_001 à 046_999</p> <p>071 blocs d'application 071_001 à 071_999</p>																																										
<p>FONCTIONNEMENT DE TEST</p>	<p>Activation de l'affichage d'information. Aux lignes 3 et 4, les tableaux d'écriture et de lecture sont affichés comme suit:</p> <div style="text-align: center;"> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td style="width: 15%;"></td> <td style="width: 15%; text-align: center;">3</td> <td style="width: 15%; text-align: center;">4</td> <td style="width: 15%; text-align: center;">5</td> <td style="width: 15%; text-align: center;">6</td> <td style="width: 15%;"></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td style="text-align: right;">0.999 kg</td> </tr> <tr> <td></td> <td colspan="4" style="text-align: center;">FONCTIONNEMENT DE TEST</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">Id</td> <td style="text-align: center;">Val</td> <td style="text-align: center;">5432109876543210</td> <td style="text-align: center;">I/Os</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">2</td> <td style="text-align: center;">00</td> <td style="text-align: center;">0000</td> <td style="text-align: center;">0000000010000000</td> <td style="text-align: center;">00 00</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">1</td> <td style="text-align: center;">00</td> <td style="text-align: center;">03E7</td> <td style="text-align: center;">0100000000000000</td> <td style="text-align: center;">08 00</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td colspan="5" style="text-align: center;">ANNULATION</td> </tr> </table> </div> <p>1 Tableau de lecture 2 Tableau d'écriture 3 Mode de travail (interne) 4 Valeur (hexadécimal) 5 Bits de commande/réponse 6 Entrées/sorties (hexadécimal)</p>		3	4	5	6							0.999 kg		FONCTIONNEMENT DE TEST						Id	Val	5432109876543210	I/Os		2	00	0000	0000000010000000	00 00		1	00	03E7	0100000000000000	08 00			ANNULATION				
	3	4	5	6																																							
					0.999 kg																																						
	FONCTIONNEMENT DE TEST																																										
	Id	Val	5432109876543210	I/Os																																							
2	00	0000	0000000010000000	00 00																																							
1	00	03E7	0100000000000000	08 00																																							
	ANNULATION																																										

Remarque

Après achèvement des réglages Profibus, le module Profibus-DP-ID7sx doit être mis hors tension. Les nouveaux réglages ne seront actifs qu'après cela.

5 Description de l'interface

Pour l'échange de données avec un ordinateur, le terminal de pesage ID7sx dispose d'une interface RS232 ou CL20mA via l'appareil d'alimentation PSU. Les deux interfaces peuvent être réglées individuellement, voir paragraphe 4.5.

Pour le service de l'interface sérielle dans le **mode dialogue**, il faut sélectionner dans le Master Mode l'un des jeux d'instructions METTLER TOLEDO suivants:

- Jeu d'instructions MMR, voir paragraphe 5.1.
- METTLER TOLEDO Continuous Mode, voir paragraphe 5.2.
- Jeu d'instructions METTLER TOLEDO SICS, voir paragraphe 5.3.

5.1 Jeu d'instructions MMR

5.1.1 Syntaxe et formats de la communication

Format d'instruction lors de la transmission de valeurs de poids

Identification	_	Valeur de poids	_	Unité	Limite
Séquence de caractères pour la spécification de l'instruction (1 ... 4 caractères)		1 ... 8 chiffres, nombre variable de chiffres		1 ... 3 caractères, nombre variable de chiffres	Définissable dans le Master Mode, réglage à l'usine: C _R L _F

Format de réponse lors de la transmission de valeurs de poids

Identification	_	Valeur de poids	_	Unité	Limite
Séquence de caractères pour la spécification de la réponse (2 ... 3 caractères)		10 chiffres, cadré à droite, rempli d'espaces vides		3 caractères, cadré à gauche, rempli d'espaces vides	Définissable dans le Master Mode, réglage à l'usine: C _R L _F

Exemple

Instruction définition de tare

T _ 1 3 . 2 9 5 _ k , g

Réponse définition de tare

T B H _ _ _ _ _ 1 3 . 2 9 5 _ k , g _

Formats de données

- Dans la description suivante d'instructions, on utilise les symboles suivants:

Valeur de poids 10 chiffres avec signe et point décimal, cadré à droite
(avec espaces vides devant)

Unité 3 caractères, cadré à gauche
(avec espaces vides placés devant)

Texte_n n caractères au maximum, cadré à gauche

- La délimitation chaîne est obligatoire, elle n'est toutefois **pas** mentionnée dans la description d'inscription suivante!
- Entrer les instructions comme caractères ASCII. Vous disposez des caractères ASCII suivants: 20 hex/32 déc ... 7F hex/127 déc, voir paragraphe 9.1.

5.1.2 Aperçu des instructions

Instruction	Signification	Page
RO / R1	Activer/désactiver le clavier	56
Z	Remise à zéro de l'affichage de poids brut après la stabilisation de la plate-forme de pesage	56
U_...	Commuter le terminal sur une autre unité de poids	56
T	Tarage	57
T_...	Définir le poids de tare	57
DY_...	Définir la valeur de consigne DeltaTrac	58
S	Envoi quand la plate-forme de pesage est stabilisée	58
SI	Envoi indépendamment de la stabilisation de la plate-forme de pesage	58
SIR	Envoi répété indépendamment de la stabilisation de la plate-forme de pesage	59
SR	Envoi répété de valeurs de poids stabilisés en fonction d'une modification de poids	59
SR_...	Envoi répété en fonction de la stabilisation de la plate-forme de pesage en définissant une valeur de sortie	59
SX	Envoi d'un jeu de données après la stabilisation de la plate-forme de pesage	60
SXI	Envoi d'un jeu de données indépendamment de la stabilisation de la plate-forme de pesage	60
SXIR	Envoi répété d'un jeu de données indépendamment de la stabilisation de la plate-forme de pesage	60
ARN°	Lire l'information du bloc d'application	61
AWN°_...	Décrire le bloc d'application	61
D_...	Décrire l'affichage	61
P_...	Imprimer les caractères alphanumériques ou les codes barres sur la GA46	62,62
DS	Déclencher le signal acoustique	62
ID	Interroger l'identification du terminal	62
W_...	Commande des sorties digitales	63

5.1.3 Description de l'instruction

Activer ou désactiver le clavier

Commande	<input type="text" value="R_0"/>	Activer le clavier
	<input type="text" value="R_1"/>	Désactiver le clavier
Réponse	<input type="text" value="R_B"/>	Clavier activé ou désactivé
Remarques	<ul style="list-style-type: none"> • Réglage à l'usine: Clavier activé. • Quand le clavier est désactivé, on ne peut plus commander manuellement le terminal. 	

Remise à zéro

Commande	<input type="text" value="Z"/>	Remise à zéro de l'affichage du poids brut après la stabilisation de la plate-forme de pesage, effet comme appuyer sur la touche REMISE A ZERO.
Réponse	<input type="text" value="Z_B"/>	Plate-forme de pesage remise à zéro
	<input type="text" value="Z_-"/>	Instruction non exécutable: En dessous de la zone remise à zéro
	<input type="text" value="Z_+"/>	Instruction non exécutable: Zone de remise à zéro dépassée
Remarques	<ul style="list-style-type: none"> • La remise à zéro n'est seulement possible quand la plate-forme de pesage se stabilise dans la zone de remise à zéro. • Pour certains types de plates-formes de pesage, la remise à zéro efface une valeur de tare mémorisée. Ceci est affiché avec le message TA, voir paragraphe 5.1.4. 	

Commutation sur une autre unité de poids

Commande	<input type="text" value="U_ Unité"/>	Commuter l'affichage de poids sur une autre unité de poids
	<input type="text" value="U"/>	Commuter l'affichage de poids sur la première unité de poids
Réponse	<input type="text" value="U_B"/>	Affichage de poids commuté sur une autre unité de poids
Remarque	Unités possibles: g, kg, lb, ozt, oz, dwt, mg	

Tarage

<p>Commande</p>	<p><input type="button" value="T"/> Tarer la plate-forme de pesage: Une fois la plate-forme de pesage stabilisée, la valeur de poids actuelle est mémorisée comme poids de tare et l'affichage de poids avec le poids posé est remis sur zéro. Effet comme appuyer sur la touche TARE.</p> <p><input type="button" value="T"/> <input type="button" value="_"/> Poids de tare (valeur de poids) <input type="button" value="_"/> Unité</p> <p>Définir le poids de tare: Le contenu de la mémoire de tare est recouvert par le poids de tare défini et le poids net est affiché. Effet comme appuyer sur la séquence de frappe ENTREE DE TARE, 0 ... 9, ENTER.</p> <p><input type="button" value="T"/> <input type="button" value="_"/> Effacer le poids de tare.</p>
<p>Réponse</p>	<p><input type="button" value="T"/> <input type="button" value="B"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="_"/> Poids de tare (valeur de poids) <input type="button" value="_"/> Unité Plate-forme de pesage tarée</p> <p><input type="button" value="T"/> <input type="button" value="B"/> <input type="button" value="H"/> <input type="button" value="_"/> Poids de tare (valeur de poids) <input type="button" value="_"/> Unité Tarer la plate-forme de pesage avec le poids défini</p> <p><input type="button" value="T"/> <input type="button" value="-"/> Instruction non exécutable: En dessous de la zone de tare</p> <p><input type="button" value="T"/> <input type="button" value="+"/> Instruction non exécutable: Zone de tare dépassée</p>
<p>Remarques</p>	<ul style="list-style-type: none"> Le tarage n'est possible que quand la plate-forme de pesage se stabilise dans la zone de tare. Le poids de tare est toujours envoyé dans la première unité de poids. Chaque instruction de tarage recouvre avec le nouveau poids de tare le contenu de la mémoire de tare. Tarer avec la plate-forme de pesage non chargée efface la mémoire de tare. Pour certains types de plates-formes de pesage, une remise à zéro est effectuée à l'état déchargé. Ceci est affiché avec le message ZA, voir paragraphe 5.1.4. Pour les systèmes de pesage non soumis à vérification, le poids de tare est arrondi automatiquement à la division actuelle. Pour les systèmes de pesage soumis à vérification: Zone de tare pour MultiRange uniquement dans la première zone de division.
<p>Exemple</p>	<p>Instruction: <input type="button" value="T"/></p> <p>Réponse: <input type="button" value="T"/> <input type="button" value="B"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="1"/> <input type="button" value="2"/> <input type="button" value="."/> <input type="button" value="6"/> <input type="button" value="5"/> <input type="button" value="0"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="k"/> <input type="button" value="g"/> <input type="button" value="_"/></p>

Définir la valeur de consigne DeltaTrac

Commande	<input type="text" value="D_Y"/> Valeur de consigne (valeur de poids) <input type="text" value=""/> Unité <input type="text" value=""/> Tolérance <input type="text" value=""/> % Définir la valeur de consigne DeltaTrac <input type="text" value="D_Y"/> Effacer la valeur de consigne DeltaTrac
Réponse	<input type="text" value="D_B"/> Valeur de consigne DeltaTrac chargée/effacée
Remarques	<ul style="list-style-type: none"> Respecter les valeurs limites, voir paragraphe 3.1.1 Aussi possible: <input type="text" value="A_W_0_2_0..."/>, voir paragraphe 6.2
Exemple	Instruction: <input type="text" value="D_Y_4.5_kg_5%"/> Réponse: <input type="text" value="D_B"/>

Envoi du contenu de l'affichage

Commande	<input type="text" value="S"/> Envoi d'une valeur de poids stabilisée quand la plate-forme de pesage est stabilisée. <input type="text" value="S_I"/> Envoi d'une valeur de poids stabilisée ou dynamique indépendamment de la stabilisation de la plate-forme de pesage.
Réponse	<input type="text" value="S_"/> Valeur de poids <input type="text" value=""/> Unité Valeur de poids stabilisée envoyée <input type="text" value="S_D_"/> Valeur de poids <input type="text" value=""/> Unité Valeur de poids dynamique envoyée <input type="text" value="S_I"/> Valeur non valable <input type="text" value="S_I_-"/> Plate-forme de pesage dans la zone de sous-charge <input type="text" value="S_I_+"/> Plate-forme de pesage dans la zone de surcharge

Envoi répété du contenu de l'affichage

<p>Commande</p>	<p><code>S,I,R</code> Envoi des valeurs stabilisées ou dynamiques après chaque cycle de mesure indépendamment de la stabilisation de la plate-forme de pesage.</p> <p><code>S,R</code> Envoi après une modification de poids (par ex. autres lots) de la valeur de poids stabilisée suivante et après chaque sortie > 30 d d'une valeur de poids dynamique et de la valeur de poids stabilisée suivante.</p> <p><code>S,R, _ Poids de sortie (valeur de poids) _ Unité</code> Envoi d'une valeur de poids dynamique après une modification de poids qui est supérieure à la valeur de sortie définie, en alternance à la valeur de poids stabilisée suivante et en fonction de la sortie prédéfinie.</p>
<p>Réponse</p>	<p><code>S, _ _ Valeur de poids _ Unité</code> Valeur de poids stabilisée de nouveau envoyée</p> <p><code>S,D _ _ Valeur de poids _ Unité</code> Valeur de poids dynamique de nouveau envoyée</p>
<p>Remarque</p>	<p>Stopper l'instruction avec l'instruction <code>S</code>, <code>S,I</code> ou interruption de l'interface</p>
<p>Exemple</p>	<p>Instruction: <code>S,R _ 1,4,0 _ k,g</code></p> <p>Réponses: <code>S, _ _ _ _ _ 2,0,0 . 0,0 _ k,g</code> 1er lot</p> <p><code>S,D _ _ _ _ _ 3,4,5 . 8,5 _ k,g</code></p> <p><code>S, _ _ _ _ _ 4,1,0 . 5,0 _ k,g</code> 2ème lot</p>

Envoi du jeu de données

Commande	<p><input type="text" value="S_X"/> Envoi d'un jeu de données avec des valeurs de poids stabilisées après la stabilisation de la plate-forme de pesage. Effet comme appuyer sur la touche ENTER.</p> <p><input type="text" value="S_X_I"/> Envoi d'un jeu de données avec des valeurs de poids stabilisées ou dynamiques indépendamment de la stabilisation de la plate-forme de pesage.</p> <p><input type="text" value="S_X_I_R"/> Envoi répété de jeux de données avec des valeurs de poids stabilisées ou dynamiques indépendamment de la stabilisation de la plate-forme de pesage.</p>
Réponse	<p><input type="text" value="S_X_ _ _"/> Bloc d'application <input type="text" value=" _ _"/> Bloc d'application <input center;"="" text-align:="" type="text" value=" ...]</input></p> <p style="/> </p> <p style="text-align: center;"><input type="text" value="A N° _ _"/> Jeu de données</p> <p style="text-align: center;">Envoi d'un jeu de données avec des valeurs de poids stabilisées</p> <p><input type="text" value="S_X_D _ _"/> Bloc d'application <input type="text" value=" _ _"/> Bloc d'application <input center;"="" text-align:="" type="text" value=" ...]</input></p> <p style="/> </p> <p style="text-align: center;"><input type="text" value="A N° _ _"/> Jeu de données</p> <p style="text-align: center;">Envoi d'un jeu de données avec des valeurs de poids dynamiques</p> <p><input type="text" value="S_X_I"/> Valeur non valable</p> <p><input type="text" value="S_X_I -"/> Plate-forme de pesage dans la zone de sous-charge</p> <p><input type="text" value="S_X_I +"/> Plate-forme de pesage dans la zone de surcharge</p>
Remarques	<ul style="list-style-type: none"> • Numéro du bloc d'application: à trois positions avec des zéros devant. • Le jeu de données comprend le contenu du bloc d'application correspondant, voir chapitre 6. Le jeu de données standard est composé de 3 blocs: <p style="margin-left: 20px;"><input type="text" value="S_X_ _ _"/> <input type="text" value="A 0 1 1"/> Poids brut (valeur de poids) <input type="text" value=" _ _"/> Unité <input type="text" value=" _ _"/></p> <p style="margin-left: 20px;"><input type="text" value=" _ _"/> <input type="text" value="A 0 1 2"/> Poids net (valeur de poids) <input type="text" value=" _ _"/> Unité <input type="text" value=" _ _"/></p> <p style="margin-left: 20px;"><input type="text" value=" _ _"/> <input type="text" value="A 0 1 3"/> Poids de tare (valeur de poids) <input type="text" value=" _ _"/> Unité <input type="text" value=" _ _"/></p> <p>L'envoi permanent de jeux de données lancé avec l'instruction <input type="text" value="S_X_I_R"/> peut être stoppé par les instructions <input type="text" value="S_X"/> ou <input type="text" value="S_X_I"/>.</p>
Exemple	<p>Instruction: <input type="text" value="S_X_I"/></p> <p>Réponse: Jeu de données standard</p> <p style="margin-left: 20px;"><input type="text" value="S_X_D _ _"/> <input type="text" value="A 0 1 1"/> <input type="text" value=" _ _ _ _ _"/> 2 3 . 6 5 0 <input type="text" value=" _ _"/> k g <input type="text" value=" _ _"/></p> <p style="margin-left: 20px;"><input type="text" value=" _ _"/> <input type="text" value="A 0 1 2"/> <input type="text" value=" _ _ _ _ _"/> 2 1 . 6 5 0 <input type="text" value=" _ _"/> k g <input type="text" value=" _ _"/></p> <p style="margin-left: 20px;"><input type="text" value=" _ _"/> <input type="text" value="A 0 1 3"/> <input type="text" value=" _ _ _ _ _"/> 2 . 0 0 0 <input type="text" value=" _ _"/> k g <input type="text" value=" _ _"/></p>

Lire le bloc d'application

Commande	<input type="text" value="A"/> <input type="text" value="R"/> <input type="text" value="No"/>	Lire le contenu du bloc d'application
Réponse	<input type="text" value="A"/> <input type="text" value="B"/> <input type="text" value=""/> <input type="text" value="Information"/>	Contenu du bloc d'application envoyé
Remarques	<ul style="list-style-type: none"> • L'information envoyée dépend du bloc d'application, voir chapitre 6. • Le numéro du bloc d'application doit être entré avec 3 positions et des zéros devant. 	

Décrire le bloc d'application

Commande	<input type="text" value="A"/> <input type="text" value="W"/> <input type="text" value="No"/> <input type="text" value=""/> <input type="text" value="Information"/>	Décrire le bloc d'application
	<input type="text" value="A"/> <input type="text" value="W"/> <input type="text" value="No"/>	Remettre à zéro le bloc d'application
	<input type="text" value="A"/> <input type="text" value="W"/> <input type="text" value="No"/> <input type="text" value=""/>	Effacer le bloc d'application
Réponse	<input type="text" value="A"/> <input type="text" value="B"/>	Bloc d'application décrit
Remarques	<ul style="list-style-type: none"> • L'information à entrer dépend du bloc cible, voir chapitre 6. • Effacer et remettre à zéro ont le même effet. 	

Décrire l'affichage

Commande	<input type="text" value="D"/> <input type="text" value=""/> <input type="text" value="Texte_20"/>	Décrire l'affichage
	<input type="text" value="D"/> <input type="text" value=""/>	Commuter l'affichage sur foncé
	<input type="text" value="D"/>	Placer l'affichage sur état normal
Réponse	<input type="text" value="D"/> <input type="text" value="B"/>	Affichage décrit
Remarques	<ul style="list-style-type: none"> • Réserve de caractères: Caractères ASCII 20 hex/32 déc ... 7F hex/127 déc, voir paragraphe 9.1. • Respecter les majuscules et les minuscules. 	

Impression alphanumérique sur l'imprimante GA46 (zone sûre)

Commande	<p><code>P _ Texte_48</code> Imprimer le texte selon le réglage</p> <p><code>P _ \$! 1 Texte_48</code> Imprimer le texte en petits caractères</p> <p><code>P _ \$! 2 Texte_48</code> Imprimer le texte en écriture normale</p> <p><code>P _ \$! 3 Texte_48</code> Imprimer le texte en grands caractères</p> <p><code>P _ \$! A Texte_48</code> Imprimer le texte en minuscules et en gras</p> <p><code>P _ \$! B Texte_48</code> Imprimer le texte en caractères normaux et en gras</p> <p><code>P _ \$! C Texte_48</code> Imprimer le texte en majuscules et en gras</p> <p><code>P _</code> Imprimer la ligne vierge</p>
Réponse	<code>P B</code> Caractères alphanumériques imprimés
Remarques	<ul style="list-style-type: none"> • Réserve de caractères: Caractères ASCII 20 hex/32 déc ... 7F hex/127 déc, voir paragraphe 9.1. • L'impression est effectuée dans la taille de caractères sélectionnée en dernier. • Respecter les majuscules et les minuscules.

Impression du code barre sur l'imprimante GA46 (zone sûre)

Commande	<p><code>P _ \$ # 1 Texte_20, spécifique au code barre</code> Imprimer Code 39</p> <p><code>P _ \$ # 2 Texte_8, spécifique au code barre</code> Imprimer EAN 8</p> <p><code>P _ \$ # 3 Texte_13, spécifique au code barre</code> Imprimer EAN 13</p> <p><code>P _ \$ # 4 Texte_20, spécifique au code barre</code> Imprimer EAN 128</p> <p><code>P _ \$ # 5 Texte_20, spécifique au code barre</code> Imprimer Code 2 de 5</p> <p><code>P _ \$ # 6 Texte_20, spécifique au code barre</code> Imprimer Code 2 de 5 interleaved</p> <p><code>P _</code> Imprimer ligne vierge</p>
Réponse	<code>P B</code> Code barre imprimé
Remarques	<ul style="list-style-type: none"> • Réserve de caractères: Caractères ASCII 20 hex/32 déc ... 7F hex/127 déc, voir paragraphe 9.1. • Pour le code 39, on peut imprimer 3 codes barres l'un à côté de l'autre. Signe de séparation: \$\$ ou H_T (caractères ASCII 09 hex/9 déc). Disposition des codes barres: Code barre 2, code barre 1, code barre 3.

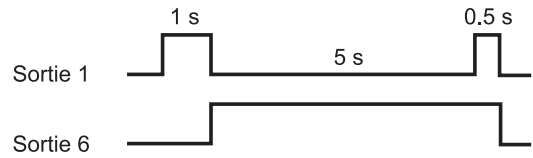
Signal acoustique

Commande	<code>D S</code> Générer un bref signal acoustique (son bîpe) dans le terminal
Réponse	<code>D B</code> Signal acoustique généré dans le terminal

Identification

Commande	<code>I D</code> Demander l'identification du terminal
Réponse	<code>I D 7 _</code> Numéro de programme de Pac

Commande des sorties digitales

<p>Commande</p>	<p><input type="text" value="W"/> <input type="text" value="Statut"/> Activer ou désactiver individuellement les sorties digitales</p> <p><input type="text" value="W"/> <input type="text" value="Statut1"/> <input type="text" value="Durée1"/> <input type="text" value="Statut2"/> <input type="text" value="Durée2"/> ... <input type="text" value="Statut4"/> <input type="text" value="Durée4"/> <input type="text" value="Statut5"/></p> <p>Déclencher la séquence temporelle des modifications d'état des sorties digitales</p> <p><input type="text" value="W"/>, <input type="text" value="W"/> Initialiser toutes les sorties sur 0 logique</p> <p>Statut: Une valeur est assignée à chaque sortie. Comme "Statut", il est donné le total des valeurs des sorties qui sont à fermer.</p> <table data-bbox="718 638 1109 1008"> <tr><td>Sortie digitale 1</td><td>1</td></tr> <tr><td>Sortie digitale 2</td><td>2</td></tr> <tr><td>Sortie digitale 3</td><td>4</td></tr> <tr><td>Sortie digitale 4</td><td>8</td></tr> <tr><td>Sortie digitale 5</td><td>16</td></tr> <tr><td>Sortie digitale 6</td><td>32</td></tr> <tr><td>Sortie digitale 7</td><td>64</td></tr> <tr><td>Sortie digitale 8</td><td>128</td></tr> <tr><td>Toutes les sorties ouvertes</td><td>0</td></tr> <tr><td>Toutes les sorties fermées</td><td>255</td></tr> </table> <p>Durée: 1 ... 99999 ms</p>	Sortie digitale 1	1	Sortie digitale 2	2	Sortie digitale 3	4	Sortie digitale 4	8	Sortie digitale 5	16	Sortie digitale 6	32	Sortie digitale 7	64	Sortie digitale 8	128	Toutes les sorties ouvertes	0	Toutes les sorties fermées	255
Sortie digitale 1	1																				
Sortie digitale 2	2																				
Sortie digitale 3	4																				
Sortie digitale 4	8																				
Sortie digitale 5	16																				
Sortie digitale 6	32																				
Sortie digitale 7	64																				
Sortie digitale 8	128																				
Toutes les sorties ouvertes	0																				
Toutes les sorties fermées	255																				
<p>Réponse</p>	<p><input type="text" value="W,B"/> Sorties digitales placées</p>																				
<p>Remarques</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 5 états "Statut" et 4 intervalles "durée" sont au maximum possibles. Une fois la séquence écoulee, les sorties digitales restent dans le dernier état "Statut". • Une interruption de l'interface (break) n'a pas d'effet sur les sorties. • Si le terminal reçoit une nouvelle instruction W avant l'écoulement la séquence temporelle, la séquence en cours est alors immédiatement interrompue. 																				
<p>Exemples</p>	<p>Instruction: <input type="text" value="W"/> <input type="text" value="5"/> Les sorties digitales 1 et 3 sont fermées, toutes les autres ouvertes</p> <p>Instruction: <input type="text" value="W"/> <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> déclenche la séquence suivante:</p>  <p>Sortie 1</p> <p>Sortie 6</p>																				

5.1.4 Messages du terminal – seulement pour les interfaces RS232 et CL20mA

Dans le mode dialogue, le terminal de pesage ID7sx-Base envoie à chaque pression de touche une réponse au PC.

Quand cette pression de touche est remplacée par une instruction d'interface, la réponse ne diffère dans le format de réponse qui fait partie de l'instruction qu'en ce qui concerne le deuxième caractère:

Fonction	Touche	Réponse
Remise à zéro		Z A
Tarage		T A ... (voir instruction T)
Définir le poids de tare		T A H ... (voir instruction T...)
Commuter l'unité		U A _ Unité
Envoi du jeu de données après la stabilisation de la plate-forme de pesage		S T _ _ ... (voir instruction SX)
Commuter la plate-forme de pesage		S A _ _ n n = plate-forme de pesage 1 ... 3
Pesage dynamique		A A 0 1 6 _ Valeur de poids _ Unité
Identification A ... D	A ... D	K x _ Identification x = A, B, C, D 20 caractères, cadré à droite
Touches de fonction	F1 ... F6	K F _ x x = I, J, K, L, M, N

5.1.5 Messages d'erreur

Les messages d'erreur sont toujours composés de 2 caractères et d'une délimitation de chaîne.

La délimitation de chaîne est définissable dans le Master Mode (paragraphe 4.5.1).

E T

Erreur de transfert

Le terminal envoie une erreur de transfert, en cas d'erreur dans la séquence de bits reçue, par ex. erreur de parité, bit d'arrêt manquant.

E S

Erreur de syntaxe

Le terminal envoie une erreur de syntaxe quand il ne peut pas traiter les caractères reçus, par ex. instruction non existante.

E L

Erreur de logique

Le terminal envoie une erreur de logique quand une instruction ne peut pas être exécutée, par ex. quand on essaie de décrire un bloc d'application qui ne peut pas être décrit.

5.2 METTLER TOLEDO Continuous Mode

Ces modes de travail sont appropriés pour le transfert continu de données en temps réel du terminal ID7sx-Base aux autres appareils METTLER TOLEDO, par ex. à un deuxième affichage. Même lorsque la plate-forme de pesage bouge et que le poids brut = 0, les données sont transférées. Des commandes peuvent être envoyées au terminal de pesage, permettant ainsi de télécommander certaines touches du terminal.

Il existe 2 différents Continuous Modes:

- Continuous Mode – Les valeurs nettes et de tare sont transférées en continu.
- Short Continuous Mode – Seules les valeurs nettes sont transférées en continu.

5.2.1 Sortie des données de l'ID7sx-Base

Format de sortie

Les valeurs de poids sont toujours transférées dans le format suivant:

STX	SB1	SB2	SB3	DF1	DF2	CR	CHK
-----	-----	-----	-----	-----	-----	----	-----

STX	Caractères ASCII 02 hex/2 déc, caractères pour "start of text" est nécessaire pour quelques imprimantes
SB...	Octets de statut, voir ci-dessous
DF1	Zone de données à 6 chiffres pour la valeur de poids qui sont transférées sans virgule et unité
DF2	Zone de données à 6 chiffres pour la valeur de tare, n'est pas transférée dans le Short Continuous Mode
CR	Carriage Return (Caractères ASCII 0D hex/13 déc)
CHK	Checksum (2ème complément de la somme binaire des 7 bits inférieurs de tous les caractères envoyés auparavant, y compris STX et CR)

Octet de statut SB1:

Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
0	1	Arrondissement/ division		Position décimale		

Bit 4	Bit 3	Arrondissement/ division
0	1	1
1	0	2
1	1	5

Bit 2	Bit 1	Bit 0	Position décimale
0	0	0	XXXX00
0	0	1	XXXXX0
0	1	0	XXXXXX
0	1	1	XXXXX.X
1	0	0	XXXX.XX
1	0	1	XXX.XXX
1	1	0	XX.XXXX
1	1	1	X.XXXXX

Octet de statut SB2

Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
0	1	0 lb	0 Stabilisation	0 Etat normal	0 Signe positif	0 Valeur brute
		1 kg	1 Mouvement	1 Sous-charge/surcharge	1 Signe négatif	1 Valeur nette

Octet de statut SB3

Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
0	1	0	0 Etat de base 1 Demande impression	Valeur de poids		

Bit 2	Bit 1	Bit 0	Valeur de poids
0	0	0	kg / lb (SB2 Bit 4)
0	0	1	g
0	1	0	t
0	1	1	oz
1	0	0	ozt
1	0	1	dwt
1	1	0	ton
1	1	1	Unité libre

5.2.2 Instructions à l'ID7sx-Base

A l'ID7sx-Base, on peut envoyer des caractères individuels d'instruction au format texte. Une touche du terminal est attribuée respectivement à une fonction.

Après la réception d'un caractère d'instruction, les fonctions suivantes sont exécutées:

Instruction	Fonction
C	Effacer la tare
P	Imprimer ou transférer chaîne de transfert
T	Tarage
Z	Remise à zéro

5.3 METTLER TOLEDO jeu d'instructions SICS

5.3.1 Syntaxe et formats de la communication

Format d'instruction lors de la transmission de valeurs de poids

Identification	–	Valeur de poids	–	Unité	Limite
Suite de caractères pour la spécification de l'instruction (1 ... 4 caractères)		(1 ... 10 caractères)		1 ... 3 caractères, nombre de caractères variable	C _R L _F

Format de réponse lors de la transmission de valeurs de poids

Identification	–	Statut	–	Valeur de poids	–	Unité	Limite
Suite de caractères pour la spécification de la réponse (1 ... 2 caractères)		1 caractère		10 caractères, alignement à droite, complété par des espaces		3 caractères, alignement à gauche, complété par des espaces	C _R L _F

Exemple

Instruction de consigne de tare T A _ 1 3 . 2 9 5 _ k g

Réponse de consigne de tare T A _ A _ _ _ _ 1 3 . 2 9 5 _ k g _

Formats de données

- Les symboles suivants sont utilisés dans la description de l'instruction:

Valeur de poids 10 chiffres avec signe et point décimal, alignement à droite (avec espaces qui précèdent)

Unité 3 caractères, alignement à gauche (avec espaces qui suivent)

"Texte_n" maximum n caractères, alignement à gauche

- La limitation de chaîne est obligatoire, elle n'est cependant **pas** reprise dans la description d'instruction qui suit!
- Introduire les instructions en caractères majuscules.
- Le texte à introduire doit toujours être placé entre guillemets.

5.3.2 Vue d'ensemble des instructions

Instruction	Signification	Page
Niveau 0		
I0	Envoyer la liste de toutes les instructions SICS disponibles	69
I1	Envoyer le niveau SICS et les versions SICS	69
I2	Envoyer les données de la balance (terminal, pont)	69
I3	Envoyer la version du logiciel de la balance (numéro de programme)	70
I4	Envoyer le numéro de série	70
S, SI, SIR	Envoyer le contenu de l'affichage	70
Z	Remise à zéro	71
@	Reset	71
Niveau 1		
D	Ecrire l'affichage	71
DW	Affichage de poids	71
K	Contrôle de clavier	72
SR	Envoyer de manière répétée des valeurs de poids constantes en fonction d'un changement de poids	74
T	Tarage	75
TI	Tarer immédiatement	75
TA	Introduire la consigne de tare	76
TAC	Effacer la tare	76
Niveau 2		
SX, SXI, SXIR	Envoyer le jeu de données	77
RO, R1	Activer ou désactiver le clavier	78
U	Commuter vers une autre unité de poids	78
DS	Signal acoustique	78
Niveau 3		
AR	Lire le bloc d'application	78
AW	Ecrire le bloc d'application	79
DY	Introduire la valeur de consigne DeltaTrac	79
P	Imprimer un texte ou un code à barres	80
W	Commander des sorties digitales	81

5.3.3 Description d'instruction

Envoyer des instructions SICS

Commande	<code>I,0</code> Envoyer des instructions SICS
Réponse	<code>I,0 _ B</code> <code>I,0 _ 0 _ "I0 "</code> <code>I,0 _ 0 _ "I1 "</code> ... <code>I,0 _ 1 _ "D "</code> ... <code>I,0 _ 2 _ "SX "</code> ... <code>I,0 _ 3 _ "AR "</code> ... <code>I,0 _ A</code>

Envoyer le niveau SICS et les versions SICS

Commande	<code>I,1</code> Envoyer le niveau SICS et les versions SICS
Réponse	<code>I,1 _ A _ "x1" _ "x2" _ "x3" _ "x4" _ "x5"</code> x1 = 0123 Balance avec niveaux SICS 0, 1, 2 et 3 x2 Version des instructions SICS0 implémentées x3 Version des instructions SICS1 implémentées x4 Version des instructions SICS2 implémentées x5 Version des instructions SICS3 implémentées <code>I,1 _ I</code> Instruction comprise, non exécutable pour le moment
Remarques	<ul style="list-style-type: none"> • Pour le niveau SICS, seuls des niveaux entièrement implémentés sont présentés. • Pour la version SICS, tous les niveaux sont indiqués.

Envoyer les données de la balance

Commande	<code>I,2</code> Envoyer les données du terminal de pesage et de la ou des plates-formes de pesage
Réponse	<code>I,2 _ A _ "texte "</code>
Exemple	<code>I,2 _ A _ "ID7sx-Base IZ 18 32.000 kg "</code>

Envoyer la version du logiciel de la balance

Commande	<code>I,3</code> Envoyer la version du logiciel du terminal de pesage et de la ou des plates-formes de pesage
Réponse	<code>I,3 _ A _ "texte"</code>
Exemple	<code>I,3 _ A _ "IPYA-0-0100 IZ19-0-0103"</code>

Envoyer le numéro de série

Commande	<code>I,4</code> Envoyer le numéro de série du terminal de pesage
Réponse	<code>I,4 _ A _ "texte"</code>
Exemple	<code>I,4 _ A _ "1234567"</code>
Remarque	La réponse à I4 apparaît spontanément après la mise en service et après l'instruction de reset (@).

Envoyer le contenu de l'affichage

Commande	<p><code>S</code> En cas d'arrêt de la plate-forme de pesage, envoyer une valeur de poids constante.</p> <p><code>S,I</code> Indépendamment de l'arrêt de la plate-forme de pesage, envoyer une valeur de poids constante ou dynamique.</p> <p><code>S,I,R</code> Après chaque cycle de mesure, indépendamment de l'arrêt de la plate-forme de pesage, envoyer une valeur de poids constante ou dynamique.</p>
Réponse	<p><code>S _ S _ Valeur de poids _ Unité</code> Valeur de poids constante envoyée</p> <p><code>S _ S _ Valeur de poids _ Unité</code> Valeur de poids dynamique envoyée</p> <p><code>S _ I</code> Valeur non valable</p> <p><code>S _ -</code> Plate-forme de pesage dans la plage de sous-charge</p> <p><code>S _ +</code> Plate-forme de pesage dans la plage de surcharge</p>
Remarque	Arrêter l'instruction <code>S,I,R</code> avec l'instruction <code>S</code> , <code>S,I</code> , <code>S,R</code> , @ ou coupure de l'interface.

Remise à zéro

Commande	<input type="button" value="Z"/>	Mettre l'affichage de poids brut à zéro après arrêt de la plate-forme de pesage, même effet qu'appuyer sur la touche REMISE A ZERO.
Réponse	<input type="button" value="Z"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="A"/> <input type="button" value="Z"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="I"/> <input type="button" value="Z"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="-"/> <input type="button" value="Z"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="+"/>	<p>Plate-forme de pesage remis à zéro</p> <p>Instruction non exécutable: p. ex. arrêt non atteint ou autre instruction en cours d'exécution</p> <p>Instruction non exécutable: plage de remise à zéro dépassée vers le bas</p> <p>Instruction non exécutable: plage de remise à zéro dépassée vers le haut</p>
Remarque	La remise à zéro est uniquement possible lorsque la plate-forme de pesage vient à l'arrêt dans la plage de remise à zéro.	

Reset

Commande	<input type="button" value="@"/>	Remettre le terminal de pesage dans le même état qu'après Power on
Réponse	<input type="button" value="I"/> <input type="button" value="4"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="A"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="\"/> <input type="button" value="texte"/> <input type="button" value="\"/> <input type="button" value="@"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="I"/>	<p>Numéro de série</p> <p>Instruction non exécutable: p. ex. introduction en cours d'exécution</p>
Remarques	<ul style="list-style-type: none"> • Toutes les applications et fonctions en cours sont interrompues. • La mémoire de tare est remise à zéro. 	

Ecrire l'affichage

Commande	<input type="button" value="D"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="\"/> <input type="button" value="Texte_20"/> <input type="button" value="\"/> <input type="button" value="D"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="\"/> <input "="" type="button" value="\"/>	<p>Ecrire l'affichage</p> <p>Assombrir l'affichage</p>
Réponse	<input type="button" value="D"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="A"/> <input type="button" value="D"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="A"/> <input type="button" value="D"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="I"/> <input type="button" value="D"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="L"/>	<p>Affichage écrit, le texte complet apparaît aligné à gauche dans l'affichage, identifié par un symbole, p. ex. par *</p> <p>Affichage écrit, la fin du texte apparaît dans l'affichage, le début est coupé, identifié par un symbole, p. ex. par *</p> <p>Instruction non exécutable</p> <p>Instruction comprise, paramètre incorrect</p>
Remarque	Un symbole dans l'affichage, p. ex. *, indique qu'une valeur de poids incorrecte est affichée.	

Affichage de poids

Commande	<input type="button" value="D"/> <input type="button" value="W"/>	Commuter l'affichage principal vers le mode de poids
Réponse	<input type="button" value="D"/> <input type="button" value="W"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="A"/> <input type="button" value="D"/> <input type="button" value="W"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="I"/>	<p>L'affichage principal indique la valeur de poids en cours</p> <p>Instruction comprise, mais non exécutable</p>

Contrôle de clavier

Commande	<p>$\boxed{K_{ _ }1}$ Lorsqu'une touche est actionnée, exécuter la commande, mais ne rien envoyer (réglage à l'usine)</p> <p>$\boxed{K_{ _ }2}$ Lorsqu'une touche est actionnée, ne pas exécuter la commande et ne rien envoyer</p> <p>$\boxed{K_{ _ }3}$ Lorsqu'une touche est actionnée, ne pas exécuter la commande, mais envoyer le code de touche $\boxed{K_{ _ }C_{ _ }x}$, ou, en cas d'actionnement prolongé de la touche, envoyer $\boxed{K_{ _ }R_{ _ }x}$ et $\boxed{K_{ _ }C_{ _ }x}$</p> <p>$\boxed{K_{ _ }4}$ Lorsqu'une touche est actionnée, exécuter la commande et envoyer le code de fonction $\boxed{K_{ _ }A_{ _ }x}$</p> <p>Si la fonction ne peut pas être exécutée immédiatement, le code de fonction pour le début de la fonction $\boxed{K_{ _ }B_{ _ }x}$ ou $\boxed{K_{ _ }A_{ _ }x}$ pour la fin de la fonction est envoyé.</p>
----------	--

Réponse	<p> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> A Instruction comprise ou fonction exécutée avec succès <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> I Instruction comprise, mais non exécutable pour le moment, p. ex. pas de clavier présent <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> L Instruction comprise, paramètre incorrect </p> <p>Codes de touches</p> <p> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> R <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> x La touche x a été brièvement actionnée et tout de suite relâchée <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> x La touche x a été enfoncée pendant env. 2 s </p> <p>Codes de fonction x</p> <p>Les codes de fonction dépendent de l'instruction envoyée.</p> <table border="0"> <tr> <td>x <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 3</td> <td>x <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 4</td> </tr> <tr> <td>1 Remise à zéro</td> <td>1 Tarer</td> </tr> <tr> <td>2 X 10</td> <td>2 Remise à zéro</td> </tr> <tr> <td>3 Activer/désactiver, tarage</td> <td>3 Touche de transfert</td> </tr> <tr> <td>4 Entrée dans le Master Mode</td> <td>4 Entrée dans le Master Mode</td> </tr> <tr> <td>5 Touche de transfert</td> <td>5 Sortie du Master Mode</td> </tr> <tr> <td>6 F1</td> <td>7 Test</td> </tr> <tr> <td>7 F2</td> <td>10 Commutation d'unité</td> </tr> <tr> <td>8 F3, commutation d'unité</td> <td>11 X 10</td> </tr> <tr> <td>9 F4, mais pas X10</td> <td>12 RESET ALL</td> </tr> <tr> <td>10 F5</td> <td>13 F1</td> </tr> <tr> <td>11 F6, mais pas MODE</td> <td>14 F2</td> </tr> <tr> <td>21 CODE A</td> <td>15 F3</td> </tr> <tr> <td>22 CODE B</td> <td>16 F4</td> </tr> <tr> <td>23 CODE C</td> <td>17 F5</td> </tr> <tr> <td>24 CODE D</td> <td>18 F6</td> </tr> <tr> <td>25 Touche de changem. de fonction</td> <td>21 CODE A</td> </tr> <tr> <td>26 INFO</td> <td>22 CODE B</td> </tr> <tr> <td>27 BALANCE</td> <td>23 CODE C</td> </tr> <tr> <td>28 +/-</td> <td>24 CODE D</td> </tr> <tr> <td>29 Point décimal</td> <td>25 Touche de changement de fonction</td> </tr> <tr> <td>30 0</td> <td>26 INFO</td> </tr> <tr> <td>... ...</td> <td>27 BALANCE</td> </tr> <tr> <td>39 9</td> <td>28 +/-</td> </tr> <tr> <td>40 CLEAR</td> <td>29 Point décimal</td> </tr> <tr> <td></td> <td>30 0</td> </tr> <tr> <td></td> <td>... ...</td> </tr> <tr> <td></td> <td>39 9</td> </tr> <tr> <td></td> <td>40 CLEAR</td> </tr> </table>	x <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 3	x <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 4	1 Remise à zéro	1 Tarer	2 X 10	2 Remise à zéro	3 Activer/désactiver, tarage	3 Touche de transfert	4 Entrée dans le Master Mode	4 Entrée dans le Master Mode	5 Touche de transfert	5 Sortie du Master Mode	6 F1	7 Test	7 F2	10 Commutation d'unité	8 F3, commutation d'unité	11 X 10	9 F4, mais pas X10	12 RESET ALL	10 F5	13 F1	11 F6, mais pas MODE	14 F2	21 CODE A	15 F3	22 CODE B	16 F4	23 CODE C	17 F5	24 CODE D	18 F6	25 Touche de changem. de fonction	21 CODE A	26 INFO	22 CODE B	27 BALANCE	23 CODE C	28 +/-	24 CODE D	29 Point décimal	25 Touche de changement de fonction	30 0	26 INFO	27 BALANCE	39 9	28 +/-	40 CLEAR	29 Point décimal		30 0			39 9		40 CLEAR
x <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 3	x <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 4																																																										
1 Remise à zéro	1 Tarer																																																										
2 X 10	2 Remise à zéro																																																										
3 Activer/désactiver, tarage	3 Touche de transfert																																																										
4 Entrée dans le Master Mode	4 Entrée dans le Master Mode																																																										
5 Touche de transfert	5 Sortie du Master Mode																																																										
6 F1	7 Test																																																										
7 F2	10 Commutation d'unité																																																										
8 F3, commutation d'unité	11 X 10																																																										
9 F4, mais pas X10	12 RESET ALL																																																										
10 F5	13 F1																																																										
11 F6, mais pas MODE	14 F2																																																										
21 CODE A	15 F3																																																										
22 CODE B	16 F4																																																										
23 CODE C	17 F5																																																										
24 CODE D	18 F6																																																										
25 Touche de changem. de fonction	21 CODE A																																																										
26 INFO	22 CODE B																																																										
27 BALANCE	23 CODE C																																																										
28 +/-	24 CODE D																																																										
29 Point décimal	25 Touche de changement de fonction																																																										
30 0	26 INFO																																																										
... ...	27 BALANCE																																																										
39 9	28 +/-																																																										
40 CLEAR	29 Point décimal																																																										
	30 0																																																										
																																																										
	39 9																																																										
	40 CLEAR																																																										
Remarques	<ul style="list-style-type: none"> Le réglage à l'usine est actif après la mise en service, après l'instruction Reset et après être sorti du Master Mode. Il n'y a jamais qu'une seule instruction K active à la fois. 																																																										

Envoyer de manière répétée des valeurs de poids constantes en fonction d'un changement de poids

<p>Commande</p>	<p><input type="text" value="S"/> <input type="text" value="R"/> <input type="text" value="_"/> Poids de déviation (valeur de poids) <input type="text" value="_"/> Unité</p> <p>Après un changement de poids qui est supérieur à la valeur de déviation prédéfinie, envoyer en alternance la valeur de poids constante la plus proche et, en fonction de la déviation prédéfinie, une valeur de poids dynamique.</p> <p><input type="text" value="S"/> <input type="text" value="R"/> <input type="text" value=""/></p> <p>Si aucun poids de déviation n'est introduit, le changement de poids doit au moins être de 12,5 % de la dernière valeur de poids stable, cependant au moins de 30 d.</p>
<p>Réponse</p>	<p><input type="text" value="S"/> <input type="text" value="_"/> <input type="text" value="S"/> <input type="text" value="_"/> Valeur de poids <input type="text" value="_"/> Unité Valeur de poids stable en cours envoyée</p> <p>Changement de poids</p> <p><input type="text" value="S"/> <input type="text" value="_"/> <input type="text" value="S"/> <input type="text" value="_"/> Valeur de poids <input type="text" value="_"/> Unité Valeur de poids dynamique envoyée</p> <p><input type="text" value="S"/> <input type="text" value="_"/> <input type="text" value="I"/> Instruction non exécutable</p> <p><input type="text" value="S"/> <input type="text" value="_"/> <input type="text" value="L"/> Instruction comprise, paramètre incorrect</p> <p><input type="text" value="S"/> <input type="text" value="_"/> <input type="text" value="-"/> Plate-forme de pesage dans la plage de sous-charge</p> <p><input type="text" value="S"/> <input type="text" value="_"/> <input type="text" value="+"/> Plate-forme de pesage dans la plage de surcharge</p>
<p>Remarque</p>	<p>Arrêter l'instruction avec l'instruction <input type="text" value="S"/>, <input type="text" value="S"/> <input type="text" value="I"/>, <input type="text" value="S"/> <input type="text" value="I"/> <input type="text" value="R"/>, @ ou coupure de l'interface.</p>
<p>Exemple</p>	<p>Instruction: <input type="text" value="S"/> <input type="text" value="R"/> <input type="text" value="_"/> <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="_"/> <input type="text" value="k"/> <input type="text" value="g"/></p> <p>Réponses: <input type="text" value="S"/> <input type="text" value="_"/> <input type="text" value="S"/> <input type="text" value="_"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="."/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="_"/> <input type="text" value="k"/> <input type="text" value="g"/> 1er poste</p> <p><input type="text" value="S"/> <input type="text" value="_"/> <input type="text" value="D"/> <input type="text" value="_"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="."/> <input type="text" value="8"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="_"/> <input type="text" value="k"/> <input type="text" value="g"/></p> <p><input type="text" value="S"/> <input type="text" value="_"/> <input type="text" value="S"/> <input type="text" value="_"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="."/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="_"/> <input type="text" value="k"/> <input type="text" value="g"/> 2e poste</p>

Tarage

Commande	<input type="button" value="T"/> Tarer la plate-forme de pesage: Après l'arrêt de la plate-forme de pesage, la valeur de poids en cours est mémorisée comme valeur de tare et l'affichage de poids est remis à zéro avec le poids déposé. Même effet qu'appuyer sur la touche TARE.
Réponse	<input type="button" value="T"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="S"/> <input type="button" value="_"/> Tare (valeur de poids) <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="Unité"/> Plate-forme de pesage tarée, valeur de tare stable <input type="button" value="T"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="I"/> Tarage non exécuté <input type="button" value="T"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="-"/> Instruction non exécutable: Plage de tarage dépassée vers le bas <input type="button" value="T"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="+"/> Instruction non exécutable: Plage de tarage dépassée vers le haut
Remarques	<ul style="list-style-type: none"> • Chaque instruction de tarage écrase le contenu de la mémoire de tare avec la nouvelle tare. • Le tarage sans charge sur la plate-forme de pesage efface la mémoire de tare. Pour certains types de plates-formes de pesage, il y a remise à zéro à l'état non chargé. • Pour les systèmes de pesage non étalonnés, la tare est automatiquement arrondie à la division en cours. • Pour les systèmes de pesage étalonnés: Plage de tare pour MultiRange uniquement dans la première plage de division.

Tarer immédiatement

Commande	<input type="button" value="T"/> <input type="button" value="I"/> Tarer immédiatement la plate-forme de pesage.
Réponse	<input type="button" value="T"/> <input type="button" value="I"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="S"/> <input type="button" value="_"/> Tare (valeur de poids) <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="Unité"/> Plate-forme de pesage tarée, valeur de tare stable <input type="button" value="T"/> <input type="button" value="I"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="D"/> <input type="button" value="_"/> Tare (valeur de poids) <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="Unité"/> Plate-forme de pesage tarée, valeur de tare dynamique <input type="button" value="T"/> <input type="button" value="I"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="I"/> Tarage non exécuté <input type="button" value="T"/> <input type="button" value="I"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="L"/> Instruction non exécutable <input type="button" value="T"/> <input type="button" value="I"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="-"/> Instruction non exécutable: Plage de tarage dépassée vers le bas <input type="button" value="T"/> <input type="button" value="I"/> <input type="button" value="_"/> <input type="button" value="+"/> Instruction non exécutable: Plage de tarage dépassée vers le haut
Remarques	<ul style="list-style-type: none"> • Chaque instruction de tarage écrase le contenu de la mémoire de tare avec la nouvelle tare. • Après une valeur de tare dynamique, on peut déterminer une valeur de tare stable. Cette valeur n'est cependant pas précise.

Introduire la consigne de tare

Commande	<p><input type="text" value="T"/> <input type="text" value="A"/> <input (valeur="" <input="" de="" p="" poids)="" tare="" type="text" unité<="" value=" " =""/> <p>Introduire la consigne de tare: Le contenu de la mémoire de tare est écrasé avec la consigne de tare introduite et le poids net est affiché. Même effet qu'appuyer sur la série de touches INTRODUCTION DE LA TARE, 0 ... 9, ENTREE.</p> </p>
Réponse	<p><input type="text" value="T"/> <input type="text" value="A"/> <input <input="" type="text" value="A" =""/> <input (valeur="" <input="" de="" p="" poids)="" tare="" type="text" unité<="" value=" " =""/> <p>Plate-forme de pesage tarée avec le poids prédéfini</p> <p><input type="text" value="T"> <input type="text" value="A"/> <input <input="" type="text" value="I" =""/> Instruction non exécutée</input></p> <p><input type="text" value="T"/> <input type="text" value="A"/> <input <input="" type="text" value="L" =""/> Instruction comprise, paramètre incorrect</p> <p><input type="text" value="T"/> <input <input="" type="text" value="-" =""/> Instruction non exécutable: Plage de tarage dépassée vers le bas</p> <p><input type="text" value="T"/> <input <input="" type="text" value="+" =""/> Instruction non exécutable: Plage de tarage dépassée vers le haut</p> </p>
Remarques	<ul style="list-style-type: none"> Le contenu de la mémoire de tare est écrasé avec la consigne de tare introduite. Pour les systèmes de pesage non étalonnés, la tare est automatiquement arrondie à la division en cours. Pour les systèmes de pesage étalonnés: Plage de tare pour MultiRange uniquement dans la première plage de division.
Exemple	<p>Instruction: <input type="text" value="T"/> <input type="text" value="A"/> <input <input="" type="text" value="1" =""/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="."/> <input type="text" value="6"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="0"/> <input <input="" type="text" value="k" =""/> <input type="text" value="g"/></p> <p>Réponse: <input type="text" value="T"/> <input type="text" value="A"/> <input <input="" type="text" value="A" =""/> <input <input="" type="text" value="1" =""/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="."/> <input type="text" value="6"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="0"/> <input <input="" type="text" value="k" =""/> <input type="text" value="g"/> <input p="" type="text" value=" " <=""/> </p>

Effacer la tare

Commande	<p><input type="text" value="T"/> <input type="text" value="A"/> <input type="text" value="C"/> Effacer la tare</p>
Réponse	<p><input type="text" value="T"/> <input type="text" value="A"/> <input type="text" value="C"/> <input <input="" type="text" value="A" =""/> Plate-forme de pesage tarée avec le poids prédéfini</p> <p><input type="text" value="T"/> <input type="text" value="A"/> <input type="text" value="C"/> <input <input="" type="text" value="I" =""/> Instruction non exécutée</p>

Envoyer le jeu de données

<p>Commande</p>	<p><input type="text" value="S,X"/> Après arrêt de la plate-forme de pesage, envoyer un jeu de données avec valeurs de poids constantes. Même effet qu'appuyer sur la touche ENTREE.</p> <p><input type="text" value="S,X,I"/> Indépendamment de l'arrêt de la plate-forme de pesage, envoyer un jeu de données avec valeurs de poids constantes ou dynamiques.</p> <p><input type="text" value="S,X,I,R"/> Indépendamment de l'arrêt de la plate-forme de pesage, envoyer de manière répétée des jeux de données avec valeurs de poids constantes ou dynamiques.</p>
<p>Réponse</p>	<p><input type="text" value="S,X,S,Bloc d'application,Bloc d'application..."/> <input type="text" value="A,No,Jeu de données"/> Un jeu de données avec valeurs de poids constantes a été envoyé</p> <p><input type="text" value="S,X,D,Bloc d'application,Bloc d'application..."/> <input type="text" value="A,No,Jeu de données"/> Un jeu de données avec valeurs de poids dynamiques a été envoyé</p> <p><input type="text" value="S,X,I"/> Instruction non exécutable <input type="text" value="S,X,-"/> Plate-forme de pesage dans la plage de sous-charge <input type="text" value="S,X,+"/> Plate-forme de pesage dans la plage de surcharge</p>
<p>Remarques</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Numéro du bloc d'application: trois chiffres avec zéros de tête. • Le contenu du bloc d'application correspondant est compris dans le jeu de données, voir chapitre 6. Le jeu de données standard se compose de 3 blocs: <p><input type="text" value="S,X,S,A,0,1,1,Poids brut (valeur de poids),Unité"/> <input type="text" value="A,0,1,2,Poids net (valeur de poids),Unité"/> <input type="text" value="A,0,1,3,Tare (valeur de poids),Unité"/> </p> L'envoi permanent de jeux de données entamé avec l'instruction <input type="text" value="S,X,I,R"/> peut être arrêté avec les instructions <input type="text" value="S,X"/> ou <input type="text" value="S,X,I"/> .
<p>Exemple</p>	<p>Instruction: <input type="text" value="S,X,I"/></p> <p>Réponse: Jeu de données standard</p> <p><input type="text" value="S,X,D,A,0,1,1,_,_,_,_,_,2,3,.,6,5,0,k,g,_,_"/> <input type="text" value="_,_,A,0,1,2,_,_,_,_,_,2,1,.,6,5,0,k,g,_,_"/> <input type="text" value="_,_,A,0,1,3,_,_,_,_,_,2,.,0,0,0,k,g,_,_"/> </p>

Activer ou désactiver le clavier

Commande	<input type="text" value="R,0"/> Activer le clavier <input type="text" value="R,1"/> Désactiver le clavier
Réponse	<input type="text" value="R,0 _ A"/> Clavier activé <input type="text" value="R,1 _ A"/> Clavier désactivé
Remarques	<ul style="list-style-type: none"> • Réglage à l'usine: Clavier activé • Lorsque le clavier est désactivé, le terminal ne peut plus être commandé manuellement.

Commuter vers une autre unité de poids

Commande	<input type="text" value="U _ Unité"/> Commuter l'affichage de poids vers une autre unité de poids <input type="text" value="U"/> Commuter l'affichage de poids vers la première unité de poids
Réponse	<input type="text" value="U _ A"/> Affichage de poids commuté vers une autre unité de poids <input type="text" value="U _ I"/> Unité de poids non autorisée
Remarque	Unités possibles: g, kg, lb, ozt, oz, dwt, mg

Signal acoustique

Commande	<input type="text" value="D,S"/> Générer un signal acoustique court (bip sonore) au terminal
Réponse	<input type="text" value="D,S _ A"/> Signal acoustique généré au terminal

Lire le bloc d'application

Commande	<input type="text" value="A,R _ No"/> Lire le contenu du bloc d'application
Réponse	<input type="text" value="A,R _ A _ Information"/> Contenu du bloc d'application envoyé
Remarques	<ul style="list-style-type: none"> • L'information envoyée dépend du bloc d'application, voir chapitre 6. • Le numéro du bloc d'application introduit doit comporter trois chiffres avec zéros de tête.

Ecrire le bloc d'application

Commande	<input type="text" value="A"/> <input type="text" value="W"/> <input type="text" value="No"/> <input type="text" value="Information"/> <input type="text" value="A"/> <input type="text" value="W"/> <input type="text" value="No"/> <input type="text" value="A"/> <input type="text" value="W"/> <input type="text" value="No"/> <input type="text" value=""/>	<p>Ecrire le bloc d'application</p> <p>Remettre à zéro le bloc d'application</p> <p>Effacer le bloc d'application</p>
Réponse	<input type="text" value="A"/> <input type="text" value="W"/> <input type="text" value="A"/> <input type="text" value="A"/> <input type="text" value="W"/> <input type="text" value="I"/> <input type="text" value="A"/> <input type="text" value="W"/> <input type="text" value="L"/>	<p>Bloc d'application écrit</p> <p>Bloc d'application non présent</p> <p>Le bloc d'application ne peut pas être écrit</p>
Remarques	<ul style="list-style-type: none"> • L'information envoyée dépend du bloc de destination, voir chapitre 6. • Effacer et remettre à zéro ont le même effet. 	

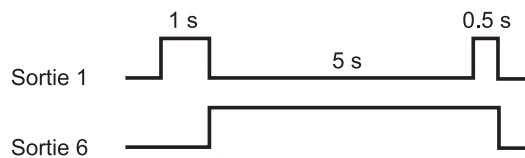
Introduire la valeur de consigne DeltaTrac

Commande	<input type="text" value="D"/> <input type="text" value="Y"/> <input type="text" value="Poids de consigne (valeur de poids)"/> <input type="text" value="Unité"/> <input type="text" value="Tolérance"/> <input type="text" value=""/> <input type="text" value="D"/> <input type="text" value="Y"/>	<p>Introduire la valeur de consigne DeltaTrac</p> <p>Effacer la valeur de consigne DeltaTrac</p>
Réponse	<input type="text" value="D"/> <input type="text" value="Y"/> <input type="text" value="A"/> Valeur de consigne DeltaTrac chargée/effacée	
Remarques	<ul style="list-style-type: none"> • Respecter les valeurs limites, voir paragraphe 3.1.1 • Aussi possible: <input type="text" value="A"/> <input type="text" value="W"/> <input type="text" value="0,2,0, . . . ,"/> voir paragraphe 6.2 	
Exemple	<p>Instruction: <input type="text" value="D"/> <input type="text" value="Y"/> <input type="text" value="4,5"/> <input type="text" value="k,g"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value=""/></p> <p>Réponse: <input type="text" value="D"/> <input type="text" value="Y"/> <input type="text" value="A"/>]</p>	

Imprimer du texte ou un code à barres avec l'imprimante GA46 (zone sûre)

Commande	<p> <input type="text" value="P _ Texte_48"/> Imprimer le texte suivant réglage <input type="text" value="P _ \$! 1 Texte_48"/> Imprimer le texte en minuscules <input type="text" value="P _ \$! 2 Texte_48"/> Imprimer le texte en caractères normaux <input type="text" value="P _ \$! 3 Texte_48"/> Imprimer le texte en majuscules <input type="text" value="P _ \$! A Texte_48"/> Imprimer le texte en minuscules et en gras <input type="text" value="P _ \$! B Texte_48"/> Imprimer le texte en caractères normaux et en gras <input type="text" value="P _ \$! C Texte_48"/> Imprimer le texte en majuscules et en gras <input type="text" value="P _ \$ # 1 Texte_20, spécifique code à barres"/> Imprimer un code 39 <input type="text" value="P _ \$ # 2 Texte_8, spécifique code à barres"/> Imprimer EAN 8 <input type="text" value="P _ \$ # 3 Texte_13, spécifique code à barres"/> Imprimer EAN 13 <input type="text" value="P _ \$ # 4 Texte_20, spécifique code à barres"/> Imprimer code 128 <input type="text" value="P _ \$ # 5 Texte_20, spécifique code à barres"/> Imprimer Code 2 parmi 5 <input type="text" value="P _ \$ # 6 Texte_20, spécifique code à barres"/> Imprimer code 2 parmi 5 entrelacé <input type="text" value="P _ \$ # 7 Texte_20, spécifique code à barres"/> Imprimer code 128 <input type="text" value="P _ \$ # 8 Texte_20, spécifique code à barres"/> Imprimer EAN 128 <input type="text" value="P _"/> Imprimer une ligne blanche </p>
Réponse	<p> <input type="text" value="P _ A"/> Caractères alphanumériques imprimés <input type="text" value="P _ L"/> pas de GA46 présente </p>
Remarques	<ul style="list-style-type: none"> • Jeu de caractères: Caractères ASCII 20 hex/32 déc ... 7F hex/127 déc, voir paragraphe 9.1. • L'impression se fait dans la dernière taille de caractères sélectionnée. • Tenir compte des majuscules et des minuscules.

Commander les sorties digitales

<p>Commande</p>	<p><input type="text" value="W"/> <input type="text" value="Statut"/> Activer ou désactiver individuellement les sorties digitales</p> <p><input type="text" value="W"/> <input type="text" value="Statut 1"/> <input type="text" value="Durée 1"/> <input type="text" value="Stat. 2"/> <input type="text" value="Durée 2"/> ... <input type="text" value="Stat. 4"/> <input type="text" value="Durée 4"/> <input type="text" value="Stat. 5"/></p> <p>Déclencher la séquence temporelle des modifications d'état des sorties digitales</p> <p><input type="text" value="W"/>, <input type="text" value="W"/></p> <p>Initialiser toutes les sorties sur 0 logique</p> <p>Statut: Une valeur est assignée à chaque sortie. Comme "Statut", il est donné le total des valeurs des sorties qui sont à fermer.</p> <table border="0"> <tr><td>Sortie digitale 1</td><td>1</td></tr> <tr><td>Sortie digitale 2</td><td>2</td></tr> <tr><td>Sortie digitale 3</td><td>4</td></tr> <tr><td>Sortie digitale 4</td><td>8</td></tr> <tr><td>Sortie digitale 5</td><td>16</td></tr> <tr><td>Sortie digitale 6</td><td>32</td></tr> <tr><td>Sortie digitale 7</td><td>64</td></tr> <tr><td>Sortie digitale 8</td><td>128</td></tr> <tr><td>Toutes les sorties ouvertes</td><td>0</td></tr> <tr><td>Toutes les sorties fermées</td><td>255</td></tr> </table> <p>Durée: 1 ... 99999 ms</p>	Sortie digitale 1	1	Sortie digitale 2	2	Sortie digitale 3	4	Sortie digitale 4	8	Sortie digitale 5	16	Sortie digitale 6	32	Sortie digitale 7	64	Sortie digitale 8	128	Toutes les sorties ouvertes	0	Toutes les sorties fermées	255
Sortie digitale 1	1																				
Sortie digitale 2	2																				
Sortie digitale 3	4																				
Sortie digitale 4	8																				
Sortie digitale 5	16																				
Sortie digitale 6	32																				
Sortie digitale 7	64																				
Sortie digitale 8	128																				
Toutes les sorties ouvertes	0																				
Toutes les sorties fermées	255																				
<p>Réponse</p>	<p><input type="text" value="W"/> <input type="text" value="A"/> Sorties digitales placées</p>																				
<p>Remarques</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 5 états "Statut" et 4 intervalles "Durée" sont au maximum possibles. Une fois la séquence écoulée, les sorties digitales restent dans le dernier état "Statut". • Une interruption de l'interface (break) n'a pas d'effet sur les sorties. • Si le terminal reçoit une nouvelle instruction W avant l'écoulement la séquence temporelle, la séquence en cours est alors immédiatement interrompue. 																				
<p>Exemples</p>	<p>Instruction: <input type="text" value="W"/> <input type="text" value="5"/></p> <p>Les sorties digitales 1 et 3 sont fermées, toutes les autres ouvertes</p> <p>Instruction: <input type="text" value="W"/> <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/></p> <p>déclenche la séquence suivante:</p> 																				

5.3.4 Messages d'erreur

Les messages d'erreur sont toujours constitués de 2 caractères et d'une limite de chaîne.

La limite de chaîne peut être définie dans le Master Mode (paragraphe 4.5.1).

E, T

Erreur de transmission

Le terminal envoie une erreur de transmission en cas d'erreurs dans la séquence de bits reçue, p. ex. erreur de parité, bit d'arrêt manquant.

E, S

Erreur de syntaxe

Le terminal envoie une erreur de syntaxe lorsqu'il ne peut pas traiter les caractères reçus, p. ex. instruction non présente.

E, L

Erreur de logique

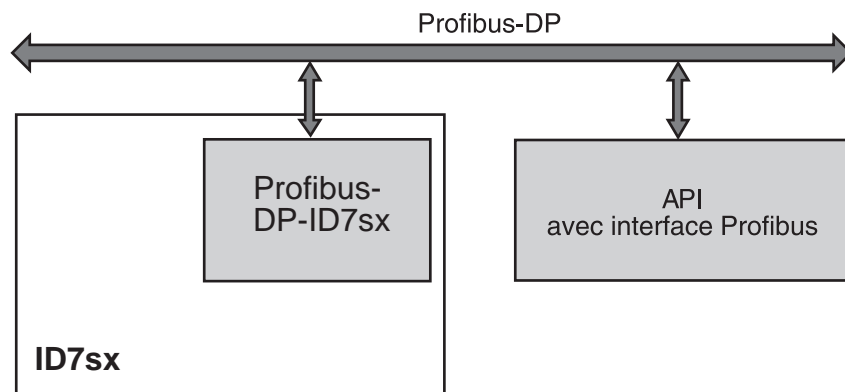
Le terminal envoie une erreur de logique lorsqu'une instruction n'est pas exécutable, p. ex. lorsqu'on essaie d'écrire un bloc d'application qui ne peut pas être écrit.

5.4 Profibus-DP – Communication avec une API

5.4.1 Vue d'ensemble

La carte Profibus-DP-ID7sx est conçue pour fonctionner comme Slave avec Profibus-DP. Avec une API maître également raccordée au Profibus-DP, on obtient les possibilités suivantes:

- Accès aux valeurs de poids des plates-formes de pesage raccordées au terminal de pesage
- Commande des plates-formes de pesage raccordées au terminal de pesage (remettre à zéro, tarer, définir la valeur de consigne de tare...)
- Déclenchement d'actionnements de touches, envoi de chaînes de données ou affichage de textes.



5.4.2 Formats de données

Toutes les données utiles sont transmises dans un format comprimé d'une longueur jusqu'à 4 mots.

Tableau d'écriture Format de transmission de données utiles de l'API vers la carte Profibus-DP-ID7sx.

Tableau de lecture Format de transmission de données utiles de la carte Profibus-DP-ID7sx vers l'API.

Elaboration de tableaux d'écriture et de lecture

Les tableaux d'écriture et de lecture sont conçus de manière similaire et contiennent les sections suivantes:

- Valeur (nombre entier 16 bits ou nombre à virgule flottante 32 bits) pour la transmission de valeurs de poids, numéros de bloc d'application, etc.
- Commandes ou réponses correspondantes avec au total 16 bits
- Commande de 8 E/S numériques

5.4.3 Handshake

Comme certaines commandes ne peuvent pas toujours être exécutées immédiatement par la balance, p. ex. tarage lorsque la plate-forme de pesage est instable, 3 bits de handshake de l'API permettent un contrôle univoque de la réussite de votre commande:

1. L'API lance une commande en activant les bits de commande correspondants et en activant en outre COMMANDE VALABLE dans le tableau d'écriture. Tous les autres bits de commande sont 0.
2. Le terminal de pesage répond avec les données actuelles du tableau de lecture. Si la commande a pu être traitée complètement, le bit COMMANDE EXECUTEE est basculé. Dans le cas contraire, COMMANDE EXECUTEE reste inchangé.
3. L'API détecte au changement d'état de COMMANDE EXECUTEE si elle peut envoyer la commande suivante ou si elle doit répéter la dernière et envoie le tableau d'écriture au terminal de pesage.
4. Le terminal de pesage détecte au changement d'état du bit COMMANDE VALABLE, qu'il doit exécuter la commande suivante. De plus, le terminal de pesage retient si la dernière commande a été exécutée ou si elle est encore en cours. Si l'API essaie de lancer de nouvelles commandes avant que la précédente ait été confirmée par le terminal de pesage par le changement d'état de COMMANDE VALABLE, le terminal de pesage ignore ces nouvelles commandes.

5.4.4 Commandes et réponses

Toutes les commandes à disposition de l'API ainsi que les réponses correspondantes sont représentées dans les deux tableaux qui suivent.

Direction des données API -> ID7sx tableau d'écriture

Direction des données ID7sx -> API tableau de lecture

Tableau d'écriture

Entier 16 bits 2 mots	Mot 0	Mot 1				
Entier 16 bits 4 mots	Mot 0	Mot 1			Mot 2	Mot 3
Virgule flottante 32 bits		Mot 0	Mot 1	Mot 2	Mot 3	
Bit	Valeur 16 bits	Valeur Virgule flottante 32 bits IEEE-754		Commande	16 E/S numériques	Don- nées BA
0		Signe		Commande valable Bit de commutation pour toutes les commandes	Activer des sorties de l'ID7sx ou Afficher ou évaluer des entrées du module E/S externe	Données de des- cription d'un bloc d'applica- tion Les indica- tions de tolérance sont trai- tées en % si le signe est = 1.
1		Exposant	Mantisse	Bits 1/2/3:		
2				Sélection de la valeur du tableau de lecture, lire/écrire BA		
3				0/0/0 = display 1/0/0 = net 0/0/1 = n° de touche 1/0/1 = lire BA 0/1/0 = brut 1/1/0 = tare 0/1/1 = écrire BA 1/1/1 = libre		
4				Bits 4/5/6: Sélection de la valeur du tableau d'écriture		
5				0/0/0 = vide 1/0/0 = consigne de tare 0/0/1 = point de consigne 1 1/0/1 = point de consigne 2 0/1/0 = n° de touche 1/1/0 = n° de texte fixe 0/1/1 = point de consigne 3 1/1/1 = point de consigne 4		
6				Tarage		
7				Effacer la tare		
8				Remise à zéro		
9				Touche ENTREE		
10				Mode d'introduction		
11				Activer/désactiver le clavier		
12				Réservé		
13				Bits 14/15/3: Sélection de la plate-forme de pesage		
14				0/0 = aucune 1/0 = plateau 1 0/1 = plateau 2 1/1 = plateau 3		
15	Signe					Signe

Tableau de lecture

Entier 16 bits 2 mots	Mot 0			Mot 1			
Entier 16 bits 4 mots	Mot 0			Mot 1	Mot 2	Mot 3	
Virgule flottante 32 bits		Mot 0	Mot 1	Mot 2	Mot 3		
Bit	Valeur Entier 16 bits	Valeur Virgule flottante 32 bits IEEE-754		Commande	16 E/S numériques	Libre	
0		Signe		Commande exécutée Bit de commutation pour toutes les commandes	Afficher ou lire les entrées de l'ID7sx ou Afficher ou définir des sorties du module E/S externe		
1				Erreur de commande			
2				Mouvement			
3				Net			
4				Erreur de balance (surcharge/sous-charge...)			
5				On a actionné une ou plusieurs touches			
6				Mode d'introduction en cours			
7				Mantisse			Point de consigne 1 atteint
8							Point de consigne 2 atteint
9				Mantisse			Point de consigne 3 atteint
10							Point de consigne 4 atteint
11							1 = clavier bloqué, 0 = clavier débloqué
12							Réservé
13				Réservé			
14				Bits 14/15/3: Plate-forme de pesage actuelle			
15	Signe		0/0 = aucune 0/1 = plateau 2	1/0 = plateau 1 1/1 = plateau 3			

Indications sur les commandes

Si l'instruction demande des paramètres, ils sont transmis en fonction du mode de travail défini soit comme valeur entière soit comme valeur à virgule flottante.

Exception: les commandes LIRE/ECRIRE BLOC D'APPLICATION et ACTIONNER TOUCHE attendent comme paramètre toujours des valeurs entières.

Ordres de lecture

- Les ordres de lecture valeur de display, net, brut, tare, touche, bloc d'application écrasent la valeur de display transmise de manière cyclique avec les données demandées. Les données sont transmises comme entier 16 bits ou virgule flottante 32 bits. Dès que le bit COMMANDE EXECUTEE est commuté, ces valeurs doivent immédiatement être évaluées par l'API, la valeur dans le tableau de lecture étant à nouveau écrasée par la valeur de poids actuelle lors du prochain cycle.
- La réponse à la commande LIRE NUMERO DE TOUCHE (tableau d'écriture Bits 1/2/3 = 0/0/1) est transmise dans le mot 0 (entier 16 bits) ou dans le mot 1 (virgule flottante 32 bits). L'octet de poids faible contient le code de clavier, l'octet de poids élevé le code de touche de fonction.
L'ID7 peut mémoriser max. 10 touches pour l'appel via la commande LIRE NUMERO DE TOUCHE. Lorsqu'ils ne sont pas appelés, les actionnements de touche les plus anciens sont écrasés.
Après lecture de la dernière touche mémorisée, le bit TOUCHE ACTIONNEE est réinitialisé. La mémoire de touches est effacée après la mise en service de l'appareil et après la sortie du Master Mode.

Lire et écrire des blocs d'application

- Lors de l'écriture d'un bloc d'application, les données désirées sont transmises simultanément avec le mot 3. Pour cette raison, l'écriture de blocs d'application est uniquement possible en mode entier 16 bits / 4 mots.
- Seuls des blocs d'application des formats "numérique" ou "valeur de poids" peuvent être lus et écrits. Lors de l'écriture, certains blocs (partiels) de tolérance (p. ex. pour DeltaTrac) peuvent également être écrits de manière ciblée avec le format "Pour cent" en mettant le signe sur "1".
- Si un bloc inexistant ou un bloc alphanumérique est sélectionné, l'ID7 répond par ERREUR DE COMMANDE.
Les données demandées sont fournies en mode entier 16 bits au même format que la valeur de poids, en mode virgule flottante 32 bits on transmet toujours des valeurs en virgule flottante.

Pour les commandes LIRE BLOC D'APPLICATION et ECRIRE BLOC D'APPLICATION, le **numéro de bloc d'application** doit être introduit dans le tableau d'écriture comme valeur (mot 0 en mode entier 16 bits, mot 1 en mode virgule flottante 32 bits) dans le format suivant:

Bloc d'application "simple"

	N° bloc partiel				Etendu		Numéro de bloc d'application										
	Bit	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Exemple	P	P	P	P	E	E	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
BA 10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0
BA 20, bloc partiel 2	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0

Bloc d'application étendu

Condition

En Master Mode, un ou plusieurs blocs d'application étendus sont sélectionnés.

Exemple

Le bloc d'application 21 est sélectionné comme 1er bloc d'application étendu, le bloc d'application 46 est sélectionné comme 2e bloc d'application étendu.

Exemple	Bit	N° bloc partiel				Etendu		Index du bloc d'application étendu										
		15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	
		P	P	P	P	E	E	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	
BA 21_007		0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1
BA 46_005, BP 1		0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1

Introduction de tolérances en %

Si le signe (bit 15) est mis = 1 dans le mot 3, les indications de tolérance peuvent être écrites en % avec une précision d'un chiffre après la virgule.

Cette règle est valable de manière analogue pour la lecture du mot 0 (entier 16 bits) ou du mot 1 (virgule flottante 32 bits).

Exemple	Décimal	Binaire															
		15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
100,0 %	-1000	1	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	1	0	0	0
1 %	-10	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0
0,1 %	-1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1

Ordres d'écriture

- L'ordre d'écriture ACTIONNER TOUCHE requiert comme paramètre l'octet de faible poids code de clavier et l'octet de poids élevé code de touche de fonction.
- Le code de touche de fonction s'oriente sur les touches de fonction actives et doit être indiqué correctement lors de chaque commande ACTIONNER TOUCHE. En modifiant le code de touche de fonction, on peut forcer automatiquement un changement de touche de fonction, p. ex. de REF 10 (3301 hex) vers X10 (0004 hex).
- Les points de consigne chargés avec les commandes ECRIRE POINT DE CONSIGNE X (par ex. point de consigne 1: tableau d'écriture Bits 4/5/6 = 0/0/1) sont effacés après la mise en service et après chaque appel de Mastermode. Le paramètre Tolérance dans les modes de point de consigne Contrôle et Dosage doit être indiqué en mode entier 16 bits avec 2 chiffres après la virgule, p. ex. 1025 pour 10,25 %.

Codes de clavier

Touche	Code – déc	Code – Hex	Touche	Code – déc	Code – Hex
Touche de fonction F1	1	01	Remise à zéro	14	0E
Touche de fonction F2	2	02	Tarage	15	0F
Touche de fonction F3	3	03	Consigne de tare	16	10
Touche de fonction F4	4	04	Entrée	17	11
Touche de fonction F5	5	05	Clear	18	12
Touche de fonction F6	6	06	ON/OFF	20	14
CODE A	7	07	+/-	31	1F
CODE B	8	08	. (Point)	46	2E
CODE C	9	09	Touche chiffrée 0	48	30
CODE D	10	0A	Touche chiffrée 1	49	31
Changement de fonction	11	0B	
Info	12	0C	Touche chiffrée 9	57	39
Balance	13	0D			

Codes de touches de fonction

Touche de fonction	Code – déc	Code – Hex
Touches standard ID7sx-Base	00	00
Touches étendues ID7sx-Base	02	02
Touches standard Pac	51	33
Touches étendues Pac *	52	34
etc. *

* Uniquement si le Pac dispose de plus d'une page de touches de fonction, c'est-à-dire de plus de 6 touches de fonction.

E/S numériques

Le mode de travail d'une interface 8 I/O-ID7sx installée sur l'ID7sx dépend des paramètres COMMANDE ENTREES, COMMANDE SORTIES.

	Sorties	Entrées
Pas d'E/S à l'ID7sx	L'ID7sx commande les sorties externes via le tableau de lecture.	L'ID7sx lit les sorties externes dans le tableau d'écriture et exécute des actions prédéfinies.
E/S sur l'ID7sx, entrées/sorties configurées sur COMMANDE INTERNE	L'ID7sx commande les sorties internes et les affiche dans le tableau de lecture.	L'ID7sx lit les entrées internes et exécute des actions prédéfinies, l'API n'a aucun accès.
E/S sur l'ID7sx, entrées/sorties configurées sur COMMANDE EXTERNE	L'API commande les sorties de l'ID7sx via le tableau d'écriture.	L'ID7sx lit les entrées internes et les affiche dans le tableau de lecture.

5.4.5 Messages au display

Les messages suivants peuvent apparaître brièvement au display:

Message	Signification
PROFIBUS INACTIF !	<ul style="list-style-type: none"> Des processus d'initialisation se déroulent encore sur le Profibus-DP. L'ID7sx n'est pas encore raccordé au Profibus-DP.
PROFIBUS ACTIF	<ul style="list-style-type: none"> La disponibilité est rétablie, p. ex. après la mise en service, la sortie du master mode ou après une interruption du bus.
PROFIBUS – ERREUR BCC RX PROFIBUS – ERREUR BCC TX	<ul style="list-style-type: none"> L'ID7sx ou le module bus de terrain ont détecté une erreur BCC.
PROFIBUS – ERREUR DE DONNEES RX PROFIBUS – ERREUR DE DONNEES TX	<ul style="list-style-type: none"> Erreur de communication ID7sx <-> module de bus de terrain: p. ex. pas d'ETX, erreur Uart...
PROFIBUS – TIMEOUT ID7sx	<ul style="list-style-type: none"> Erreur de communication ID7sx <-> module de bus de terrain: l'ID7sx ne répond pas dans le délai prédéfini.
PROFIBUS – ERREUR DE CONF.	<ul style="list-style-type: none"> Le module de bus de terrain n'a pas reçu correctement les données de configuration.

5.4.6 Fichier GSD

Le fichier GSD nécessaire pour la communication avec la carte Profibus-DP-ID7 est disponible auprès du service après-vente METTLER TOLEDO ou peut être téléchargé de la bibliothèque Profibus-GSD sous <http://www.profibus.com>.

5.4.7 LED d'état au module Profibus-DP-ID7sx

Les 4 LED de diagnostic du module Profibus-DP-ID7sx indiquent les états suivants:

LED	Etat	Signification
vert	enclenché	<ul style="list-style-type: none"> cycles de données DP actifs
	hors service	<ul style="list-style-type: none"> cycles de données DP inactifs (le câble de connexion DP n'est pas enfiché ou les cycles de données du Master DP n'ont pas démarré)
jaune	clignote très rapidement	<ul style="list-style-type: none"> chargement initial actif (après chaque enclenchement pendant env. 2 secondes)
	hors service, courtes impulsions lumineuses à intervalles de 1 seconde	<ul style="list-style-type: none"> échange de données UART vers ID7sx actif, Profibus actif
	enclenché, courtes impulsions d'extinction à intervalles de 1 seconde	<ul style="list-style-type: none"> échange de données UART vers ID7sx défectueux ou non actif, Profibus actif
	hors service, courtes impulsions lumineuses à intervalles de 3 secondes	<ul style="list-style-type: none"> échange de données série vers ID7sx actif, Profibus inactif
	enclenché, courtes impulsions d'extinction à intervalles de 3 secondes	<ul style="list-style-type: none"> échange de données série vers ID7sx défectueux ou non actif, Profibus inactif

6 Blocs d'application

Les blocs d'application sont des mémoires internes d'information dans lesquelles sont mémorisées des données de pesage, des tailles calculées, des données de configuration ou des séquences de caractères qui sont entrées au clavier. Le contenu des blocs d'application peut être lu ou décrit par un PC.

Quand l'imprimante GA46 est raccordée avec l'appareil d'alimentation PSU dans la zone sûre, il est possible d'imprimer l'affectation des blocs d'application, voir mode d'emploi pour l'imprimante GA46.

6.1 Syntaxe et formats

La syntaxe et les formats dépendent du jeu d'instructions qui a été sélectionné dans le mode de dialogue, voir page 42.

6.1.1 Lire le bloc d'application

Lire

A R No
A R _ No

Jeu d'instructions MMR

Jeu d'instructions SICS

Le terminal de pesage reçoit du PC l'instruction de lire le contenu du bloc d'application "No".

Les formats possibles pour "No" sont:

xxx bloc d'application complet
xxx.zz bloc partiel d'un bloc d'application
xxx_yyy mémoire de valeur constante
xxx_yyy.zz bloc partiel d'une mémoire de valeur constante

L'instruction de lecture n'est **pas** reprise dans la description suivante des blocs d'application.

Réponse

A B _ Information
A R _ A _ Information

Jeu d'instructions MMR

Jeu d'instructions SICS

Le terminal de pesage envoie comme réponse au PC le contenu du bloc d'application "No".

Cette réponse est reprise dans la description suivante des blocs d'application dans la version pour le jeu d'instructions MMR.

Exemple

Instruction MMR
Instruction SICS

A R 0 2 1 _ 0 0 1

A R _ 0 2 1 _ 0 0 1

Lire la mémoire des valeurs fixes de tare 1.

Réponse MMR
Réponse SICS

A B _ _ _ _ _ 1 0 . 5 _ k g _

A R _ A _ _ _ _ _ _ _ _ 1 0 . 5 _ k g _

6.1.3 Formats des données

- Dans la description suivante des blocs de données, on utilise les formats de données suivants:

<u>Valeur de poids</u>	10 chiffres avec signe et point décimal, cadré à droite (avec espaces vides avant)
<u>Unité</u>	3 caractères, cadré à gauche (avec espaces vides devant)
<u>Numéro_n</u>	Nombre, n chiffres, cadré à droite (avec espaces vides avant)
<u>Texte_n</u>	n caractères au maximum Lorsqu'on travaille avec le jeu d'instructions SICS, le "Texte" doit toujours être placé entre guillemets.

- Conclure les instructions et réponses par la délimitation de chaîne C_RL_F (caractères ASCII C_R = OD hex/13 déc, L_F = OA hex/10 déc).
La délimitation de chaîne n'est **pas** mentionnée dans la description suivante.

6.1.4 Lire et écrire des blocs d'application avec le jeu d'instructions SICS

Dans la description suivante, les blocs d'application sont représentés dans la syntaxe pour le jeu d'instructions MMR. Lors de l'utilisation avec le jeu d'instructions SICS, prière de respecter les conventions SICS suivantes, voir également paragraphes 6.1.1 à 6.1.3 :

- Un espace doit être introduit entre AR ou AW et le numéro du bloc d'application:
p. ex. `A,R _ No`
- Dans la réponse, l'identification d'instruction est répétée et complétée d'un espace et du caractère A: `A,R _ A _ Information` Bloc d'application envoyé et `A,W _ A` bloc d'application écrit.
- Les textes qui sont introduits ou envoyés sont toujours entre guillemets.

Exemple Lire un bloc d'application pour CODE A

Instruction: `A,R _ 0,9,4`

Réponse: `A,R _ A _ "Article"`

Ecrire un bloc d'application pour CODE A

Instruction: `A,W _ 0,9,4 _ "Article"`

Réponse: `A,W _ A`

6.2 Blocs d'application TERMINAL, BALANCE

N°	Contenu	Format
001	Type terminal	Réponse: <code>A,B _ M,e,t,t,l,e,r,-T,o,l,e,d,o,_I,D,7,s,x</code>
002	Numéro de programme	Réponse: <code>A,B _ I,T,0,7,-0,-0,x,x,x _</code>
004	Numéro de série	Réponse: <code>A,B _ Numéro_7</code>
006	Touche transfert	Réponse: <code>A,B _ Touches _ _ 2,4</code> Ecrire: <code>A,W 0,0,6 _ \$ \$ 2,4</code>
007	Poids brut actuel (2ème unité de poids)	Réponse: <code>A,B _ Valeur de poids _ Unité</code>
008	Poids net actuel (2ème unité de poids)	Réponse: <code>A,B _ Valeur de poids _ Unité</code>
009	Poids de tare actuel (2ème unité de poids)	Réponse: <code>A,B _ Valeur de poids _ Unité</code> Ecrire: <code>A,W 0,0,9 _ Valeur de poids _ Unité</code>
010	Plate-forme de pesage actuel	Réponse: <code>A,B _ Numéro_2</code> Ecrire: <code>A,W 0,1,0 _ Numéro_2</code> Commuter la plate-forme de pesage
011	Poids brut actuel (1ère unité de poids)	Réponse: <code>A,B _ Valeur de poids _ Unité</code>
012	Poids net actuel (1ère unité de poids)	Réponse: <code>A,B _ Valeur de poids _ Unité</code>
013	Poids de tare actuel (1ère unité de poids)	Réponse: <code>A,B _ Valeur de poids _ Unité</code> Ecrire: <code>A,W 0,1,3 _ Valeur de poids _ Unité</code>
014	Contenu de l'affichage	Réponse: <code>A,B _ Affichage</code> Affichage = Texte_20 ou valeur de poids
015	Date	Réponse: <code>A,B _ Date</code> Ecrire: <code>A,W 0,1,5 _ Date</code> Date = JJ/MM/AA ou JJ.MM.AA
016	Pesage dynamique	Réponse: <code>A,B _ Valeur de poids _ Unité</code> Ecrire: <code>A,W 0,1,6 _ Nombre de cycles</code> Lancer le nombre de cycles Remarque: Nombre de cycles = 1 ... 255
018	Différence poids de consigne/réel	Réponse: <code>A,B _ Valeur de poids _ Unité</code>

N°	Contenu	Format
019	Date et heure	<p>Réponse: <input type="text" value="A,B _ _ _ _ _ J,J / M,M / A,A _ _ _ _"/> <input type="text" value=" _ _ _ _ _ h,h : m,m : s,s"/> Europe</p> <p><input type="text" value="A,B _ _ _ _ _ M,M / J,J / A,A _ _ _ _"/> <input type="text" value=" _ _ _ _ A/P M _ _ h,h : m,m : s,s"/> USA</p> <p>Ecrire: <input type="text" value="A,W 0,1,9 _ J,J / M,M / A,A \$ \$"/> <input type="text" value=" _ _ _ _ h,h : m,m : s,s"/> Europe</p> <p><input type="text" value="A,W 0,1,9 _ M,M / T,T / J,J \$ \$"/> <input type="text" value=" _ _ _ _ A/P M h,h : m,m : s,s"/> USA</p> <p>Date: au lieu de "/" aussi "." Heure: au lieu de ":" aussi "/" ou "."</p>
020	DeltaTrac actuel	<p>Réponse: <input type="text" value="A,B _ Valeur de consigne (valeur de poids) _ Unité _ _"/> <input type="text" value=" Valeur de tolérance (Numéro_2) _ % _ _"/></p> <p>Ecrire: <input type="text" value="A,W 0,2,0 _ Valeur de consigne (valeur de poids) _"/> <input type="text" value=" Unité \$ \$ Valeur de tolérance (Numéro_2) _ % _ _"/></p>
021_001 ... 021_999	Mémoire de valeurs fixes de tare 1 ... 999	<p>Réponse: <input type="text" value="A,B _ Valeur de poids _ Unité"/></p> <p>Ecrire: <input type="text" value="A,W 0,x,x _ x,x,x _ Valeur de poids _ Unité"/></p> <p>Remarque: xx_xxx = 21_001 ... 21_999</p>
021 ... 045	Mémoire de valeurs fixes de tare 1 ... 25	<p>Réponse: <input type="text" value="A,B _ Valeur de poids _ Unité"/></p> <p>Ecrire: <input type="text" value="A,W 0,x,x _ Valeur de poids _ Unité"/></p> <p>Remarque: xx = 21 ... 45</p> <p>Les contenus des mémoires de valeurs fixes de tare 1 ... 25 sont identiques aux contenus des mémoires de valeurs fixes de tare 021_001 ... 021_025.</p>
046_001 ... 046_999	Mémoire de valeurs fixes DeltaTrac 1 ... 999	<p>Réponse: <input type="text" value="A,B _ Valeur de consigne (valeur de poids) _ Unité _ _"/> <input type="text" value=" Valeur de tolérance (Numéro_2) _ % _ _"/></p> <p>Ecrire: <input type="text" value="A,W 0,x,x _ x,x,x _ V. de consigne (v. de poids) _"/> <input type="text" value=" Unité \$ \$ Valeur de tolérance (Numéro_2) _ % _ _"/></p> <p>Remarque: xx_xxx = 46_001 ... 446_999</p>
046 ... 070	Mémoire de valeurs fixes DeltaTrac 1 ... 25	<p>Réponse: <input type="text" value="A,B _ Valeur de consigne (valeur de poids) _ Unité _ _"/> <input type="text" value=" Valeur de tolérance (Numéro_2) _ % _ _"/></p> <p>Ecrire: <input type="text" value="A,W 0,x,x _ Valeur de consigne (valeur de poids) _"/> <input type="text" value=" Unité \$ \$ Valeur de tolérance (Numéro_2) _ % _ _"/></p> <p>Remarque: xx = 46 ... 70</p> <p>Les contenus des mémoires de valeurs fixes DeltaTrac 1 ... 25 sont identiques aux contenus des mémoires de valeurs fixes DeltaTrac 046_001 ... 046_025.</p>
071_001 ... 071_999	Mémoire de valeurs fixes de texte 1 ... 999	<p>Réponse: <input type="text" value="A,B _ Texte_20"/></p> <p>Ecrire: <input type="text" value="A,W 0,x,x _ x,x,x _ Texte_20"/></p> <p>Remarque: xx_xxx = 71_001 ... 71_999</p>

N°	Contenu	Format
071 ... 090	Mémoire de valeurs fixes de texte 1 ... 20	<p>Réponse: <input type="text" value="A"/> <input type="text" value="B"/> <input type="text" value=""/> Texte_20</p> <p>Ecrire: <input type="text" value="A"/> <input type="text" value="W"/> 0 <input type="text" value="x"/> <input type="text" value="x"/> <input type="text" value=""/> Texte_20</p> <p>Remarque: xx = 71 ... 90</p> <p>Les contenus des mémoires de valeurs fixes de texte 1 ... 20 sont identiques aux contenus des mémoires de valeurs fixes de tare 071_001 ... 071_020.</p>
091	Code barres EAN 28, EAN 128	<p>Réponse: <input type="text" value="A"/> <input type="text" value="B"/> <input type="text" value=""/> EAN 28 <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> EAN 128 01 <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> EAN 128 310 <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> EAN 128 330</p> <p>EAN 28: <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="8"/> Article <input type="text" value=""/> Chiffre de contrôle <input type="text" value=""/> Poids <input type="text" value=""/></p> <p>Article: No d'article à 4 positions de la mémoire code A</p> <p>Chiffre de contrôle: à 1 position, calculé par l'ID7sx-Base pour le poids</p> <p>Poids: Valeur de poids positive à 5 positions avec chiffres derrière la virgule comprise entre 00,000 kg ... 99,999 kg</p> <p>EAN 128 01: <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="1"/> Article <input type="text" value=""/> ou <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="1"/> Article <input type="text" value=""/> Chiffre de contrôle <input type="text" value=""/> ou <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="1"/> 0 <input type="text" value=""/> Article <input type="text" value=""/> Chiffre de contrôle <input type="text" value=""/> ou <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="1"/> 0 <input type="text" value=""/> Article <input type="text" value=""/></p> <p>Article: No d'article de la mémoire Code A, 14 positions au maximum</p> <p>Chiffre de vérification: à 1 position calculé par l'ID7sx-Base</p> <p>Longueur: au total 16 positions au maximum</p> <p>EAN 128 310: <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="1"/> 9 <input type="text" value=""/> Article <input type="text" value=""/> Chiffre de contrôle <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="1"/> 0 <input type="text" value="x"/> Poids <input type="text" value=""/> ou <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="1"/> 9 <input type="text" value=""/> Article <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="1"/> 0 <input type="text" value="x"/> Poids <input type="text" value=""/></p> <p>Article: No d'article de la mémoire Code A 12 ou 13 positions au maximum</p> <p>Chiffre de contrôle: à 1 position, calculé par l'ID7sx-Base</p> <p>x: 0 ... 6, chiffres derrière la virgule de la valeur de poids</p> <p>Poids: valeur de poids nette à 6 positions</p> <p>EAN 128 330: <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="3"/> 0 <input type="text" value="x"/> Poids <input type="text" value=""/></p> <p>x: 0 ... 6, chiffres derrière la virgule de la valeur de poids</p> <p>Poids: valeur de poids brute à 6 positions</p>
092	Code barre EAN 29	<p>Réponse: <input type="text" value="A"/> <input type="text" value="B"/> <input type="text" value=""/> 2 <input type="text" value="9"/> Article <input type="text" value=""/> Chiffre de contrôle <input type="text" value=""/> Poids <input type="text" value=""/></p> <p>Remarque: Article: No d'article à 4 positions de la mémoire Code A</p> <p>Chiffre de contrôle: No à 1 position, calculé par l'ID7sx-Base pour le poids</p> <p>Poids: Valeur de poids positive à 5 positions avec 3 positions derrière la virgule entre 00,000 kg ... 99,999 kg</p>

N°	Contenu	Format
093	Code barre EAN 29 A	Réponse: <input type="text" value="A"/> <input type="text" value="B"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="9"/> Article <input type="text" value=""/> Poids Remarque: Article: No d'article à 5 positions de la mémoire Code A Poids: Valeur de poids positive à 5 positions avec 3 positions derrière la virgule entre 00,000 kg ... 99,999 kg
094 ... 097	Données d'identification Code A ... Code D	Réponse: <input type="text" value="A"/> <input type="text" value="B"/> <input type="text" value=""/> Nom (Texte_20) <input type="text" value=""/> <input type="text" value=""/> Identification (Texte_30) Ecrire: <input type="text" value="A"/> <input type="text" value="W"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="x"/> <input type="text" value="x"/> <input type="text" value=""/> Nom (Texte_20) <input type="text" value=""/> \$ <input type="text" value=""/> \$ <input type="text" value=""/> Identification (Texte_30) Remarque: xx = 94 ... 97
098	Numéro de la dernière inscription Alibi	Réponse: <input type="text" value="A"/> <input type="text" value="B"/> <input type="text" value=""/> Numéro_6 Remarque: Le numéro du jeu de données est sorti avec des zéros placés devant
601	Paramètres de la balance 1	Réponse: <input type="text" value="A"/> <input type="text" value="B"/> <input type="text" value=""/> Paramètres balance 1 Remarque: Dans un but d'informations de maintenance, les paramètres internes à la balance peuvent être lus/imprimés; La structure et le contenu dépendent de la balance
602	Paramètres de la balance 2	Réponse: <input type="text" value="A"/> <input type="text" value="B"/> <input type="text" value=""/> Paramètres balance 2 Remarque: Dans un but d'informations de maintenance, les paramètres internes à la balance peuvent être lus/imprimés; La structure et le contenu dépendent de la balance
603	Paramètres de la balance 3	Réponse: <input type="text" value="A"/> <input type="text" value="B"/> <input type="text" value=""/> Paramètres balance 3 Remarque: Dans un but d'informations de maintenance, les paramètres internes à la balance peuvent être lus/imprimés; La structure et le contenu dépendent de la balance

6.3 Blocs d'application INTERFACE

Des blocs d'application sont réservés pour les raccords de port possibles. Ces blocs d'application ne peuvent être lus et décrits que quand une interface est réellement installée au raccord de port concerné.

6.3.1 Ports sériels

N°	Contenu	Format
101	Description de l'application	Réponse: <code>A,B _ Interfaces ID7sx</code>
102	Désignation du programme	Réponse: <code>A,B _ IKY7-0-0100</code>
103	Transmit-Buffer COM1	Réponse: <code>A,B _ Mémoire de transfert COM1</code> Ecrire*: <code>A,W 1,0,3 _ Information</code>
104	Transmit-Buffer COM2	Réponse: <code>A,B _ Mémoire de transfert COM2</code> Ecrire*: <code>A,W 1,0,4 _ Information</code>
201	Description de l'application	Réponse: <code>A,B _ Interfaces ID7sx</code>
202	Désignation du programme	Réponse: <code>A,B _ IKY7-0-0100</code>
203	Transmit-Buffer COM3	Réponse: <code>A,B _ Mémoire de transfert COM3</code> Ecrire*: <code>A,W 2,0,3 _ Information</code>
701	Description de l'application	Réponse: <code>A,B _ Interfaces ID7sx</code>
702	Désignation du programme	Réponse: <code>A,B _ IKY7-0-0100</code>

* Remarques sur les Transmit-Buffer

- L'information entrée est envoyée directement par le port sélectionné.
- Un Transmit-Buffer comprend 246 caractères au maximum.

6.3.2 Entrées/sorties numériques

Les blocs d'application suivants ne sont disponibles que quand il est installé une interface 8 I/O-ID7sx.

Quand le terminal de pesage contrôle les sorties, les blocs concernés ne peuvent pas être décrits, le message d'erreur E, L apparaît.

N°	Contenu	Format
706	Sorties numériques 1	Réponse: A, B, _ Valeur binaire à 8 positions * Ecrire: A, W, 7, 0, 6, _ Valeur binaire à 8 positions *
707	Entrées numériques 1	Réponse: A, B, _ Valeur binaire à 8 positions *
724	Point de commutation 1	Réponse: A, B, _ Type de point de commutation (Texte_2) _ _ A, x, x, x, _ Y, Y, Y, . z, z _ _ Balance (Texte_3) _ _ Valeur du point de commutation (valeur de poids) _ _ Ecrire: A, W, 7, 2, x, _ Type de point de commutation (Texte_2) \$, \$ A, x, x, x, _ Y, Y, Y, . z, z \$, \$ Balance (Text_3) \$, \$ Valeur point de commutation (v. poids) \$, \$ Remarque: x = 4 Type de point de commutation: F↑, F↓, D↑, D↓ Balance: W1, W2, W3, ALL ↑ Dec 24 = Hex 14 ↓ Dec 25 = Hex 15 Axxx_yyy.zz Bloc d'application Exemple: A, W, 7, 2, 5, _ F, ↑ \$, \$ A, 0, 1, 1 \$, \$ W, 1 \$, \$ 1, . 2, 0, 0 _ k, g point de commutation fixe montant pour le poids brut actuel sur la balance 1 à 1,200 kg
725	Point de commutation 2	Réponse: comme 724 Ecrire: comme 724, x = 5
726	Point de commutation 3	Réponse: comme 724 Ecrire: comme 724, x = 6
727	Point de commutation 4	Réponse: comme 724 Ecrire: comme 724, x = 7

* Valeur binaire à 8 positions: Bit8, Bit7 ... Bit1
Bit 8 = sortie/entrée 8 ... Bit 1 = sortie/entrée 1

7 Que faire, quand ...?

Erreur / Message	Cause	Remède
Affichage foncé	<ul style="list-style-type: none"> • Pas de tension d'alimentation • Câblage incorrect 	<ul style="list-style-type: none"> → Contrôler l'appareil d'alimentation → Effectuer le câblage suivant schéma de raccordement
Sous-charge	<ul style="list-style-type: none"> • Plateau de chargement non chargé • Précharge non en place • Zone de pesage non atteinte 	<ul style="list-style-type: none"> → Charger le plateau de chargement → Placer la précharge → Remise à zéro
Surcharge	<ul style="list-style-type: none"> • Zone de pesage dépassée • Plate-forme de pesage arrêtée 	<ul style="list-style-type: none"> → Décharger la plate-forme de pesage → Débloquer l'arrêtage
Affichage de poids instable	<ul style="list-style-type: none"> • Emplacement instable • Courant d'air • Produit instable à peser • Contact entre le plateau de chargement et/ou le produit à peser et l'environnement • Perturbation du réseau 	<ul style="list-style-type: none"> → Adapter l'adaptateur de vibration → Eviter les courants d'air → Pesage dynamique → Supprimer le contact → Contrôler le réseau
Affichage incorrect de poids	<ul style="list-style-type: none"> • Remise à zéro incorrecte de la plate-forme de pesage • Valeur de tare incorrecte • Contact entre le plateau de chargement et/ou le produit à peser et l'environnement • La plate-forme de pesage est inclinée • Mauvaise plate-forme de pesage sélectionnée 	<ul style="list-style-type: none"> → Décharger la plate-forme de pesage, remettre à zéro et répéter le pesage → Effacer la tare ou entrer la tare correcte → Supprimer le contact → Mettre la plate-forme de pesage à niveau → Sélectionner la bonne plate-forme de pesage
PLUG IN	<ul style="list-style-type: none"> • Le câble de la plate-forme de pesage est mal connecté • Le module de plate-forme de pesage n'est pas enfiché 	<ul style="list-style-type: none"> → Raccorder le câble de la plate-forme de pesage suivant schéma de raccordement → Insérer correctement le module de plate-forme de pesage
CODE ERRONE	<ul style="list-style-type: none"> • Code personnel incorrect 	<ul style="list-style-type: none"> → Entrer le bon code personnel

Erreur / Message	Cause	Remède
ERREUR BALANCE N°	<ul style="list-style-type: none"> • Erreur dans la cellule de pesage 	<ul style="list-style-type: none"> → Répéter le test → Quand le message apparaît de nouveau: informer le service après-vente METTLER TOLEDO
HORS PORTEE	<ul style="list-style-type: none"> • Zone de remise à zéro dépassée • Poids brut négatif • Zone de tarage dépassée • Valeur entrée en dehors de la zone admise 	<ul style="list-style-type: none"> → Décharger la plate-forme de pesage → Décharger la plate-forme de pesage et remettre à zéro → Décharger la plate-forme de pesage et remettre à zéro → Entrée la valeur admise
NON PERMIS	<ul style="list-style-type: none"> • Temps de cycle incorrect lors du pesage dynamique • Plate-forme de pesage non disponible • Impression pour valeur de poids négative 	<ul style="list-style-type: none"> → Entrer le temps de cycle entre 1 et 255 cycles → Raccorder la plate-forme de pesage → Décharger la plate-forme de pesage, remettre à zéro et répéter le pesage
INEXISTANT	<ul style="list-style-type: none"> • Mémoire de valeurs fixes appelée non affectée 	<ul style="list-style-type: none"> → Appeler une autre mémoire de valeurs fixes
PAS DE TRANSFERT	<ul style="list-style-type: none"> • La plate-forme de pesage ne transfère pas de données au terminal 	<ul style="list-style-type: none"> → Couper l'appareil d'alimentation du réseau et le brancher à nouveau → Quand le message apparaît de nouveau: informer le service après-vente METTLER TOLEDO
INTERF. C X – BREAK	<ul style="list-style-type: none"> • Câblage incorrect • Module d'interface C2, C3 non enfiché dans ID7sx-Base ou défectueux • Carte d'interface et/ou module RS/CL20mA non enfiché dans l'appareil d'alimentation PSU ou défectueux 	<ul style="list-style-type: none"> → Effectuer le câblage suivant schéma de raccordement → Enficher le module d'interface ou le remplacer → Enficher ou remplacer la carte d'interface et le module RS/CL-20mA
MEM. DE TR. SATUREE	<ul style="list-style-type: none"> • Pas de transfert • Trop d'instructions au clavier et vitesse de transmission plus basse 	<ul style="list-style-type: none"> → Contrôler l'Handshake → Augmenter la vitesse de transmission
MEM. TOUCHE EST SATUREE	<ul style="list-style-type: none"> • Chaîne de données qui est justement éditée, comprend trop de blocs 	<ul style="list-style-type: none"> → Retirer des blocs de la chaîne de données

Erreur / Message	Cause	Remède
ERREUR CODE BARRE	<ul style="list-style-type: none"> • Le bloc d'application mentionné ne contient pas de données • Mauvais bloc partiel sélectionné, par ex. bloc partiel 0 	<ul style="list-style-type: none"> → Sélectionner le bloc d'application qui contient des données → Sélectionner le bloc partiel admis
PAS DE BLOC	<ul style="list-style-type: none"> • Bloc d'application entré non existant 	<ul style="list-style-type: none"> → Entrer un autre bloc d'application
MEMOIRE SATUREE	<ul style="list-style-type: none"> • La chaîne de données de la touche de transfert contient plus de 10 blocs d'application 	<ul style="list-style-type: none"> → Modifier la configuration de la touche de transfert
MODE DISPLAY	<ul style="list-style-type: none"> • Cellule de pesage défectueuse • Raccordé 2 plates-formes de pesage ayant le même numéro de balance 	<ul style="list-style-type: none"> → Informer le service après-vente METTLER TOLEDO → Informer le service après-vente METTLER TOLEDO

8 Caractéristiques techniques et accessoires

8.1 Caractéristiques techniques

Terminal	
Affichage	<ul style="list-style-type: none"> • Ecran LCD rétroéclairé, graphique, 64 x 240 pixels, champ d'affichage 39 x 132 mm • Capot en verre trempé résistant aux rayures, antireflets
Clavier	<ul style="list-style-type: none"> • Clavier à membrane à point de poussée avec acquittement acoustique • Inscription résistant aux rayures, 3 couleurs • 4 touches A à D pour données d'identification, 6 touches de fonction avec touche de changement de fonction et touche d'information, 4 touches de fonction de balance, pavé numérique • Entrée alphanumérique possible avec les touches de fonction
Boîtier	<ul style="list-style-type: none"> • Entièrement en acier inoxydable DIN X5 CrNi 1810 • Poids: Net 3,2 kg, sans câble
Protection "e"	<ul style="list-style-type: none"> • II 2G EEx ib IIC T4 -10 °C ... +40 °C • II 2D IP65 T55 °C
Degré de protection (CEI 529)	<ul style="list-style-type: none"> • Étanche à la poussière et aux projections d'eau suivant IP65/IP66
Degré de pollution	2
Catégorie d'installation	II
Raccordement électrique	<ul style="list-style-type: none"> • Via appareil d'alimentation PSU/ID..-Ex (dans la zone de sécurité) • Via appareil d'alimentation PSUx/.. (en zone explosible)
Température ambiante	<ul style="list-style-type: none"> • En service: - 10 °C - + 40 °C plates-formes de pesage de classe de précision III 0 - + 40 °C plates-formes de pesage de classe de précision II • Stockage: -25 - + 60 °C
Humidité de l'air relative	20 - 80 %, sans condensation
Raccordement de la plate-forme de pesage	<ul style="list-style-type: none"> • 1 connexion IDNet de série pour METTLER TOLEDO plates-formes de pesage des séries constructives D...x, K...x, solution système Point et balances analogiques avec AWU 3/6x ou Point Ex • Dans la configuration avec l'appareil d'alimentation PSU, 2 connexions IDNet supplémentaires pour plates-formes de pesage sont possibles (IDNet-ID7sx)

Terminal	
Connexion d'interface série	<ul style="list-style-type: none"> • 1 connexion CL20mA de série • Dans la configuration avec l'appareil d'alimentation PSU, max. 2 connexions d'interface série supplémentaires sont possibles (CL20mA-ID7sx ou RS232-ID7sx), voir instructions d'installation PSU et schéma de raccordement ME-22006478
Entrées/sorties numériques	<p>Module 8 I/O-ID7sx en option</p> <ul style="list-style-type: none"> • 8 entrées numériques / 8 sorties numériques, isolées galvaniquement, passives • Niveau de signal d'entrée 0 logique = sans courant < 0,3 mA 1 logique = avec courant > 4 mA • Valeurs de raccordement à sécurité intrinsèque, voir instructions d'installation PSU et schéma de raccordement ME-22006478
Mémorisation de données de pesage pertinentes pour la vérification	<p>Module Memory-ID7sx en option</p> <ul style="list-style-type: none"> • Archivage sans papier de données de pesage pertinentes pour l'étalonnage • Capacité: env. 700000 jeux de données avec poids net, tare, date et heure • Fonction de recherche confortable • Mémoire cyclique de données, qui écrase le jeu de données le plus ancien lorsque la capacité mémoire est dépassée

Fonctions de pesage	
Egalisation tare	Par pression de touche ou automatique, jusqu'à charge maximale (soustractif)
Définition tare	<ul style="list-style-type: none"> • Pour les balances à une zone sur l'ensemble de la zone de pesage (soustractif) • Pour les balances à plusieurs zones en fonction des prescriptions nationales de vérification • 999 mémoires de valeurs fixes de tare à l'épreuve des coupures de courant
Calcul tare	Addition tare, multiplication tare, tare intermédiaire
Indicateur tare	NET est allumé quand la valeur de tare est mémorisée
DeltaTrac	<ul style="list-style-type: none"> • Affichage analogique des valeurs dynamiques de mesure • Avec marques optiques pour la valeur de consigne et les tolérances • 3 applications sélectionnables • 999 mémoires de valeurs fixes DeltaTrac à l'épreuve des coupures de courant
Remise à zéro	Automatique ou manuelle
Commutation sur brut	Affichage de la valeur de poids commutable sur la valeur brute par pression de touche
Commutation sur unités	Unité commutable par pression de touche, en fonction des prescriptions nationales de vérification, sur les unités kg, g, lb, oz, ozt, dwt, mg
Pesage dynamique	<ul style="list-style-type: none"> • Temps de cycle réglable de 1 à 255 cycles • Impression automatique sélectionnable
Contrôle de stabilisation	A 4 niveaux avec indicateur de mouvement
Adaptateur processus de pesage	Adaptation à 3 niveaux au produit de pesage
Adaptateur vibration	Adaptation à 3 niveaux aux conditions environnantes
Test	Fonction de test pour l'affichage du code d'identification et pour le contrôle de la plate-forme de pesage
Données d'identification	<ul style="list-style-type: none"> • 4 mémoires à l'épreuve des coupures de courant pour 20 caractères alphanumériques, pouvant être appelées par les touches A à D • Il peut être assigné à chaque mémoire un nom fixe pouvant être noté dans la zone d'écriture à côté de la touche correspondante • 999 mémoires de valeurs fixes pour les données d'identification souvent utilisées
Fonction info	Affichage des données actuelles de pesage, des données d'identification et des mémoires de valeurs fixes par pression de touche
Date et heure	<ul style="list-style-type: none"> • Pour l'impression ou pour la sortie par un interface de données • Commandé par cristal, affichage 12 ou 24 heures, fonction calendrier automatique, format Europe ou USA, à l'épreuve des coupures de courant

Profibus-DP-ID7sx	
Boîtier	Aluminium, pied verrouillable DIN
Dimensions	42 mm x 106 mm x 115 mm (L x H x P)
Poids	2400 g
Degré de protection	IP20
Alimentation	24 V DC +/- 20 %
Consommation de courant	100 mA (sous 24 V DC)
Noyau CPU	80C52, 32 k RAM, 128 k Flash
Affichages	2 LED d'état
Interface UART	RS232
Tampon UART	Max. 15 kilo-octets
Plage de température	0 – 50 °C
Humidité de l'air rel. max.	90 %, sans condensation
Profibus	Raccordement DP, 9 broches Sub-D
Isolation galvanique	Interface DP et 24 V DC
Débit en baud	Jusqu'à 12 Mbit/s
Adresse de noeud	Réglable en Master Mode entre 0 et 126 Réglage à l'usine: 126
Largeur de données	2/4 mots IN et 2/4 mots OUT, cohérent sur 2 mots en mode de fonctionnement 16 bits entier ou sur 4 mots en mode de fonctionnement 32 bits virgule flottante
Affichage d'état	2 LED

8.2 Accessoires

Applications		Référence
DataPac-ID7sx	Fonctions de base, communication de données	22 008 442
DosPac-ID7sx	Fonctions de base, dosage, remplissage	22 008 441
FormPac-XP-ID7sx	Fonctions de base, formulation, dosage basé sur base de données, incl. logiciel FormTool-XP	22 008 440

Raccords de plates-formes de pesage		Référence
IDNet-ID7sx	<ul style="list-style-type: none"> • Raccord pour une plate-forme IDNet • 2 raccords supplémentaires au max. possibles 	22 008 443
Point Ex-ID7sx	<ul style="list-style-type: none"> • Raccord pour une balance analogique • 2 raccords supplémentaires au max. possibles 	22 008 443
IDNet-ID7sx	<ul style="list-style-type: none"> • Raccord pour une plate-forme IDNet • Raccord d'un deuxième ID7sx comme afficheur secondaire 	22 008 443

Interfaces sérielles de données		Référence
CL20mA-ID7sx	Interface CL 20 mA, pour le montage dans l'ID7sx	22 008 444
RS232-ID7sx	Interface RS232, pour le montage dans l'ID7sx	22 008 445

Entrées/sorties numériques		Référence
8 I/O-ID7sx	8 entrées numériques, 8 sorties numériques	22 008 446

Raccordement réseau		Référence
Profibus-DP-ID7sx	Module bus de terrain: Raccordement via PSU/ID..Ex	22 008 649

Module mémoire		Référence
Memory-ID7sx	<ul style="list-style-type: none"> • Archivage sans papier de données de pesage importantes pour la technique de vérification • Sauvegarde de données de configuration même en cas de chute secteur 	22 008 447

Lecteur de code à barres		Référence
Kit code à barres ID7sx	Scanneur de codes à barres (II2G EEx ib IIC T4; II2D T 70°C) cplt. avec RS232-ID7sx et slotcard Viper-Ex (SW)	22 008 640

Autres accessoires		Référence
Kit de montage ID7sx	Pour montage en armoire	22 008 439
Console murale	Complètement antirouille	00 504 130
Pied au sol	Complètement antirouille	00 504 132
Socle du pied	Complètement antirouille	00 503 701
Pied à chevalet	Complètement antirouille	00 504 128

9 Annexe

9.1 Tableau des caractères ASCII

hex	déc	ASCII US	hex	déc	ASCII US	hex	déc	ASCII US	hex	déc	ASCII US	hex	déc	ASCII US
00	0	NUL	34	52	4	68	104	h	9C	156	£	CF	207	±
01	1	SOH	35	53	5	69	105	i	9D	157	¥	D0	208	⌚
02	2	STX	36	54	6	6A	106	j	9E	158	ℙ	D1	209	⌘
03	3	ETX	37	55	7	6B	107	k	9F	159	f	D2	210	⌞
04	4	EOT	38	56	8	6C	108	l	A0	160	á	D3	211	⌗
05	5	ENQ	39	57	9	6D	109	m	A1	161	í	D4	212	⌘
06	6	ACK	3A	58	:	6E	110	n	A2	162	ó	D5	213	⌞
07	7	BEL	3B	59	;	6F	111	o	A3	163	ú	D6	214	⌞
08	8	BS	3C	60	<	70	112	p	A4	164	ñ	D7	215	⌞
09	9	HT	3D	61	=	71	113	q	A5	165	Ñ	D8	216	⌞
0A	10	LF	3E	62	>	72	114	r	A6	166	a	D9	217	⌞
0B	11	VT	3F	63	?	73	115	s	A7	167	o	DA	218	⌞
0C	12	FF	40	64	@	74	116	t	A8	168	¿	DB	219	■
0D	13	CR	41	65	A	75	117	u	A9	169	⌞	DC	220	■
0E	14	SO	42	66	B	76	118	v	AA	170	⌞	DD	221	■
0F	15	SI	43	67	C	77	119	w	AB	171	½	DE	222	■
10	16	DLE	44	68	D	78	120	x	AC	172	¼	DF	223	■
11	17	DC1	45	69	E	79	121	y	AD	173	i	E0	224	α
12	18	DC2	46	70	F	7A	122	z	AE	174	«	E1	225	β
13	19	DC3	47	71	G	7B	123	[AF	175	»	E2	226	Γ
14	20	DC4	48	72	H	7C	124]	B0	176	⌞	E3	227	π
15	21	NAK	49	73	I	7D	125	}	B1	177	⌞	E4	228	Σ
16	22	SYN	4A	74	J	7E	126	~	B2	178	⌞	E5	229	σ
17	23	ETB	4B	75	K	7F	127	⌞	B3	179	⌞	E6	230	μ
18	24	CAN	4C	76	L	80	128	réservé	B4	180	⌞	E7	231	τ
19	25	EM	4D	77	M	81	129	ù	B5	181	⌞	E8	232	φ
1A	26	SUB	4E	78	N	82	130	é	B6	182	⌞	E9	233	θ
1B	27	ESC	4F	79	O	83	131	â	B7	183	⌞	EA	234	Ω
1C	28	FS	50	80	P	84	132	ä	B8	184	⌞	EB	235	ö
1D	29	GS	51	81	Q	85	133	à	B9	185	⌞	EC	236	ø
1E	30	RS	52	82	R	86	134	ã	BA	186	⌞	ED	237	∅
1F	31	US	53	83	S	87	135	ç	BB	187	⌞	EE	238	ε
20	32	SP	54	84	T	88	136	ê	BC	188	⌞	EF	239	∩
21	33	!	55	85	U	89	137	è	BD	189	⌞	F0	240	≡
22	34	"	56	86	V	8A	138	è	BE	190	⌞	F1	241	±
23	35	#	57	87	W	8B	139	ï	BF	191	⌞	F2	242	≥
24	36	\$	58	88	X	8C	140	î	C0	192	⌞	F3	243	≤
25	37	%	59	89	Y	8D	141	ì	C1	193	⌞	F4	244	⌞
26	38	&	5A	90	Z	8E	142	Ë	C2	194	⌞	F5	245	⌞
27	39	'	5B	91	[8F	143	Ë	C3	195	⌞	F6	246	⌞
28	40	(5C	92	\	90	144	É	C4	196	⌞	F7	247	≈
29	41)	5D	93]	91	145	æ	C5	197	⌞	F8	248	°
2A	42	*	5E	94	^	92	146	Æ	C6	198	⌞	F9	249	•
2B	43	+	5F	95	~	93	147	ô	C7	199	⌞	FA	250	·
2C	44	,	60	96	,	94	148	ö	C8	200	⌞	FB	251	√
2D	45	-	61	97	a	95	149	ò	C9	201	⌞	FC	252	n
2E	46	.	62	98	b	96	150	û	CA	202	⌞	FD	253	z
2F	47	/	63	99	c	97	151	ù	CB	203	⌞	FE	254	.
30	48	0	64	100	d	98	152	ÿ	CC	204	⌞	FF	255	.
31	49	1	65	101	e	99	153	Ï	CD	205	⌞			
32	50	2	66	102	f	9A	154	Û	CE	206	⌞			
33	51	3	67	103	g	9B	155	ç						

10 Index

A

Accessoires 108
 Activer/désactiver le
 clavier 56, 78
 Adaptateur processus
 pesage 38, 106
 Adaptateur vibration 38,
 106
 Affichage 5, 61, 71, 104
 Analog Output-ID7 51
 Aperçu des instructions 55
 Appeler des informations 21
 Autozéro 38

B

Big Weight Display 23, 34
 Blocs d'application 61, 78,
 79, 92
 Boîtier 104
 Brut 17, 106

C

Caractères ASCII 54, 110
 Caractères
 représentables 110
 Caractéristiques
 techniques 104
 Chaîne de transfert 42
 Classification 14
 Clavier 6, 104
 Code barre 22, 40, 48, 62,
 80
 Code d'identification 7, 19
 Code personnel 34
 Communication 41
 Commutation sur une autre
 plate-forme de pesage 12
 Commuter l'unité de
 poids 56, 78, 106
 Configuration
 impressions 44
 Connexion de la plate-forme
 de pesage 104
 Connexions d'interface 105
 Contrôle 14
 Contrôle stabilisation 38,
 106

D

Date 34, 106
 Délimitation chaîne 42, 54
 DeltaTrac 13, 33, 58, 79,
 106

Description de l'interface 53
 Deuxième affichage 23
 Display Update 39
 Dosage 14

E

Entrées/sorties
 numériques 100
 Envoi permanent
 automatique 42
 Envoyer la valeur de
 poids 58, 70
 Envoyer le jeu de
 données 60, 77

F

Fonction de tare
 additionnelle 18
 Fonction de tare
 multiplicative 18
 Fonctions de base 10
 Fonctions de pesage 106
 Fonctions
 supplémentaires 13
 Format d'instruction 53, 67
 Format de réponse 53, 67
 Formats de données 54, 67

G

GA46 40, 80

H

Heure 34, 106

I

Identification
 alphanumérique 20
 Identifications 19, 62, 106
 Impression 62, 80
 Impression
 alphanumérique 62, 80
 Imprimer 22
 Interface 8 I/O-ID7sx 40
 Interface CL20mA-ID7sx 40
 Interfaces sérielles 53
 Introduction 3

J

Jeu d'instructions MMR 42,
 53
 Jeu d'instructions SICS 42,
 67

L

Langue 33

Limitation de chaîne 67

M

Master Mode 28
 Mémoires de valeurs
 fixes 21
 Mémoires de valeurs fixes de
 tare 32
 Mémoires de valeurs fixes de
 texte 20, 32
 Mémoires de valeurs fixes
 DeltaTrac 32
 Messages d'erreur 64, 82,
 101
 METTLER TOLEDO
 Continuous Mode 43
 Mise en service 7
 Mode contrôle 34
 Mode d'impression 41, 44
 Mode dialogue 41, 53
 Mode Display 103
 Mode ID5 35

O

Octet de statut 65, 66

P

Pesage 11
 Pesage dynamique 16, 35,
 106
 Plates-formes de pesage
 vérifiées 7
 Possibilités d'utilisation 4

Q

Que faire, quand ...? 101

R

Raccord de port 40
 Raccordement plate-forme
 de pesage 108
 Règles de sécurité 3
 Remise à zéro 10, 56, 71,
 106
 Reset balance 39
 Reset Terminal 36
 Restart 39
 RS... 40

S

Seconde unité 39
 Signal acoustique 62, 78

T

Tarage 10, 57, 75, 106

Tarage automatique 10, 39
 Tare intermédiaire 18
 Terminal 104
 Test 106
 Test E/S 49
 Tester la plate-forme de
 pesage 19
 Texte pour A B C D 33
 Touches de fonction 5, 13,
 104
 Transférer les données 22
 Transmit-Buffer 99
 Type de port 40

V

Valeurs de consigne
 DeltaTrac 15, 58, 79
 Vue d'ensemble des
 instructions 68



22008169A

Sous réserve des modifications techniques © Mettler-Toledo (Albstadt) GmbH 04/10 Printed in Germany 22008169A

Mettler-Toledo (Albstadt) GmbH

D-72458 Albstadt

Tel. ++49-7431-14 0, Fax ++49-7431-14 232

Internet: <http://www.mt.com>